

- [CB-2 Dokumentation](#)
 - [Einführung](#)
 - [CB-2 Utility](#)
 - [Funktionen](#)
 - [Starten des CB-2 Utility](#)
 - [Konfiguration](#)
 - [Menü](#)
 - [Sprache](#)
 - [Palette](#)
 - [CB-2](#)
 - [Menü](#)
 - [Datei auswählen](#)
 - [Durchsuchen](#)
 - [Muster öffnen](#)
 - [Strickmaschine](#)
 - [FB100](#)
 - [PPD](#)
 - [Img2Track](#)
 - [DesignaKnit](#)
 - [Drag & Drop](#)
 - [Öffnen mit...](#)
 - [Vollbild](#)
 - [Information](#)
 - [Drucken](#)
 - [Programmieren](#)
 - [Overview](#)
 - [Action List](#)
 - [Pattern](#)
 - [Variations](#)
 - [Destination](#)
 - [Source](#)
 - [Load](#)
 - [Save As](#)
 - [Preview](#)
 - [Examples](#)
 - [Variations](#)
 - [KH970 Programs](#)
 - [Squares](#)
 - [Step by Step](#)
 - [Step by Step Advanced](#)
 - [Lace](#)
 - [Messages](#)
 - [Laden](#)
 - [Breite](#)
 - [Positionieren](#)
 - [Muster Teilbereich](#)
 - [Vorschau](#)
 - [Normal](#)
 - [Doppelte Reihen](#)
 - [Doppelte Maschen](#)
 - [Invertiert](#)
 - [Umgekehrt](#)
 - [Muster + Leerraum](#)
 - [Negativ](#)

- [Wechseln](#)
- [Ungerade Links](#)
- [Spiegeln](#)
- [Spiegeln Vert](#)
- [Zickzack oder Winkel](#)
- [Reflexion](#)
- [Birdseye Links](#)
- [Birdseye Rechts](#)
- [Zentrieren](#)
- [Wiederholen](#)
- [Rundstricken](#)
- [Position](#)
- [Norweger Jacquard](#)
 - [Norweger Jacquard, 2 & 3 Farben](#)
 - [Norweger Jacquard, 4 Farben](#)
- [Vorlegemuster](#)
- [Vorlegemuster am Doppelbett](#)
- [Jacquard](#)
- [Jacquard am Doppelbett](#)
- [Endnadeln](#)
- [Schlitten links](#)
- [Lochmuster / Spitze](#)
 - [Einfaches Lochmuster](#)
 - [Lochmuster](#)
 - [Kombinierte Lochmuster](#)
 - [Normal Lace](#)
 - [Fine Lace](#)
 - [Mixed Lace](#)
 - [Multiline Lace](#)
 - [Superimposed Lace](#)
 - [Spezielle Lochmuster](#)
 - [Lochmuster Fallstricke](#)
 - [Umschlag übereinander](#)
 - [Umschlag nebeneinander](#)
 - [Lochmuster Fehler](#)
- [Stricken](#)
- [DesignaKnit](#)
 - [Configuration](#)
 - [Interactive Knitting](#)
 - [Stocking Stitch](#)
- [Über](#)
- [Ende](#)
- [Erstellen Sie Ihr eigenes Muster](#)
 - [Paint](#)
 - Editor
 - [Farben](#)
 - [Editor 4 Farben](#)
 - [Editor Lochmuster](#)
 - [Separated Lace](#)
 - [Multiline Lace](#)
 - [Superimposed Lace](#)
 - [Stitch Painter Lochmuster](#)
- [Beispiel Muster](#)
- [Erste Schritte](#)
- [Tipps](#)
- [Vergleich DesignaKnit und CB-2](#)

- [What if](#)
 - [Meldungen](#)
- [Dialog Manager](#)
 - [Einführung](#)
 - [Schaltflächen](#)
 - [Eingabefelder](#)
 - [Mehrzeilenfelder](#)
 - [Listenfeld](#)
 - [Häkchenfeld](#)
 - [Zugriffstasten](#)
 - [Scrollbalken](#)
 - [Erster Fokus und Tabulator Reihenfolge](#)
 - [Farbhinweise](#)
 - [Hilfe zu einem Dialog](#)

Control Box 2

Control Box 2 Dokumentation

Vielen Dank, das Sie unser Control Box 2 (CB-2) gekauft haben.



Diese Hilfedatei ist die Dokumentation für das Control Box 2 Produkt.

Der erste Teil bietet Informationen zum Control Box 2.

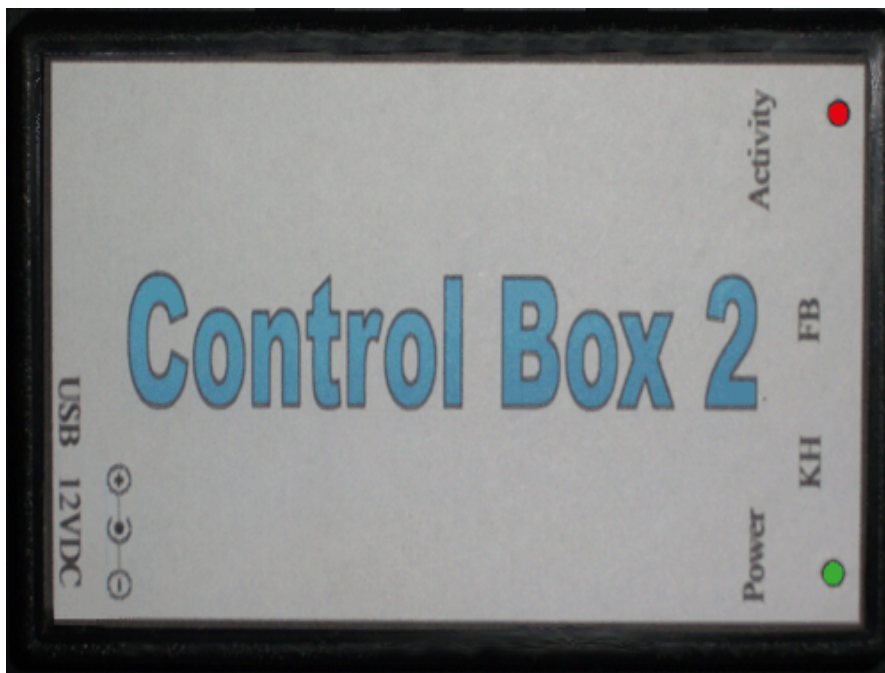
Der zweite Teil bietet Informationen zum Dialog Manager, mit dem das Control Box 2 Utility entwickelt wurde.

Control Box 2

Einführung

Das Control Box 2 Paket ist eine Kombination aus Hardware und Software, die es Benutzern Brother KH970 Strickmaschinen ermöglicht die CB-1 box zu ersetzen für auf ihrem Computer gespeicherte Muster zu stricken. Der CB-2 hat die eingebauten Muster der KH970, KH965, KH940 / KH930, KH900 und KH270 eingebaut

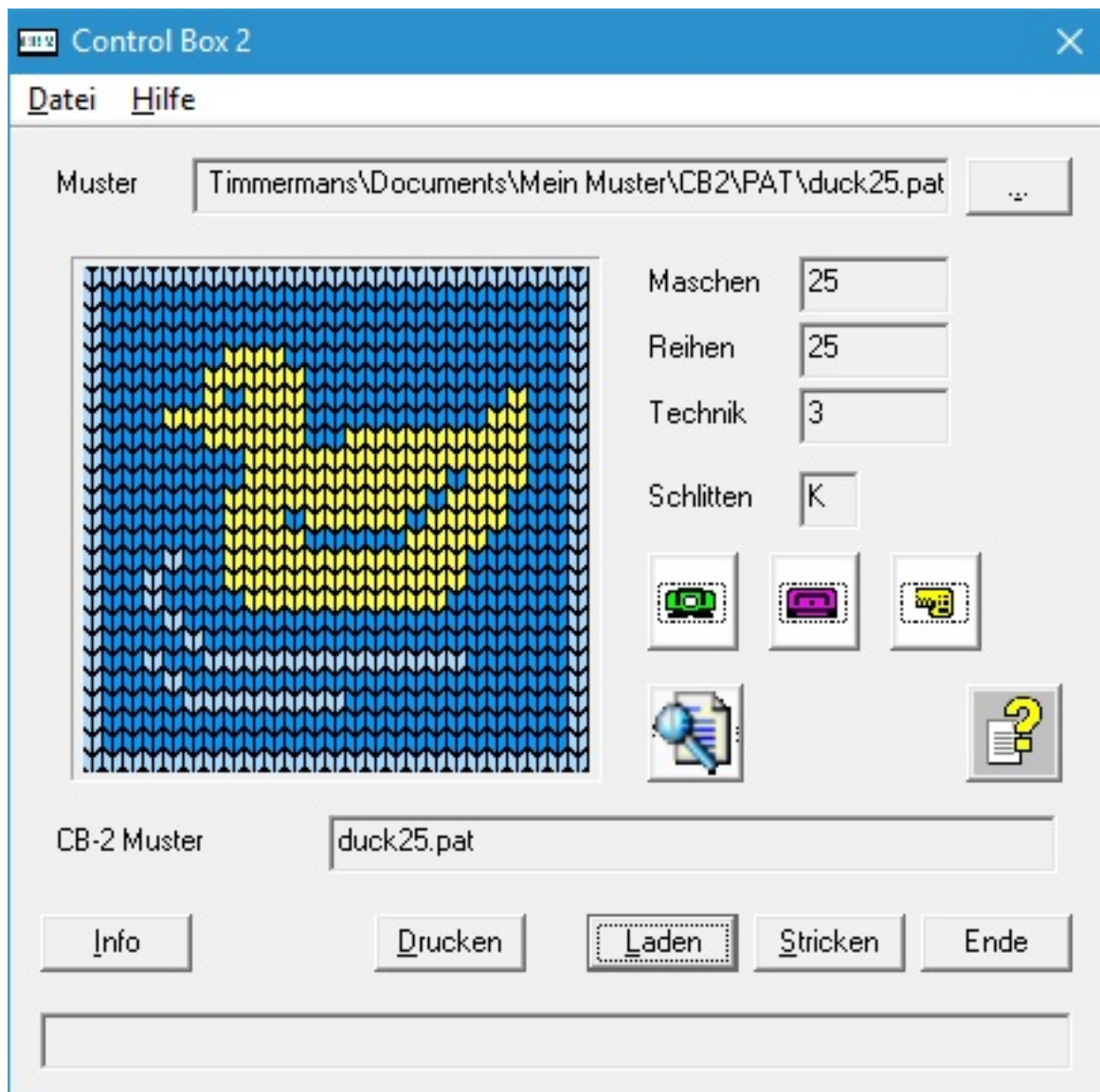
Nachstehend ist das CB-2 Box dargestellt.



Control Box 2

Die CB-2 Box ist über die USB-Schnittstelle an Ihren Computer angeschlossen und an das Nadelbett der Brother KH970 Strickmaschine angeschlossen, mit dem Kabel, das aus dem Nadelbett kommt. Nur das Nadelbett KH970 wird vom CB-2 Paket unterstützt. Der FB-Connector kann zum Anschließen eines FB100-Diskettenlaufwerks verwendet werden.

Das CB-2 Utility ist die Software, mit dem die CB-2 Box betrieben wird.



Das CB-2 Utility hat zwei wesentliche Aufgaben: [Laden](#) eines Strickmusters in die CB-2 Box (ggf. nach Änderungen am Muster) und [Stricken](#) des geladenen Musters. Das CB-2 zeigt auf dem Bildschirm den Fortschritt des Strickens, die Position des Strickschlittens, einstellbarer Reihenzähler, etc...

Das CB-2 Utility kann [20](#) verschiedene Mustertypen in die CB-2 Box laden.

Das CB-2 Paket kann der CB-1 ersetzen.

Control Box 2

CB-2 Utility

Das CB-2 Utility dient der Bedienung des Control Box 2 (CB-2).

Das CB-2 Utility hat drei Hauptfunktionen:

1. Auswahl und Anzeige eines Musters
2. Laden eines Musters in die CB-2 Box
3. Stricken des geladenen Musters mit Hilfe der CB-2 Box

CB-2 Utility also has a position and variation [program](#)

Control Box 2

Funktionen

Funktionen des Hauptbildschirmes

- Auswählen eines Musters
- Anzeige Name des Musters
- Vorschaubild des Musters
- Vollständige Musteranzeige
- Drag & Drop von Muster
- Angabe der Reihen, Maschen und Strick-Methode
- Carriage selection
- Online-Hilfe
- Name des Musters im CB-2 Box
- Informationen über CB-2 Box
- Muster drucken
- Start Laden des Musters in das CB-2 Box
- Start Stricken

Verfügbare Funktionen vor der Übertragung

- Muster Änderungen
- Normal
- Doppelreihen
- Doppelte Maschen
- Überkopf
- Invertiert
- Muster + Leerraum
- Negativ
- Wechseln
- Umgekehrt
- Spiegeln Horizontal
- Spiegeln Vertikal
- Zickzack
- Reflektion
- Birdseye Links
- Birdseye Rechts
- Zentrieren
- Wiederholen
- Rundstricken
- Schlitten startet links
- Endnadel Auswahl
- Vorlegemuster
- Vorlegemuster mit Doppelbett
- Norweger Jacquard
- Lochmuster
- Jacquard PC10 Methode
- Jacquard PC10 Methode mit Doppelbett
- Simple Lace
- Fashion Lace
- Normal Lace
- Fine Lace
- Multiline Lace

- Superimposed Lace
- Strickbreite
- Positionieren
- Muster Teilbereich

Funktionen während des Strickens

- Kontinuierliches Stricken
- Startreihe per Mausklick festlegen
- Kontrastfarbe anzeigen
- Reihenzähler
- Muster Reihenzähler
- Reihen und Maschen-Anzeige
- Stop screen option (pattern row counter doesn't increment)
- Anzeige der Schlittenposition

Functions available in programming

- "Unlimited" number of program steps (Actions)
- Every Action can have its own source pattern
- Variations are per Action, not per program
- Source can be any portion of the source pattern
- Destination can be any row, stitch of the target pattern
- "Unlimited" number of rows in target pattern
- Default pattern loaded directly into CB-2 Utility
- Load and save pattern programs
- Preview function with support for lace patterns

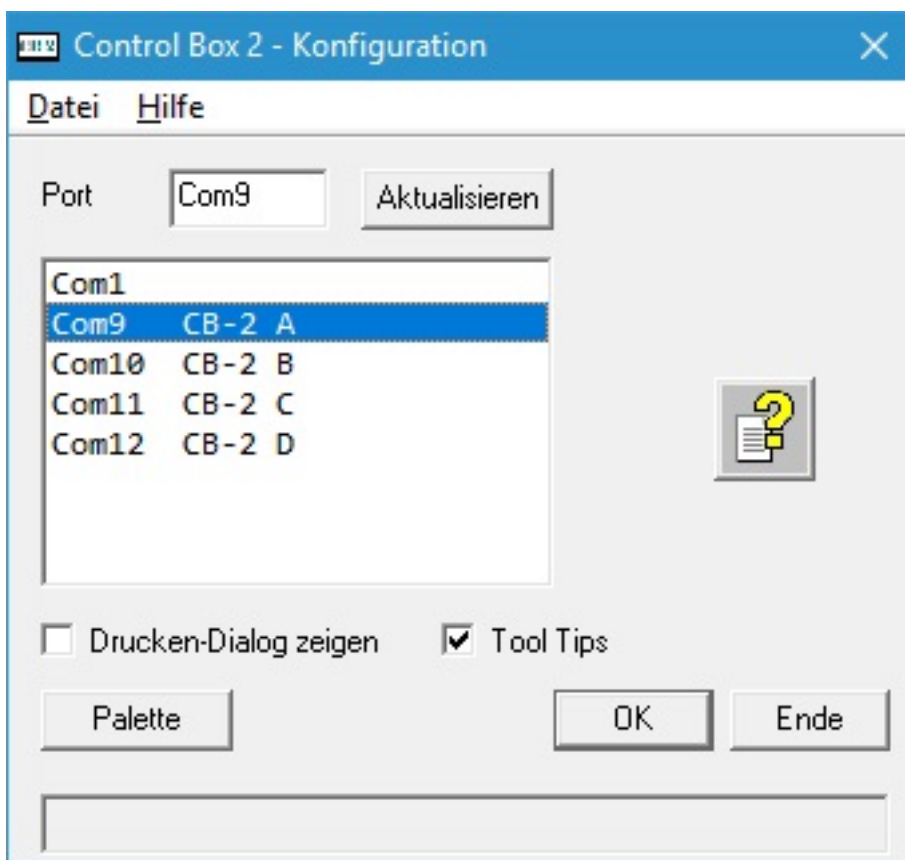
Control Box 2

Starten des CB-2 Utility

Die CB-2 Box wird gesteuert durch das CB-2 Utility.

Folgen Sie diesen Schritten, um CB-2 zu starten:

1. Klicken Sie auf Windows **Start**
2. Klicken Sie auf **Programme**
3. Klicken Sie auf **CB-2**
4. Klicken Sie auf **CB-2 Utility**
5. Der Konfigurationsdialog des CB-2 Utility wird angezeigt

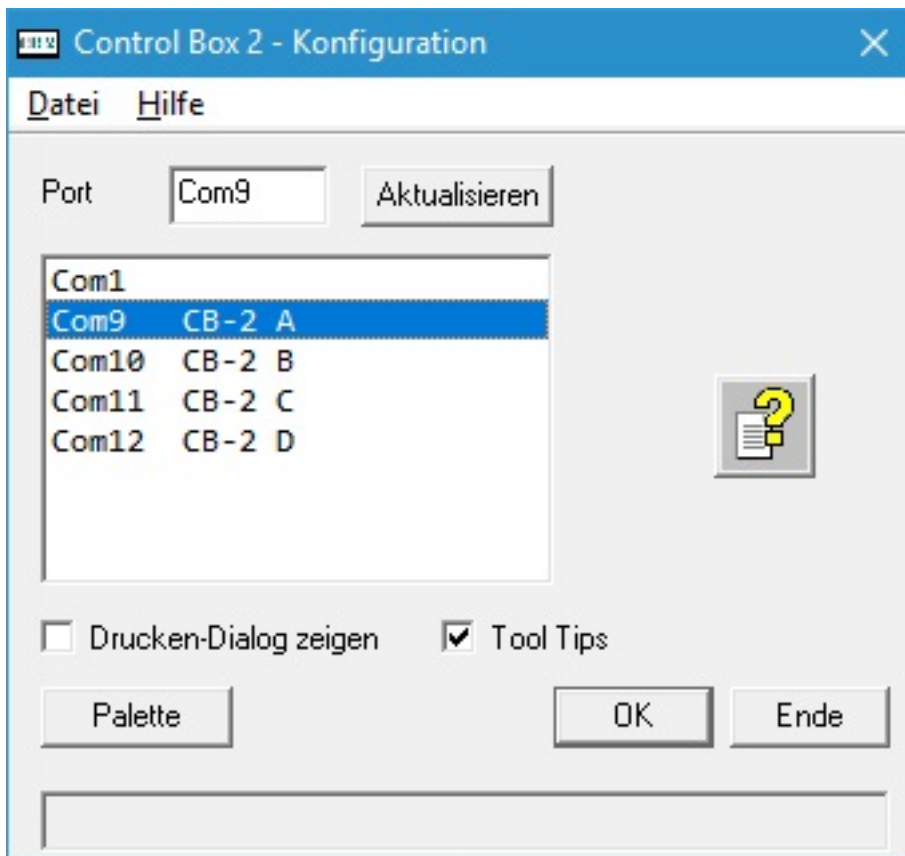


Alternativ können Sie auch auf das CB-2 Symbol auf dem Desktop klicken.

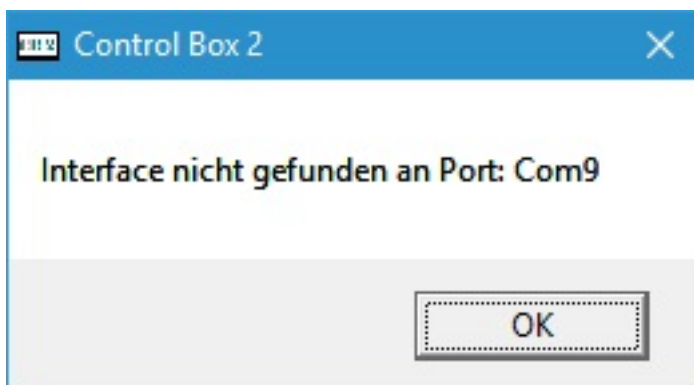
Control Box 2

Konfiguration

Nachdem das CB-2 Utility gestartet wurde, muss zunächst der Com Port für das angeschlossene CB-2box eingestellt werden. Dies wird erledigt durch Klicken auf den entsprechenden Eintrag in der Liste. Selectieren sie der Com Port markiert CB-2 A. CB-2 Utility merkt sich den genutzten Port für später. Es können auch mehrere CB-2-Interfaces angeschlossen sein. CB-2 Utility wird die Namen der Interfaces auflisten.



Falls die CB-2 box nicht korrekt angeschlossen ist, wird nachstehende Fehlermeldung angezeigt.



Sie können die Schaltfläche **Aktualisieren** anklicken, um die Liste der Com Ports zu erneuern. Dies ist besonders dann hilfreich, wenn Sie zuvor vergessen haben, das CB-2 Box anzuschalten.

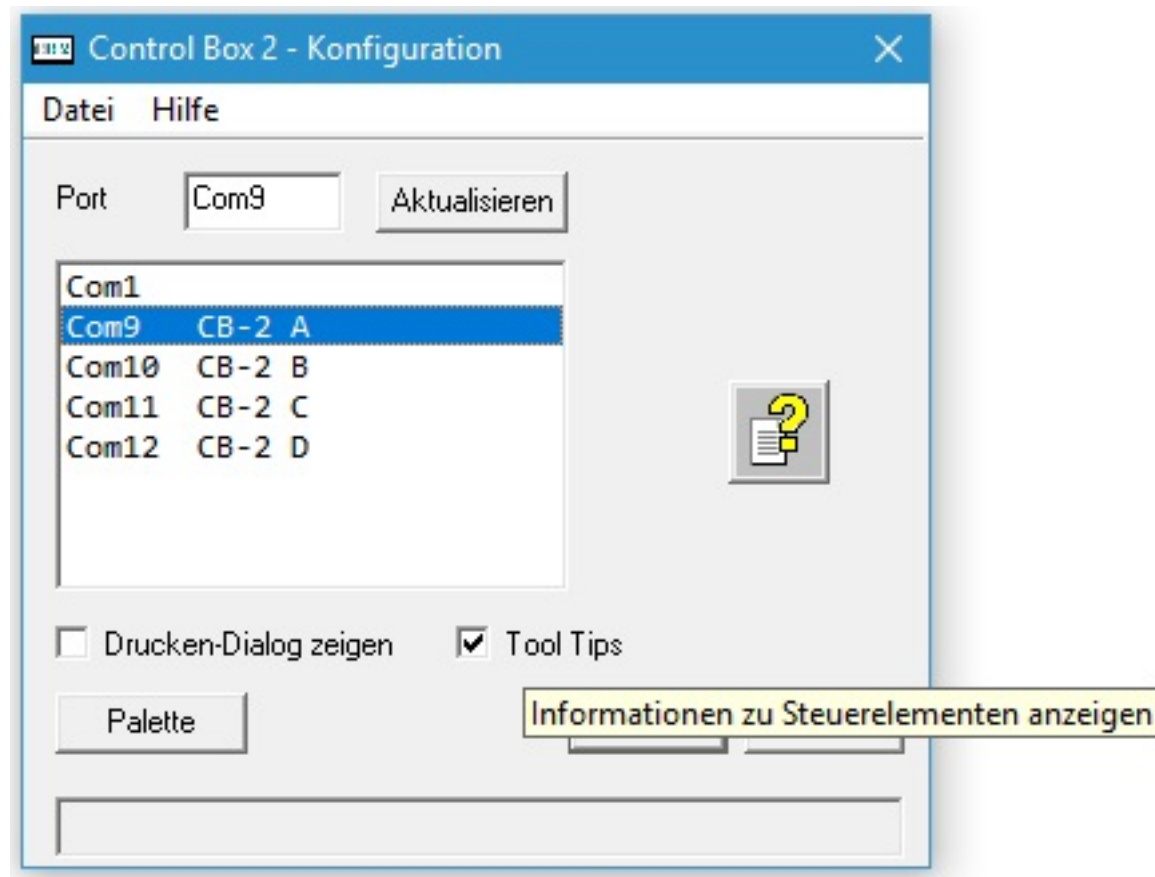
Über die Schaltfläche **Hilfe** (das Symbol mit dem Fragezeichen) erreichen Sie diesen Hilfetext.

Klicken sie das Häkchenfeld **Drucken Dialog zeigen** an, wenn Sie beim späteren Drucken zwischen verschiedenen Druckern

wählen möchten. Ist das Häkchen nicht gesetzt, wird der Standard-Drucker verwendet.

Sie können die Farbpalette die von CB-2 Utility verwendet wird ändern, falls ein ausgewähltes Muster keine Farbinformationen gespeichert hat. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche **Palette**.

Setzen Sie den Haken im Häkchenfeld **Tool Tips** um im CB-2 Utility Werkzeughilfen angezeigt zu bekommen.



Sie beenden das CB-2 Utility durch Klick auf die Schaltfläche **Ende** oder das Kreuzchen in der rechten oberen Ecke des Dialog Fensters.

Wenn Sie auf die Schaltfläche **OK** klicken, erscheint der nächste Dialog [Control Box 2](#).

Control Box 2

Menü

Auf der Menüleiste befinden sich zwei Einträge: Datei und Hilfe.

Datei Menü

[Beenden](#) um das Programm "CB-2 Utility" zu beenden.

Hilfe Menü

Inhalt zeigt die wichtigsten Hilfen an.

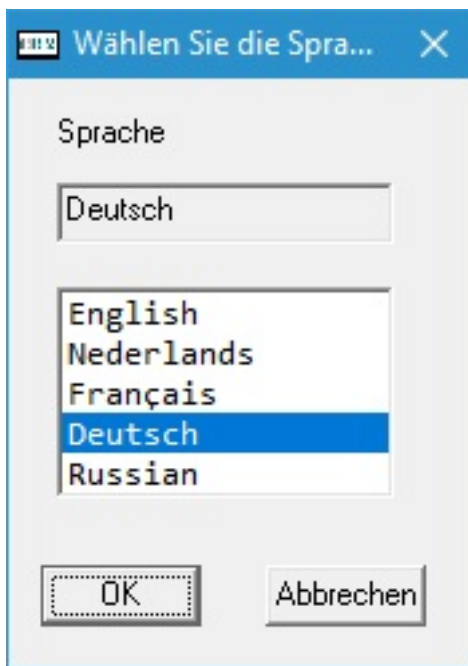
[Sprache](#) stellt die Sprache ein.

[Über CB-2 Utility](#) bietet Informationen zum CB-2 Utility.

Control Box 2

Sprache

Sie können die Sprache der Menüs ändern, indem Sie auf einen Eintrag der Liste klicken.

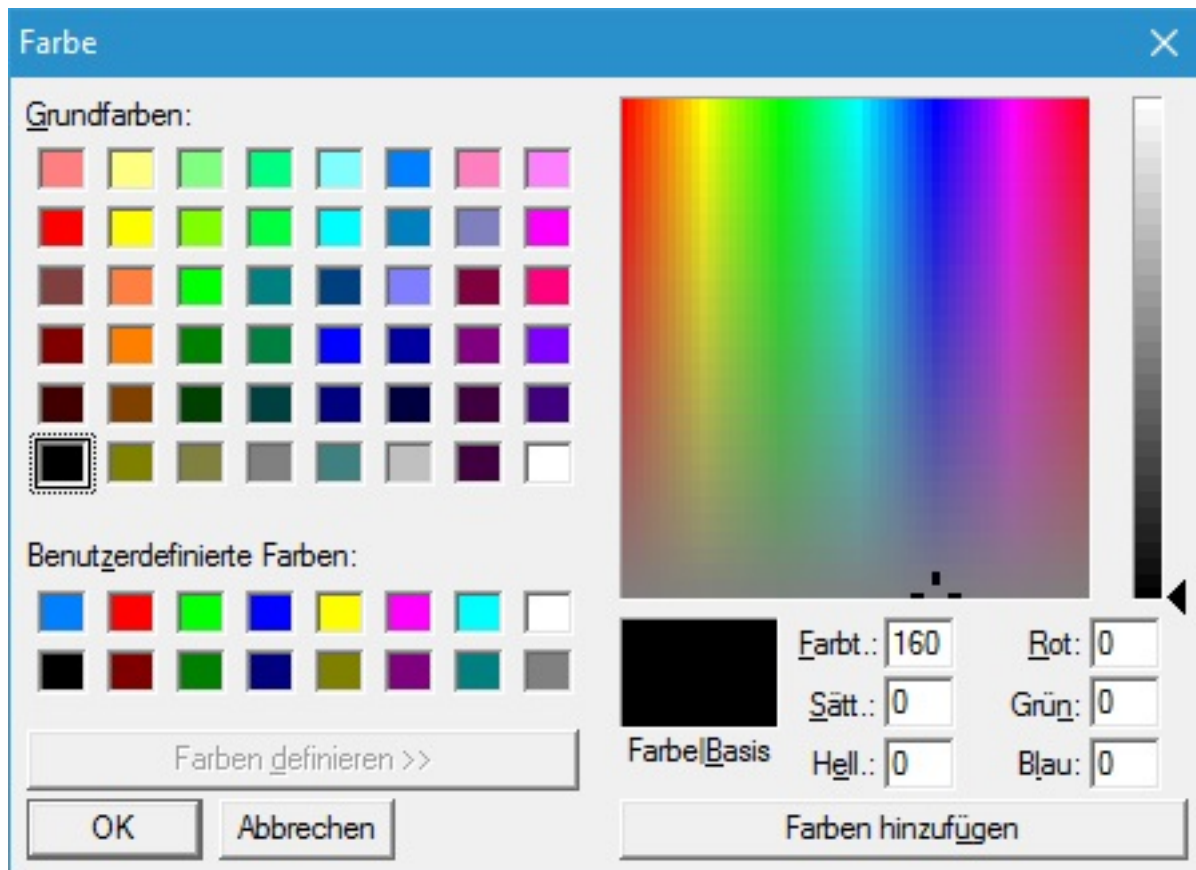


Klicken Sie auf **OK** zur Aktivierung oder **Abbrechen** um die aktuellen Einstellungen zu belassen.

Control Box 2

Palette

Die meisten Muster-Dateiformate enthalten Farbinformationen (PAT, STP, BMP, STC, usw.). Einige Strickmusterdateien enthalten keine Farbinformationen (DAT, TXT). Um nun Muster ohne Farbinformationen zu verarbeiten, verwendet CB-2 eine vordefinierte Farbtabelle. Diese Palette enthält 16 Farben.



Nachdem Sie die Schaltfläche **Palette** auf dem Konfigurations-Dialog angeklickt haben, sehen Sie den obigen Paletten Dialog. Dieser ist ein Standard Windows Dialog. Das Aussehen ist je nach Ihrer Windows Version etwas anders. Die 16 Farben, die von CB-2 verwendet werden, sind als Benutzerdefinierte Farben eingetragen. Diese Farben können Sie nach Ihren Wünschen ändern.

Um die Farben zu ändern:

1. Klicken Sie auf eines der Benutzerdefinierten Farbfelder.
2. Die darin enthaltene Farbe wird nun im rechten Bereich angezeigt.
3. Hier können Sie nun die Farbe mittels Mausklick oder durch andere Zahlenwerte ändern.
4. Anschließend klicken Sie auf "Hinzufügen".
5. Ihre geänderte Farbe ist nun in das aktive Benutzerdefinierte Farbfeld übernommen.

Wiederholen Sie die obigen Schritte 1 bis 5 nach Belieben für alle 16 Felder.

Um die Änderungen zu übernehmen, klicken Sie auf **OK**.

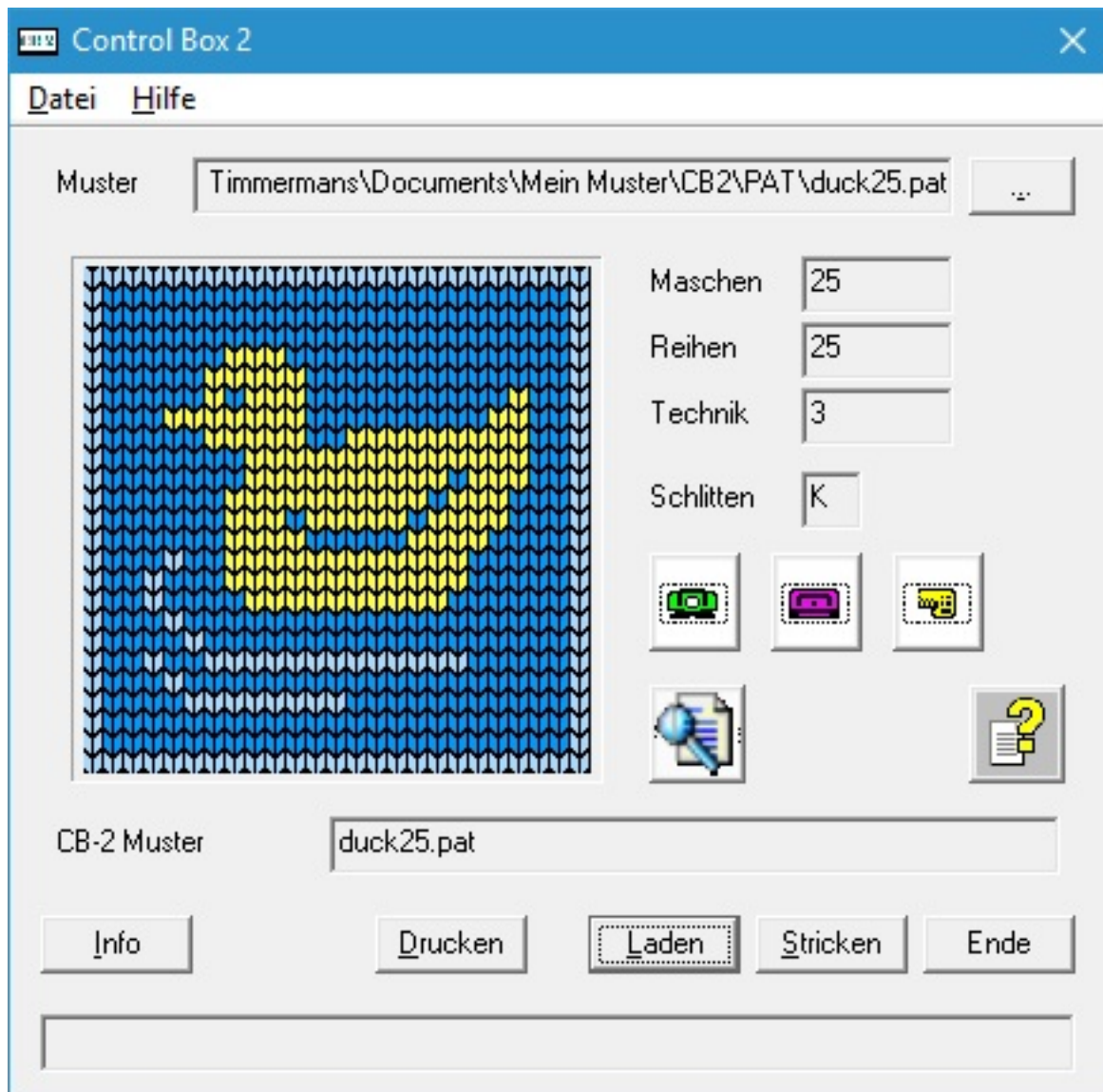
Möchten Sie die Änderungen verwerfen, klicken Sie auf **Abbrechen**.

Durch Klick auf **Abbrechen** gehen die Änderungen verloren.

Control Box 2

Control Box 2

Wenn Sie auf dem Konfigurations-Dialog **OK** angeklickt haben, landen Sie auf diesem Dialog.



Der Control Box 2 Dialog hat ein Menü, einige Felder und Schaltflächen.

Die Felder haben folgende Bedeutung:

Feld	Funktion
Muster	Das Muster, das in die Box geladen wird, wenn Sie die Schaltfläche Laden anklicken. Das Feld wird befüllt, indem Sie die ... Schaltfläche anklicken und anschließend eine Musterdatei auswählen. Sie können jedoch auch mittels Drag und Drop eine Musterdatei auf dieses Feld ziehen..
Bild	Zeigt ein Bild des gewählten Musters
Maschen	Die Anzahl der Maschen des gewählten Musters
Reihen	Die Anzahl der Reihen des gewählten Musters

Technik Die Art der Strickmethode. Der Wert in diesem Feld ist identisch mit dem der "DesignaKnit" Methoden. Werte können sein:

Wert	Bedeutung
0	Fairisle
1	Intarsien
2	2farb Jacquard
3	3farb Jacquard
4	4farb Jacquard
5	5farb Jacquard
6	6farb Jacquard
12	Hand Strick
14	Rechts gestrickt
15	Links gestrickt

Das CB-2 Utility unterstützt Methoden 0, 2, und 3. Methode 14 und 15 werden als Methode 0 behandelt. Die Methoden 0 und 2 sind grundsätzlich gleich. Das CB-2 Utility ermöglicht es, ein Methode 0 Muster als 2farb Jacquard und ein 2farb Jacquard als Fairisle zu stricken.

Schlitten Die Schlitten, die benutzt wird, um das Muster zu stricken

CB-2 Muster Das derzeit in der CB-2 Box geladene Muster. Es muss nicht unbedingt dasselbe Muster, wie im Feld "Muster" sein. Um das im Feld "CB2 Muster" angegebene Muster zu stricken, klicken Sie auf **Laden** um das Muster zur CB-2 Box zu senden. Wenn Sie nach fertiger Übertragung auf **OK** klicken, wird der Name im Feld "Muster" und "CB-2 Muster" derselbe sein.

Status Bereich Feld, in dem der aktuelle Status, Fortschritt oder Fehler angezeigt werden.

Die Schaltflächen haben folgende Funktion:

Schaltfläche	Funktion
...	Öffnen einer Musterdatei
Hilfe	Start der Online Hilfe
K	Use the K carriage for knitting
L	Use the L carriage for knitting
G	Use the G carriage for knitting
Vollbild	Zeigt das Strickmuster im Internet Browser
Info	Anzeige technischer Informationen der CB-2 Box
Drucken	Erstellt eine Druckausgabe des Control Box 2 Utility fensters
Laden	Überträgt das Muster in die CB-2 Box
Stricken	Strickt das geladene Muster der CB-2 Box
Ende	Beendet das CB-2 Utility

Control Box 2

Menü

Der Menü-Balken enthält zwei Elemente: "Datei" und "Hilfe".

Datei Menü

[Öffnen...](#) um eine Musterdatei zu laden.

[Beenden](#) um CB-2 zu beenden.

Hilfe Menü

Inhalt zur Anzeige der Hauptthemen

[Konfiguration](#) zur Einstellung des Com Port und der Sprache.

[Über CB-2 Utility](#) bietet Informationen über das CB2 Utility.

Control Box 2

Datei auswählen

Es bestehen mehrere Alternativen, um auf Ihrem PC nach Musterdateien zu suchen. Das CB-2 Utility bietet folgende Möglichkeiten:

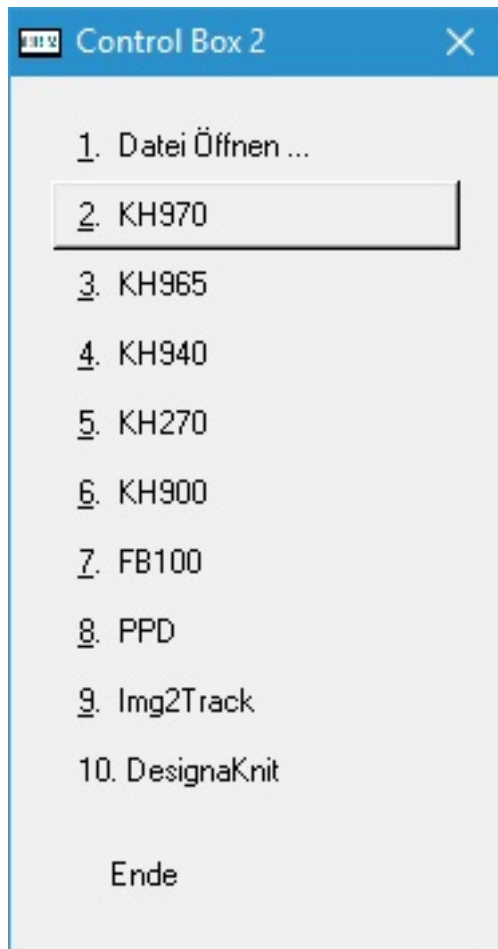
- [\[...\]](#) "Datei öffnen"-Funktion auf dem Control Box 2 Dialog.
- "Öffnen mit"-Funktion in Explorer Programmen wie z.B. "Pattern Explorer", "Windows Explorer",...
- "Drag und Drop" mit Programmen, die "Drag und Drop" beherrschen wie z.B. "Pattern Explorer", "Windows Explorer",...

Klicken Sie auf einen der onigen Links für mehr Informationen.

Control Box 2

Durchsuchen

Die durchsuchen Funktion im Control Box 2 Dialog ermöglicht den Zugriff auf die verschiedenen Funktionen zur durchsuchen des CB-2 Utility



Die [Datei Öffnen ...](#) Funktion auf dem Durchsuchen Menü ermöglicht es Ihnen, Ihren Computer für das Strickmuster zu durchsuchen, das Sie stricken möchten.

Mit den Funktionen KH970, KH965, KH940, KH270, KH900 und KH910 können Sie die Muster der jeweiligen Maschinen durchsuchen. Sie können [Vorschau und wählen](#) das Muster, das Sie stricken möchten. Diese Muster sind in den CB-2 eingebaut.

Mit der Funktion [FB100](#) können Sie auf einen FB100 zugreifen, die Muster durchsuchen und ein Muster laden.

The [PPD](#) function enables you to access a Pattern Program Device (PPD), browse the designs on the cartridge and load a design.

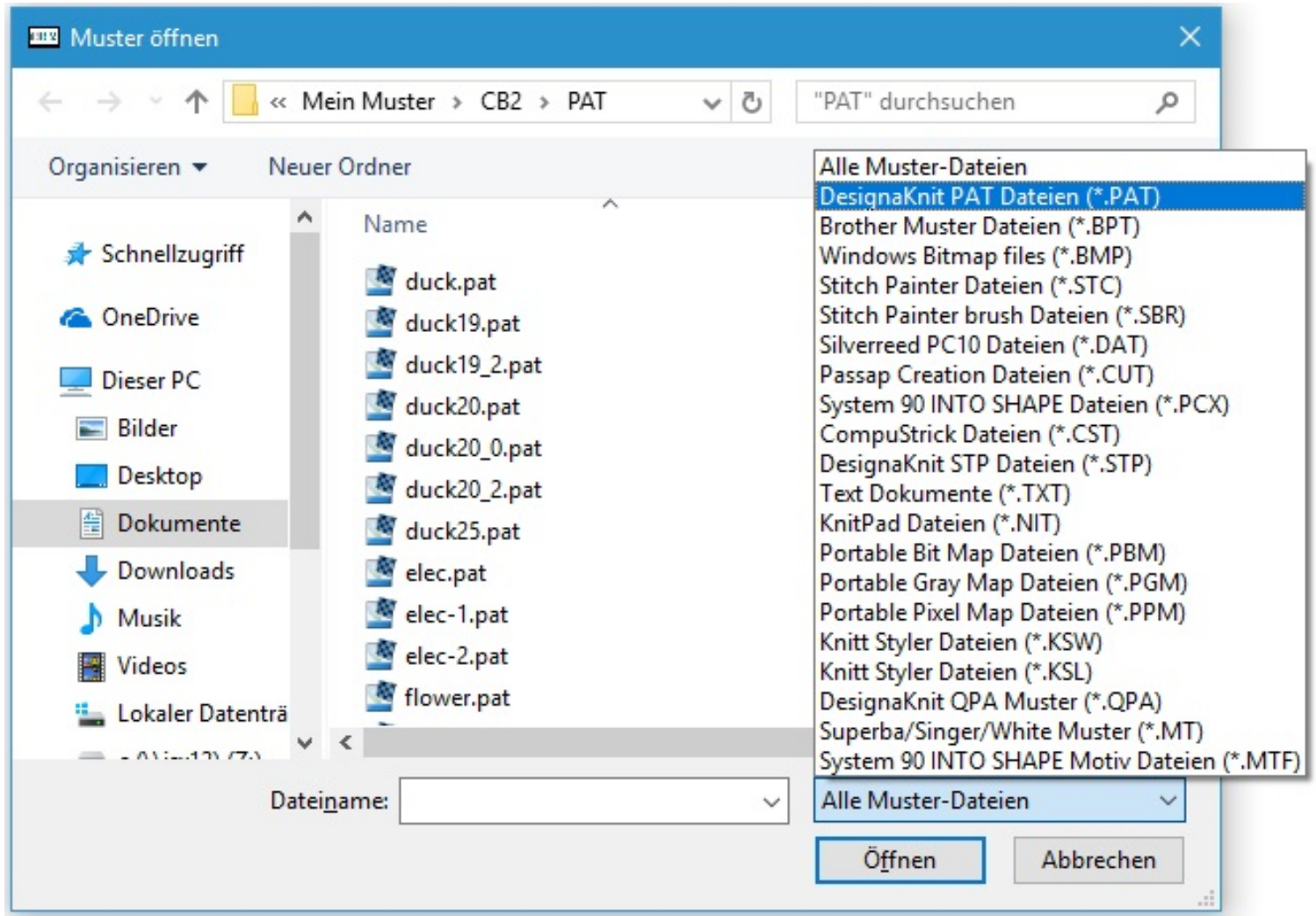
Mit der Funktion [Img2Track](#) können Sie das Strickmuster aus dem im Img2track geladenen Bild laden.

Mit der Funktion [DesignaKnit](#) können Sie das Design, das Sie im Muster Designer Modul von DesignaKnit geöffnet haben, laden.

Control Box 2

Muster öffnen

Sie können den PC nach Musterdateien durchsuchen. Klicken Sie auf die [...] Schaltfläche, dann öffnet sich folgendes Fenster:



Der oben angezeigte Dialog ist der Standard-Dialog von Windows, um Dateien zu öffnen. Für spezielle Informationen zu diesem Dialog konsultieren Sie bei Bedarf die Windows-Dokumentation.

Sie sehen auf der linken Seite eine Reihe von Verknüpfungen zu Orten auf Ihrem Rechner, wo Sie eventuell Muster gespeichert haben. Verwenden Sie den Pfeil neben dem Feld, um einen anderen Ordner zu wählen oder nutzen Sie die Schaltfläche "aufwärts" um eine Ebene höher zu gelangen. Verwenden Sie das "Erstellen neuer Ordner" Symbol, um einen neuen Ordner zu erstellen. Verwenden Sie das Symbol "Menü Ansicht", um die angezeigten Dateien als Liste oder Bilder darzustellen.

Wählen Sie eine Datei aus der angezeigten Liste durch anklicken. Die Datei wird dadurch markiert und Sie klicken die Schaltfläche **Öffnen**. Drücken Sie **Abbrechen**, wenn Sie das Auswahlverfahren stoppen möchten.

CB-2 Utility unterstützt die folgenden Dateitypen:

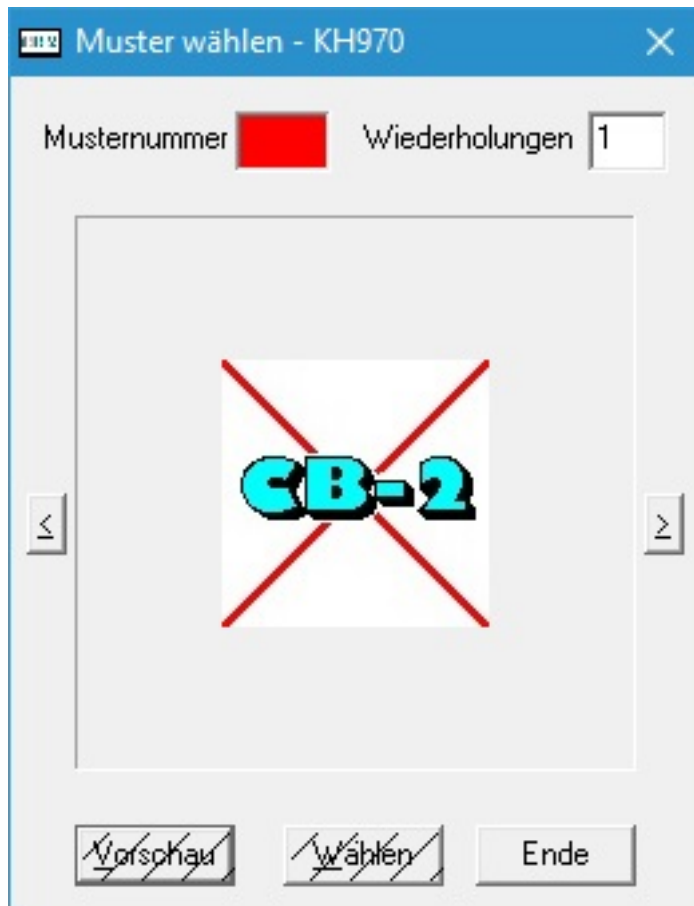
Extension	Beschreibung
PAT	DesignaKnit Muster-Datei
BPT	Brother Muster-Datei
BMP	Windows Bitmap Datei
CST	CompuStrick Muster-Datei
CUT	Passap Creation Muster-Datei
PCX	System 90 INTO SHAPE Muster-Datei
STC	Stitch Painter Muster-Datei

SBR	Stitch Painter brush Datei
DAT	Silver Reed PC10 Muster-Datei
STP	DesignaKnit Muster-Datei
TXT	Text Dokument
NIT	KnitPad Muster-Datei
PBM	Portable Bit Map Datei
PGM	Portable Gray Map Datei
PPM	Portable Pixel Map Datei
KSW	Knitt Styler Muster-Datei
KSL	Knitt Styler Bibliothek-Datei
QPA	DesignaKnit Bitmap Datei
MT	Singer 9000 Muster-Datei
MTF	System 90 INTO SHAPE Muster-Datei

Control Box 2

Durchsuchen Strickmaschine

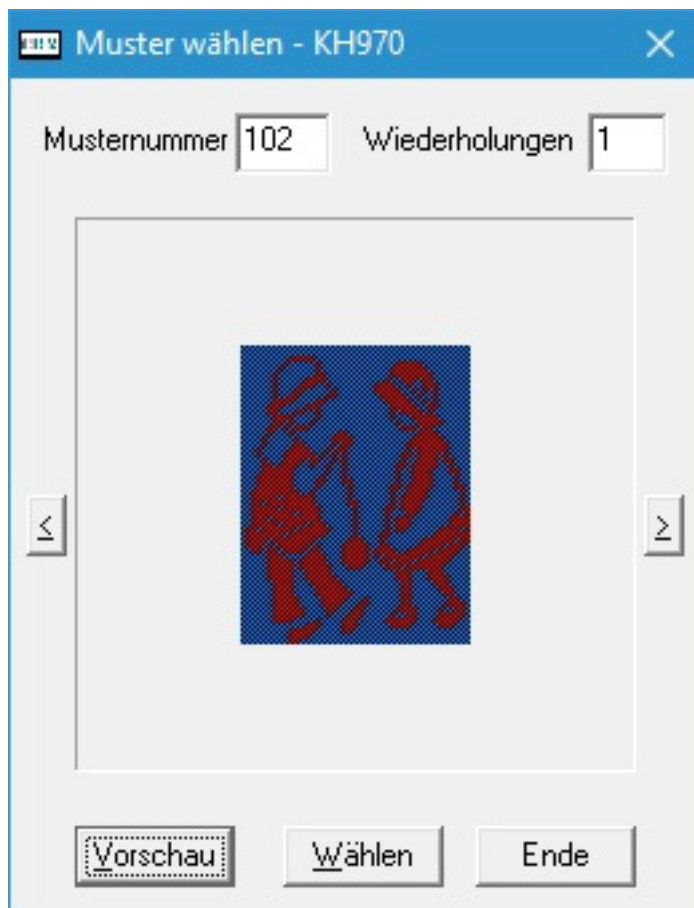
Alle eingebauten Muster der KH970, KH965, KH940 / KH930, KH900, KH910 und KH270 sind im CB-2 eingebaut. Wenn Sie im Menü Durchsuchen eine der Strickmaschinen auswählen, sehen Sie den folgenden Dialog.



Das Feld **Musternummer** enthält die Musternummer, die Sie auswählen möchten. Sie finden Musternummern in den Muster-Handbüchern für die jeweiligen Maschinen.

Das Feld **Wiederholungen** zeigt die Anzahl der Wiederholungen an, die Sie verwenden möchten, bevor Sie Variationen anwenden.

In der Mitte des Dialogs sehen Sie ein Bild des ausgewählten Musters. Dieses Bild wird das Wort CB-2 mit einem roten Kreuz sein, wenn keine Musternummer eingegeben wird.



Mit den Tasten < und > können Sie die Muster der ausgewählten Maschine durchsuchen. Das Feld Musternummer ist das aktuell betrachtete Muster. Die < dekrementiert das Musternummer, wenn möglich; Die Taste > erhöht die Musternummer, wenn möglich.

Drücken Sie die Taste **Vorschau**, um das Muster anzuzeigen, wie es im Feld Musternummer angezeigt wird.

Sie wählen das Muster für das Stricken durch Drücken der Taste **Wählen**.

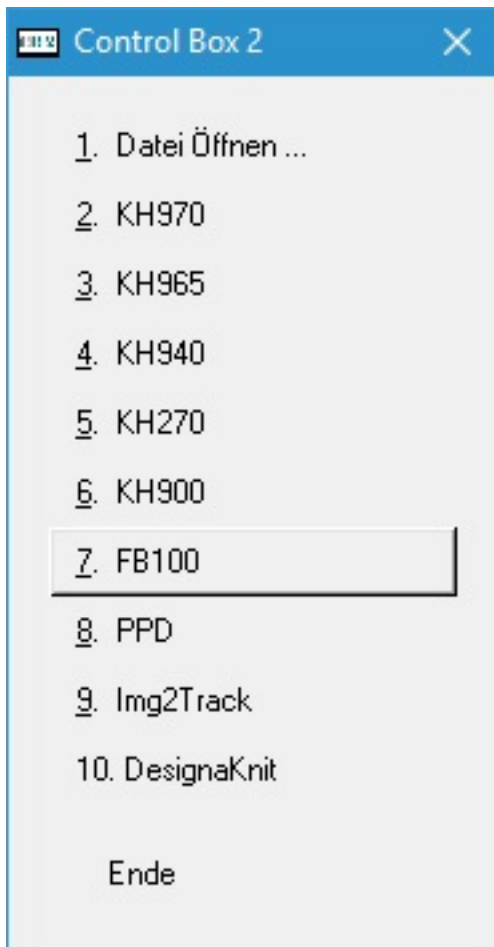
Verwenden Sie die Schaltfläche **Schließen**, wenn Sie das Muster nicht finden konnten.

Control Box 2

Durchsuchen FB100

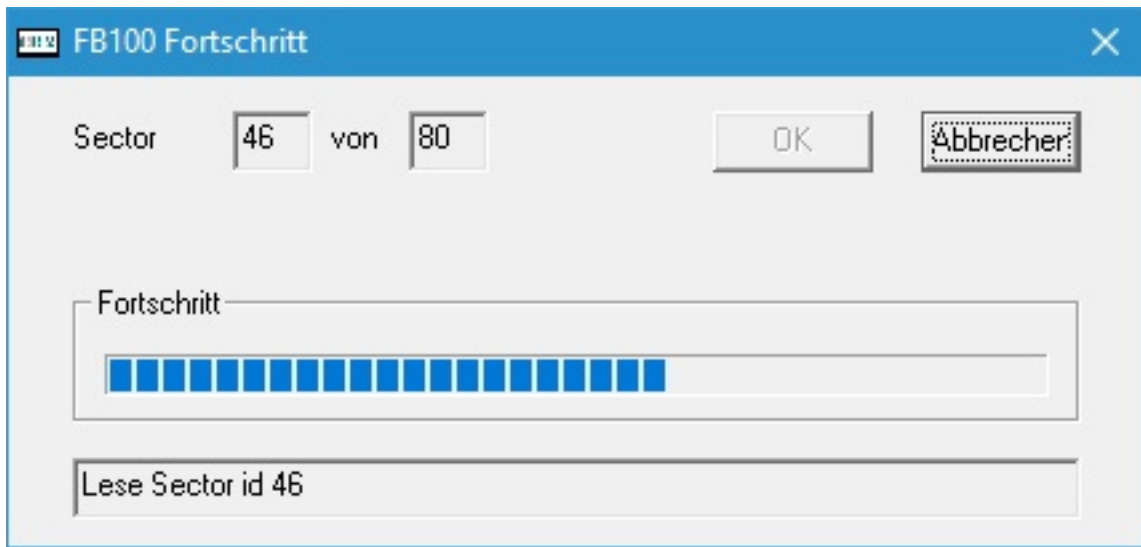
Sie können Muster auf einer (virtuellen) FB100 Diskette durchsuchen. Schließen Sie Ihr FB100-Laufwerk oder einen BL1USB oder BL5USB + FB100-Emulator an den FB-Anschluss an der CB-2-Box an. Legen Sie eine Diskette in das FB100-Laufwerk ein oder laden Sie eine virtuelle Diskette in den FB100-Emulator.

Nach dem Drücken der Taste „..“ im Dialog Control Box 2 sehen Sie das Menü unten.



Drücken Sie die Taste FB100, um das durchsuchen der (virtuelle) Diskette zu starten.

Sie sehen das FB100 Fortschritt Fenster, während CB-2 Utility die (virtuelle) Diskette liest, um den Typ der Diskette zu bestimmen und danach die Spure mit Muster auf der Diskette. Das FB100 Fortschritt Fenster sieht so aus.



Das FB100 Fortschritt Fenster hat eine Anzahl von Feldern und 2 Tasten:

Sektor : der Sektor der gelesen wird oder der letzte Sektor gelesen.

von : der höchste Sektor, der gelesen werden soll.

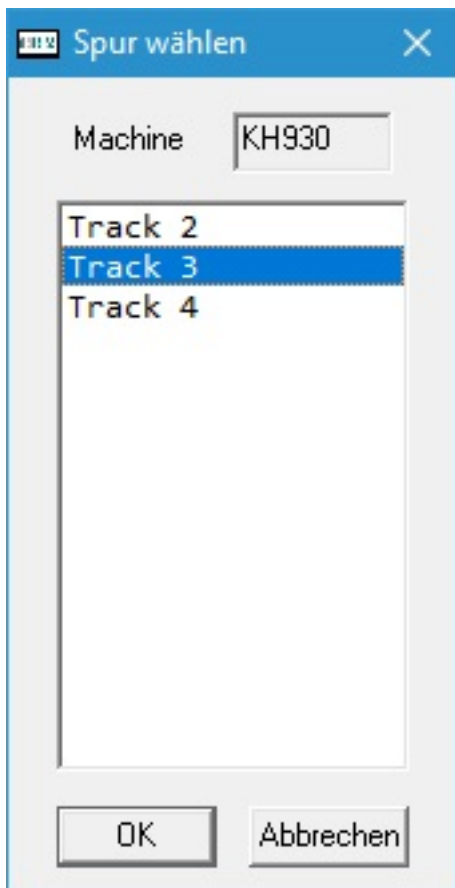
Fortschritt bar : berichtet über den Fortschritt der Lesung.

Status : zeigt Meldungen über den Lesevorgang an. Fehler werden auch im Feld **Status** angezeigt.

OK : taste, um zu bestätigen, dass das ausgewählte Muster das ist, das Sie verwenden möchten.

Cancel : Um den Zugriff auf die (virtuelle) FB100-Diskette abzubrechen.

Nachdem das CB-2 Utility die Spure mit Muster ausgearbeitet hat, erscheint der Dialog "Spur wählen".



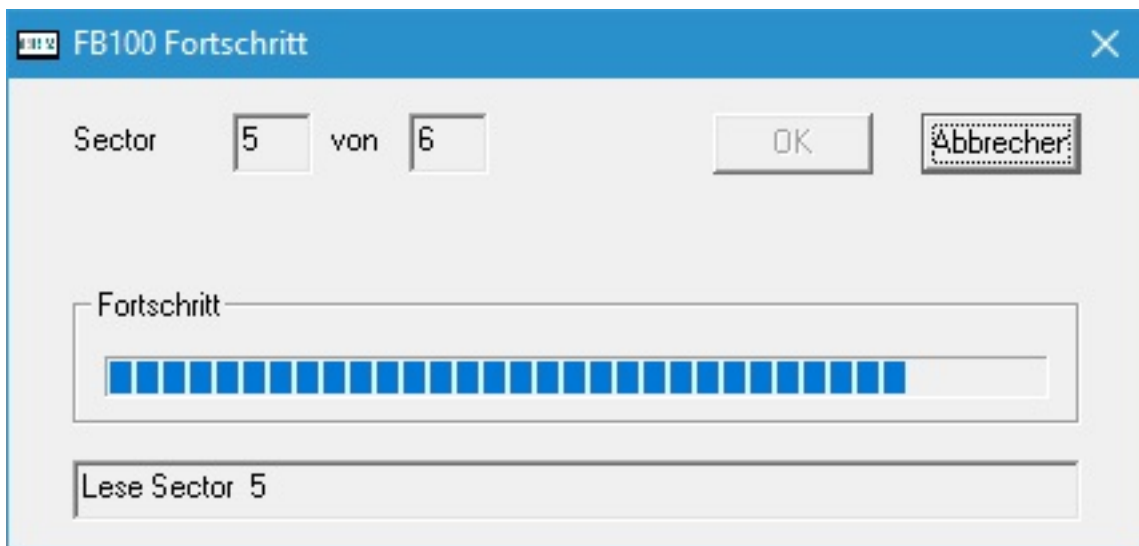
Das Feld **Maschine** zeigt an, für welche Maschine die (virtuelle) FB100-Diskette erstellt wurde.

Die Spurliste zeigt Spuren auf der (virtuellen) FB100-Diskette, die Muster enthalten. Leere Tracks sind nicht in dieser Liste.

Wählen Sie das Spur aus, das Sie durchsuchen möchten, und drücken Sie die Taste **OK**, um das ausgewählten Spur zu lesen. Falls es nur eine Spur mit Mustern gibt, wird diese Spur vorgewählt, so dass Sie sofort die Taste **OK** drücken können.

Drücken Sie **Abbrechen**, um zum Menü Durchsuchen zurückzukehren.

Nachdem Sie die Taste **OK** gedrückt haben, kehren Sie zum Fortschrittsfenster zurück, in dem Sie das Lesen der Spur überwachen können.



Nachdem CB-2 den ganzen Track gelesen hat, sehen sie:



or



Sie erhalten den linken Dialog, falls das Muster 901 auf der gewählten Spur steht. Du bekommst den rechten Dialog, falls das Muster 901 nicht auf der gewählten Spur steht. Der erste Muster auf einer Spur ist nicht notwendigerweise Muster 901. Es ist auch möglich, daß nicht alle aufeinanderfolgenden Musternummern benutzt werden. Eine Spur kann zum Beispiel das Muster 903 und 901 in dieser Reihenfolge haben. CB-2 Utility versucht nicht, die Muster nach Musternummer zu sortieren.

Der Dialog "Muster auswählen" hat 3 Felder, 5 Schaltflächen und einen variablen Titel.

Der Titel zeigt, für welche Maschine die (virtuelle) FB100 Diskette erstellt wurde.

Musternummer : Die Nummer des Musters, auf das Sie zugreifen möchten. Werte für virtuelle Disketten zwischen 901 und 999.

Wiederholungen : Die Anzahl der Male, die Sie das Muster horizontal wiederholen möchten.

Bitmap : Eine grafische Darstellung des mit **Musternummer** gekennzeichneten Musters.

< : Vorheriges Muster anzeigen, wenn 905 angezeigt wird, zeigen Sie 904.

> : Nächstes Muster anzeigen, wenn 904 angezeigt wird, zeigen Sie 905.

Vorschau : Zeigen Sie das mit **Musternummer** angegebene Muster an. Sie verwenden **Vorschau** , nachdem Sie manuell **Musternummer** eingegeben haben.

Wählen : Wählen Sie das mit **Musternummer** angegebene Muster aus. Das Muster wird im Hauptdialog verwendet.

Ende : Lassen Sie diesen Dialog, ohne ein Muster zu wählen. Sie kehren zum **Durchsuchen** Menü zurück.

Letzte Änderung: 31. August 2017 © 2002,2017 [Computerservice SSHS BV](#).

Control Box 2

Browse PPD

The Control Box 2 supports transfer of designs from a Pattern Programming Device (PPD) to the CB-2. The PPD can behave as an FB100. This feature is called FB100 Emulation mode. Most PPD cartridges support FB100 Emulation. See the PPD documentation (PPD100 page 45, PPD110 page 62 and PPD120 page 59). You can browse patterns on a cartridge that supports FB100 Emulation. Using the transfer from PPD, you can upload your designs from a cartridge into the CB-2. This is particularly interesting where your cartridge has rather unique functionality like the Lace Cartridge that supports superimposed lace or the Extra's Cartridge. Note: cartridges written by the CB-1 can only be accessed by the CB-1.

Below you find the list of cartridges and whether they support FB100 Emulation.

Cartridge	FB100 Emulation	Modes
		KH930 KH930M
		KH940 KH930



Yes

KH940/
KH270
KH930
KH900



Yes

KH940/
KH270
KH930
KH900
KH965i

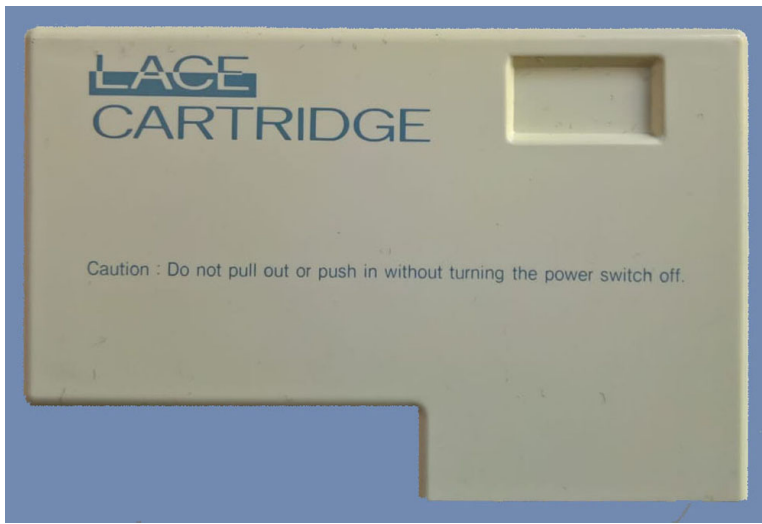


No



Yes

KH930M



Yes

KH940/
KH950i
KH930
KH900
KH965



No

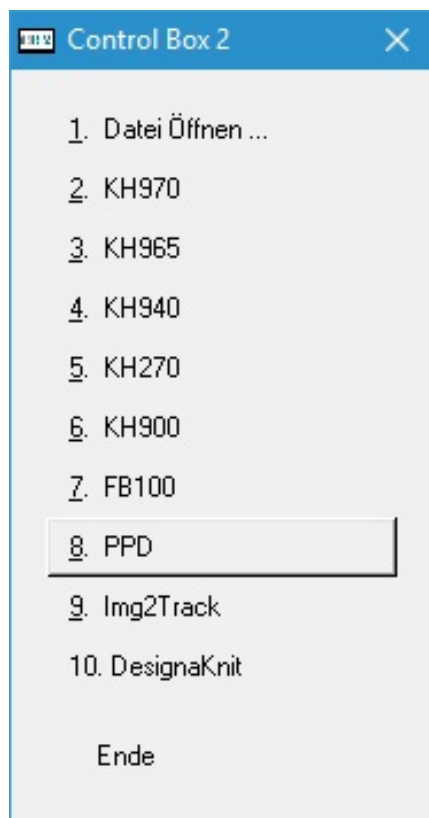
CK35

1. Switch off the power of the pattern programming device and the TV set.
2. Switch off the power of the Control Box 2.



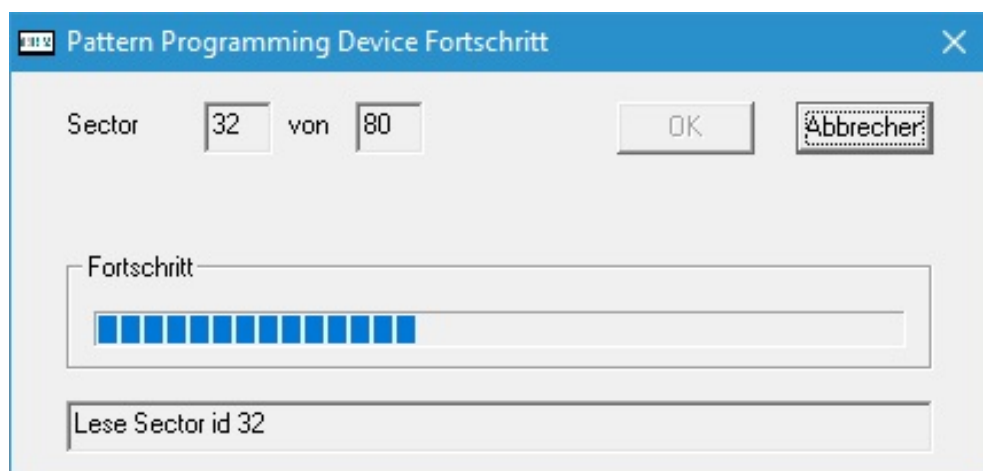
3. Connect the FB connector of the CB-2 to the KH/ACC connector of the pattern programming device with the interface cable.
 4. Connect the pattern programming device to the main supply using the AC adapter.
 5. Insert the pattern cartridge in the cartridge slot of the pattern programming device.
 6. Switch on the power of the pattern programming device.
 7. Switch on the power of the CB-2.
 8. Do not operate the pattern programming device except extras where you need to enter the page number followed by **Step**.
- Now you can browse the patterns on the pattern cartridge.

After pressing the ... button on the Control Box 2 dialog, you will see the menu below.



Press the PPD button to start browsing the cartridge.

You will see the PPD Progress window while CB-2 Utility is reading the cartridge to determine the type of the cartridge and after that the pages with designs on the cartridge. The PPD Progress window will look like this one.



The PPD Progress window has a number of fields and 2 buttons:

Sector : the sector being read or the last sector read.

of : the highest sector to be read.

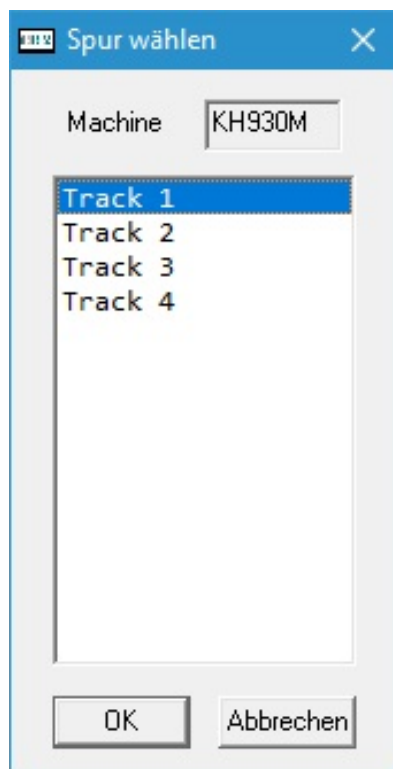
Progress bar : reports the progress of the reading.

Status : shows messages about the reading process; errors are also reported in the **Status** field.

OK : button to confirm that the selected pattern is the one you want to use.

Cancel : button to abort the access to the cartridge.

After CB-2 Utility has worked out the tracks/pages with designs, you will see the Select Track dialog.



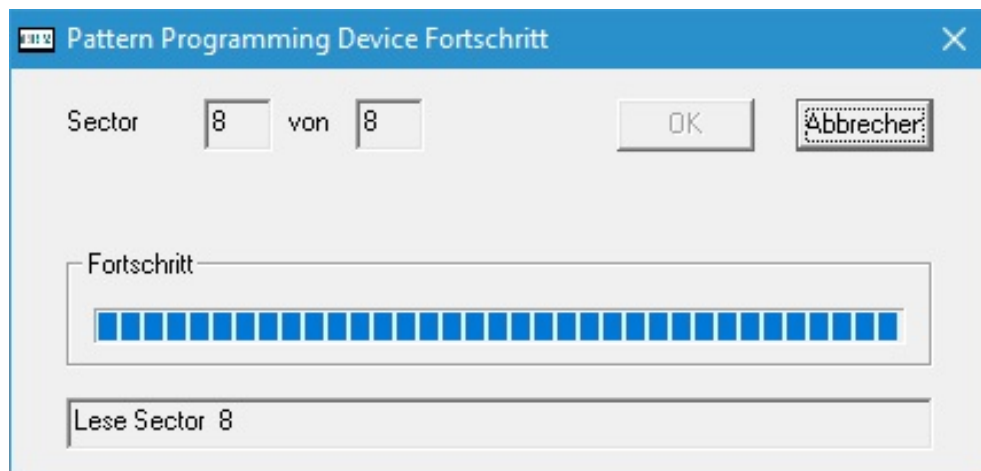
The **Machine** field shows what type of machine the cartridge is made for.

The track list shows tracks/pages on the cartridge that contain patterns. Empty tracks/pages are not in this list.

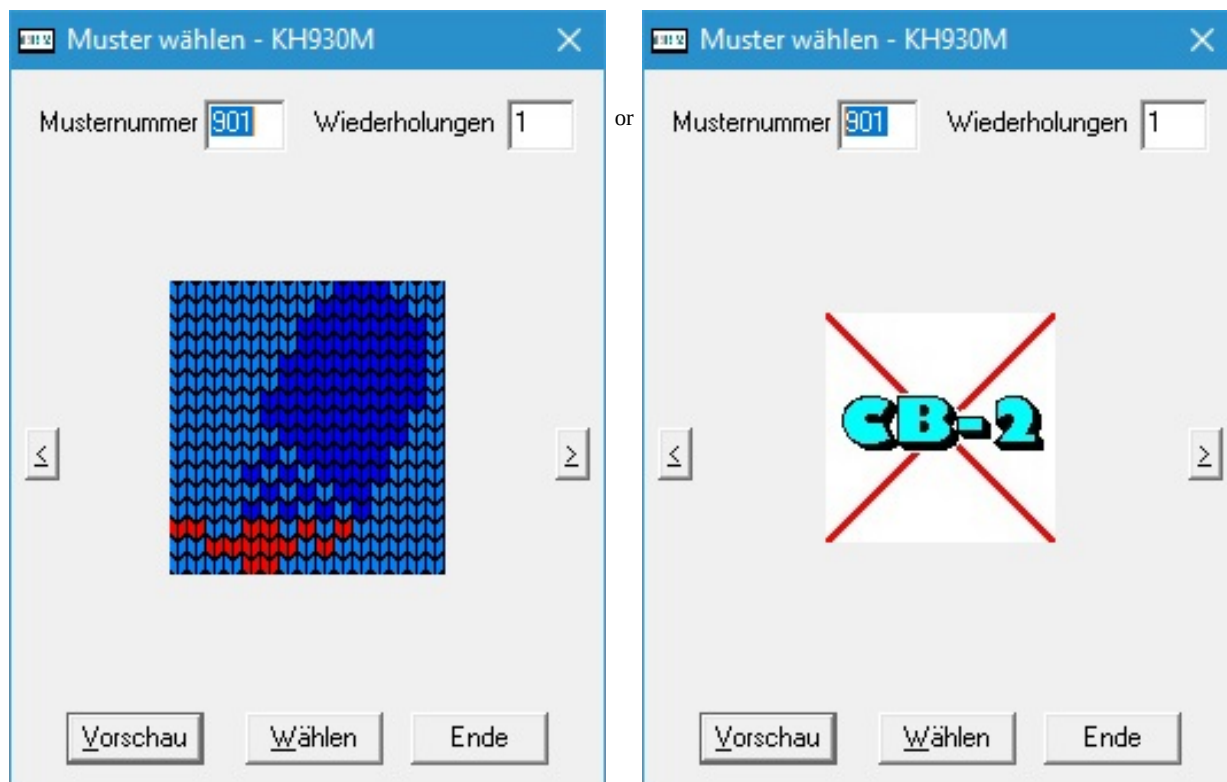
Select the track/page you want to browse and press the **OK** button to start reading the selected track/page. In case there is only one track/page containing patterns, this track is preselected so you can press the **OK** button immediately.

Press **Cancel** to return to the Browse menu.

After you press the **OK** button, you are returned to the Progress window where you can monitor the reading of the track.



After CB-2 has read the entire track/page, you will see:



You get the left hand dialog in case design 901 is on the selected track. You get the right hand dialog in case design 901 is not on the selected track. The first design on a track is not necessarily design 901. It is also possible that not all consecutive design numbers are used. A track can have for example design 903 and 901 in that order. CB-2 Utility doesn't try to sort the designs by design number.

The Select Pattern dialog has 3 fields, 5 buttons and a variable title.

The title shows for which machine the cartridge was created.

Pattern Number : the number of the pattern you want to access; values for virtual diskettes between 901 and 999.

Repeats : the number of times you want the pattern horizontally repeated.

Bitmap : a graphical representation of the pattern indicated by **Pattern Number**.

≤ : show previous pattern like if 905 is displayed, show 904.

≥ : show next pattern like if 904 is displayed, show 905.

Preview : show the pattern indicated by **Pattern Number**. You use **Preview** after you manually enter **Pattern Number**.

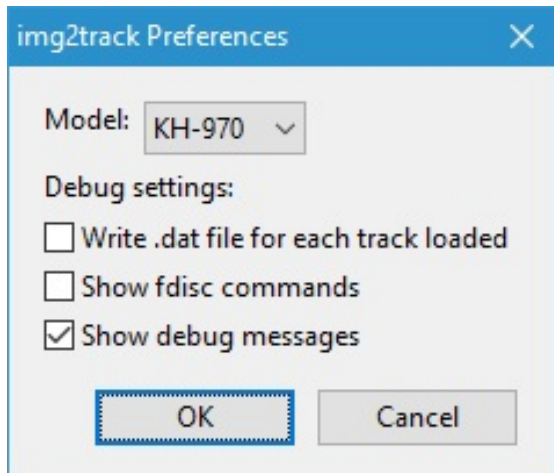
Select : select the pattern indicated by **Pattern Number**. The pattern will be used by the main dialog.

Close : leave this dialog without selecting a pattern. You will be returned to the **Browse** menu

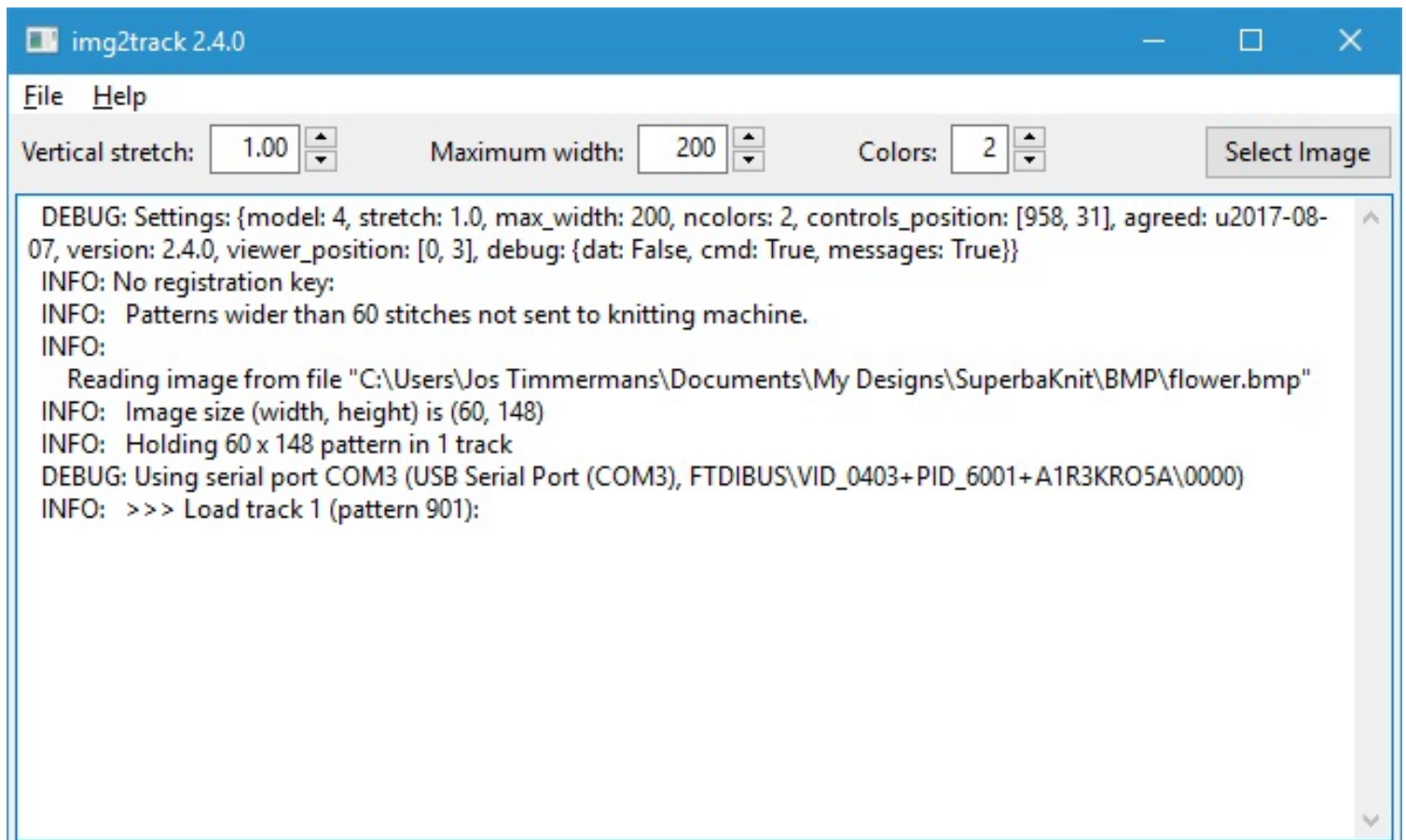
Control Box 2

Durchsuchen Img2Track

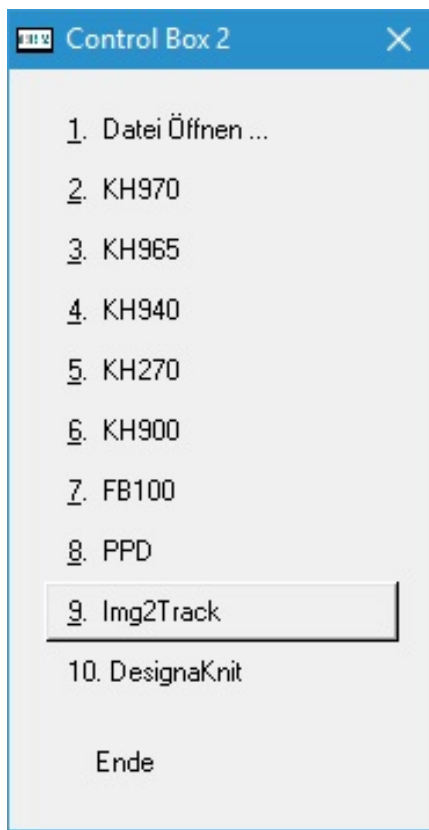
Img2Track präsentiert das ausgewählte Bild der KH970 Strickmaschine als Muster 901 auf einer KH940 formatierten Diskette. Schließen Sie das Kabel an, das Sie verwenden, um Muster auf den FB-Anschluss der CB-2-Box zu übertragen. Vergewissern Sie sich, dass der Übertragungskabel die einzige serielle Schnittstelle auf Ihrem Computer ist, da Img2Track einen der anderen Anschlüsse für die Übertragung auswählen kann. Starten Sie Img2Track und überprüfen Sie die Einstellungen wie in der Abbildung unten gezeigt.



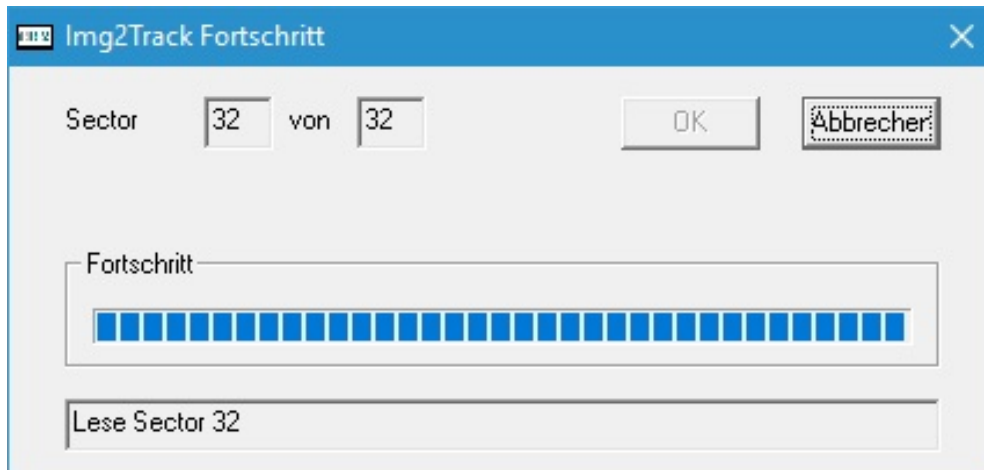
Prüfen Sie, ob das Modell KH970 ausgewählt ist, und kreuzen Sie "Show debug messages" an, wenn nicht bereits angekreuzt. Die Anzahl der Debug-Meldungen ist begrenzt. Der verwendete Com-Port wird als Teil der Debug-Meldungen angezeigt. Wählen Sie das Bild aus, das Sie stricken möchten, und das Img2Track-Fenster sieht aus wie der Bildschirm unten.



Gehen Sie nun zum CB-2 Utility und drücken Sie im Dialog Control Box 2 die Taste Sie sehen das Menü hierunter.



Drücken Sie die Taste **Img2Track** und der Download-Prozess wird gestartet. Sie können den Download-Prozess auf dem Img2Track Fortschrittsfenster überwachen



Sobald der Download abgeschlossen ist (keine weitere Benutzerintervention erforderlich), sehen Sie den Dialog Muster Wählen mit dem bereits angezeigten übertragenen Muster.

Muster wählen - KH940

Musternummer Wiederholungen

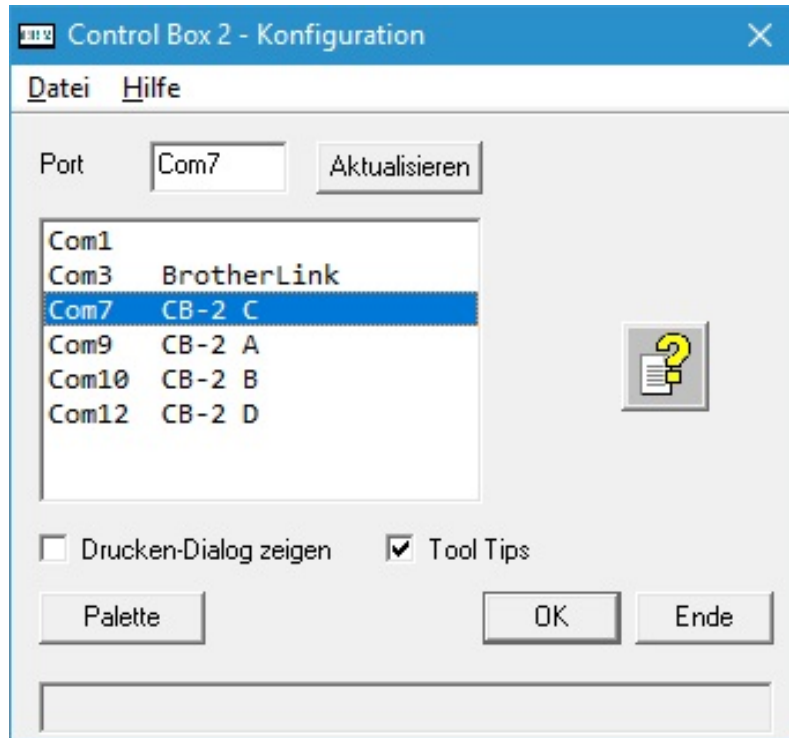


Drücken Sie **Wählen**, um das Muster zu Ihrem aktuellen Muster zu machen.

Control Box 2

Durchsuchen DesignaKnit

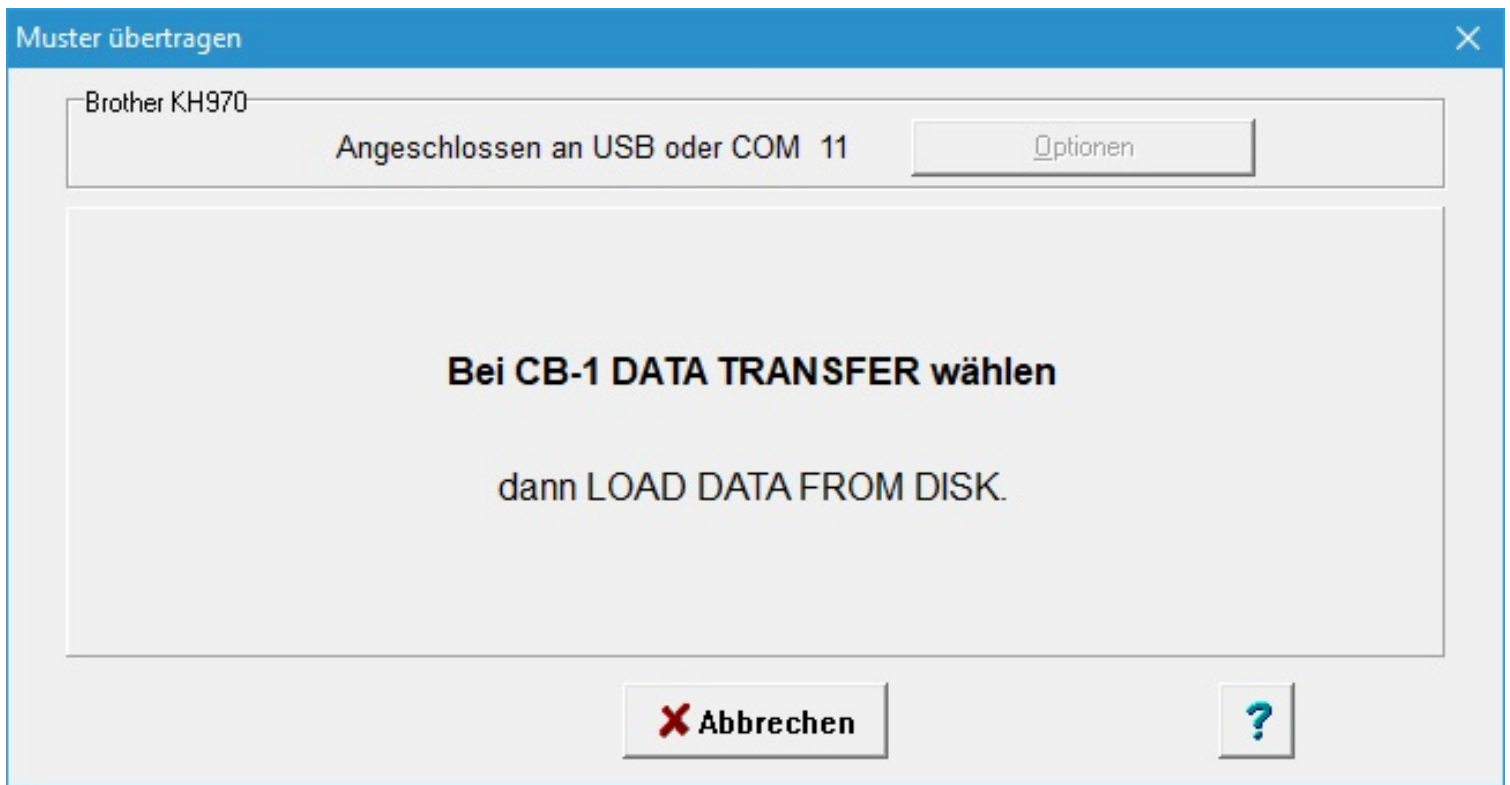
Wenn Ihre CB-2 Box die DesignaKnit Link Option hat, können Sie ein Muster aus DesignaKnit laden. Sie finden den Com-Port, der von DesignaKnit verwendet werden soll, im Dialog Konfiguration.



Sie müssen den Com-Port auswählen, der mit CB-2 C verbunden ist. Im obigen Dialog sehen Sie, dass der Port CB-2 C auf Com7 neu zugeordnet ist. Dies ist für DesignaKnit 7. DK7 unterstützt keine Com-Ports über 9.

Make sure the CB-2 A port is selected and press **OK** to continue CB-2 Utility.

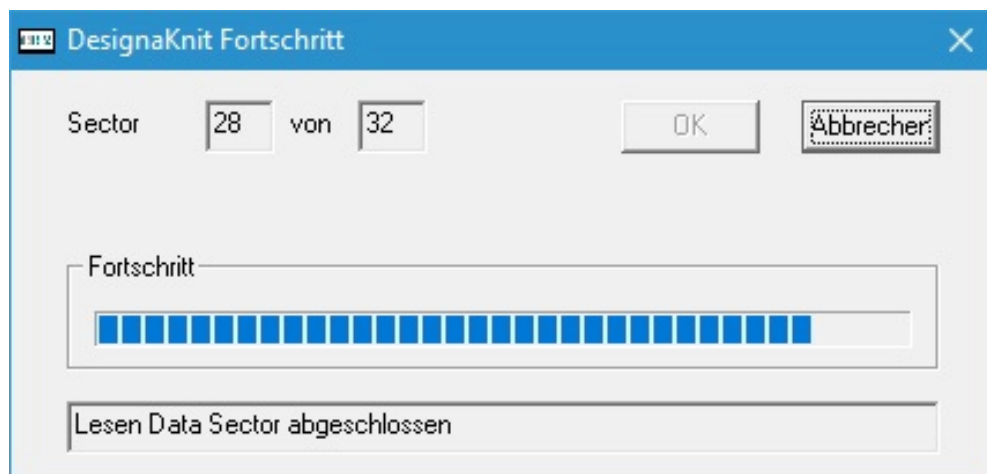
Sobald Sie DesignaKnit konfiguriert haben, können Sie ein Muster herunterladen. In DesignaKnit start Verbindung, übertragen, wählen Sie KH970, drücken Sie OK und Übertragen. Sie sehen das Fenster unten.



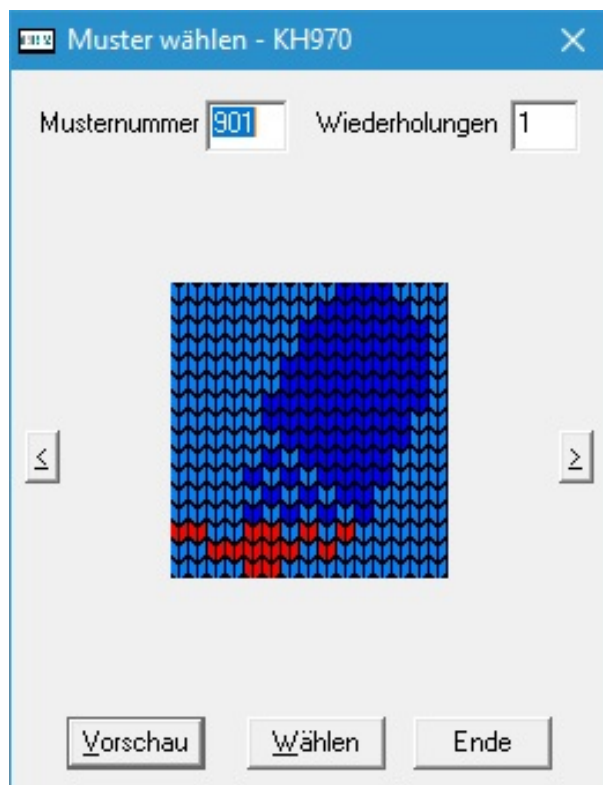
Als nächstes drückst du die Schaltfläche ... im Dialog Control Box 2, du siehst das Menü unten.



Drücken Sie **DesignaKnit** und der Download-Prozess beginnt. Sie können den Download-Prozess auf dem DesignaKnit-Fortschritt-Fenster überwachen.

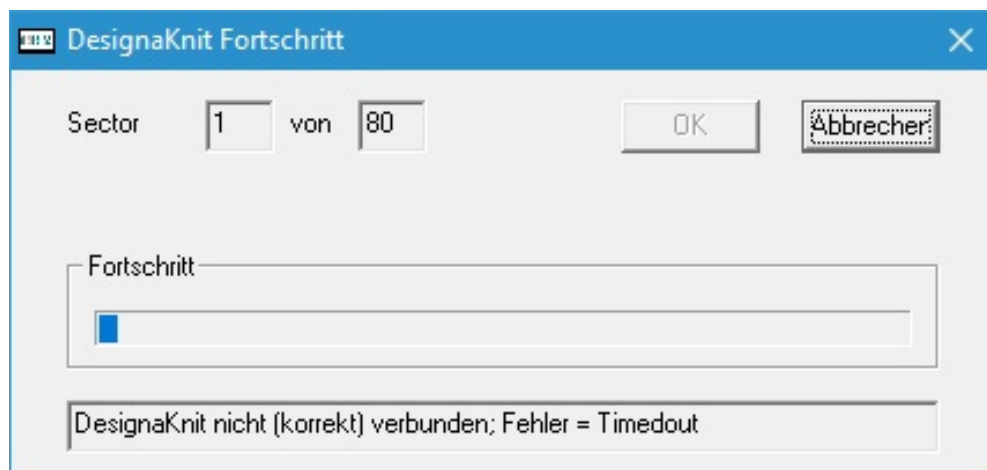


Sobald der Download abgeschlossen ist (keine weitere Benutzerintervention erforderlich), sehen Sie den Dialog Muster Wählen mit das bereits angezeigten übertragenen Muster.



Drücken Sie **Wählen**, um das Muster zu Ihrem aktuellen Muster zu machen.

After you press the DesignaKnit button on the Browse menu, you may get the message:



- Reasons for the unlikely event that you get the Timeout message above in the status field of the Progress window are:
1. DesignaKnit was not in download mode (displays Pattern transfer window) when you pressed the DesignaKnit button.
 2. The port you configured in DesignaKnit is not the C port of the CB-2

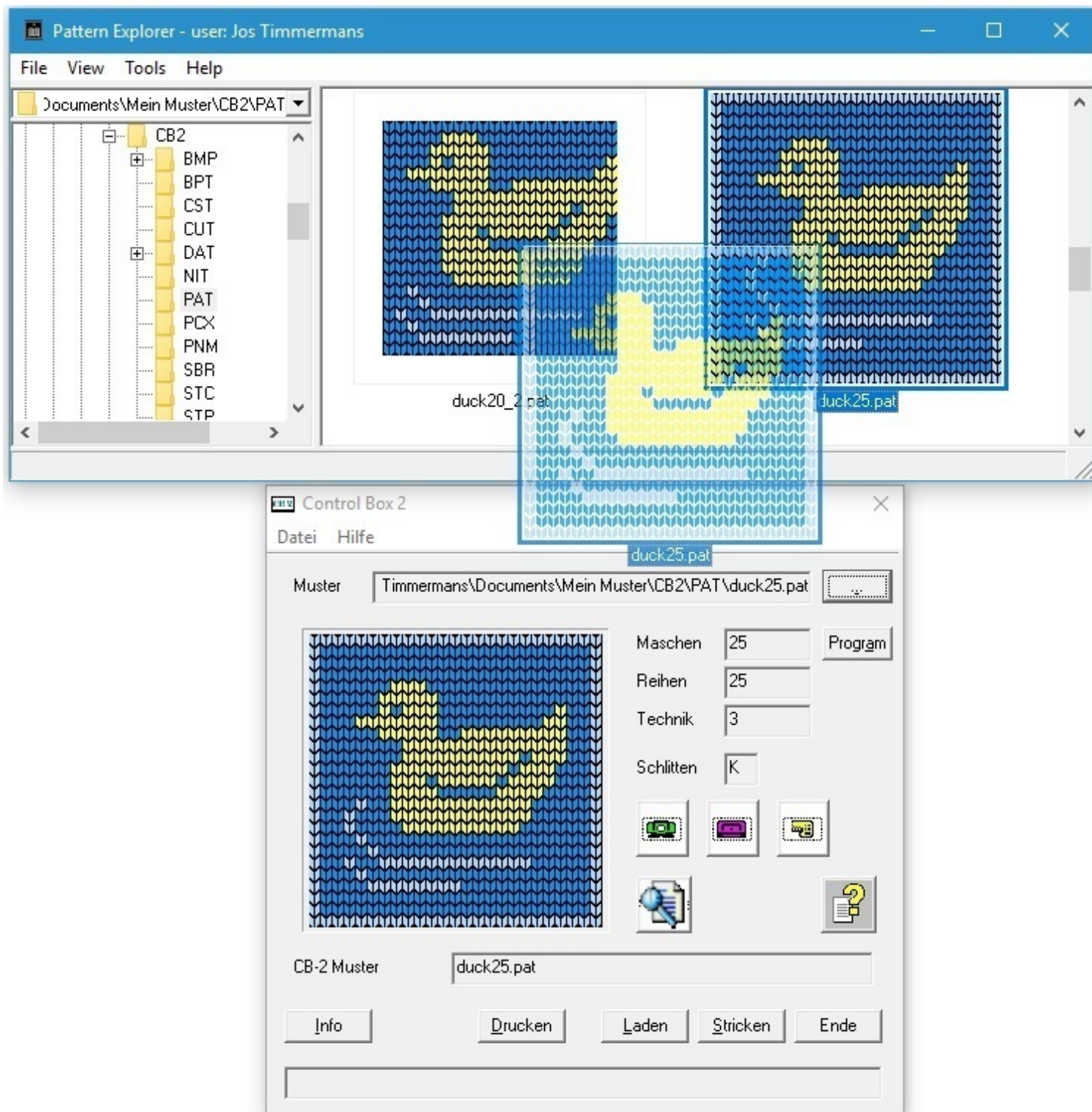
Control Box 2

Drag & Drop

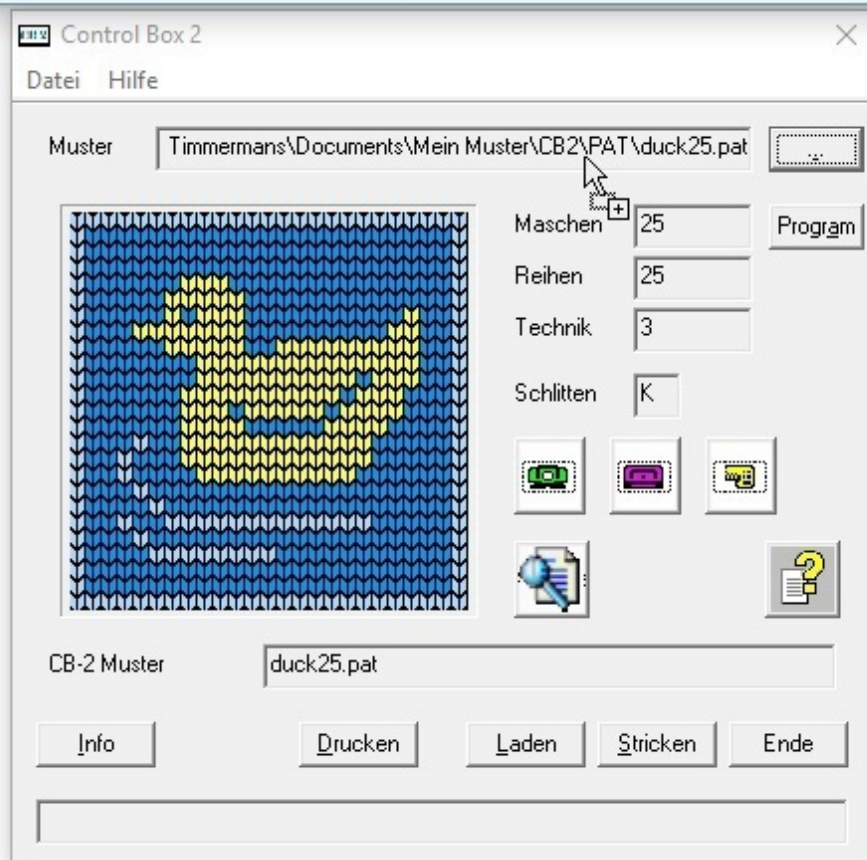
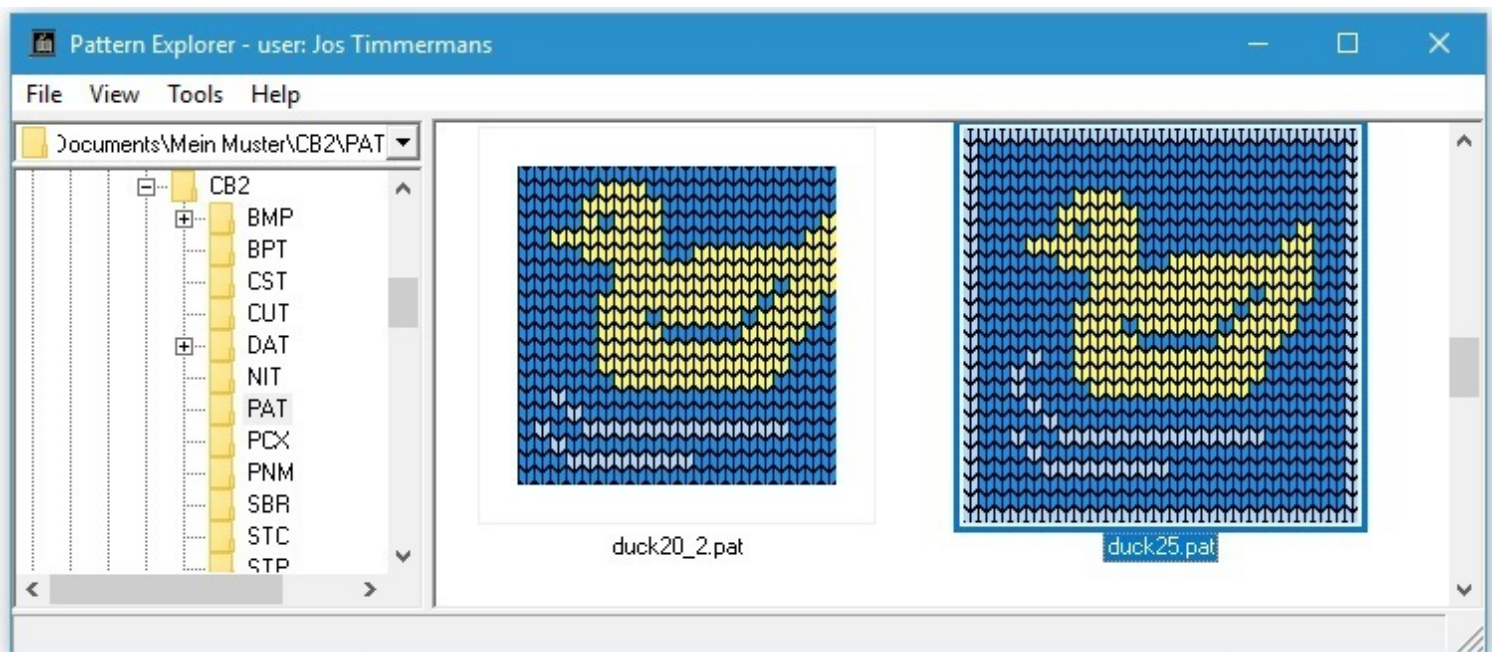
Es bestehen verschiedene Alternativen, auf Ihrem PC nach Strickmustern zu suchen. Das Programm "Pattern Explorer" ist eine davon. Wenn Sie sich für eine bestimmte Musterdatei entschieden haben, können Sie diese Datei auf verschiedene Weise an das CB-2 Utility übergeben. "Drag and Drop" ist nun eine der Möglichkeiten.

Wenn Sie die "Drag and Drop" Technik verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass beide Programm nebeneinander auf dem Bildschirm zu sehen sind. Zumindest muss beim CB-2 Utility das Feld mit dem Dateinamen für das Muster zu sehen sein.

Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf die ausgewählte Musterdatei und halten die Maustaste fest. Wenn Sie nun bei gedrückter Maustaste die Maus in Richtung des Feldes mit dem Dateinamen auf dem CB-2 Utility ziehen, sehen Sie einen Schatten der gezogenen Datei.

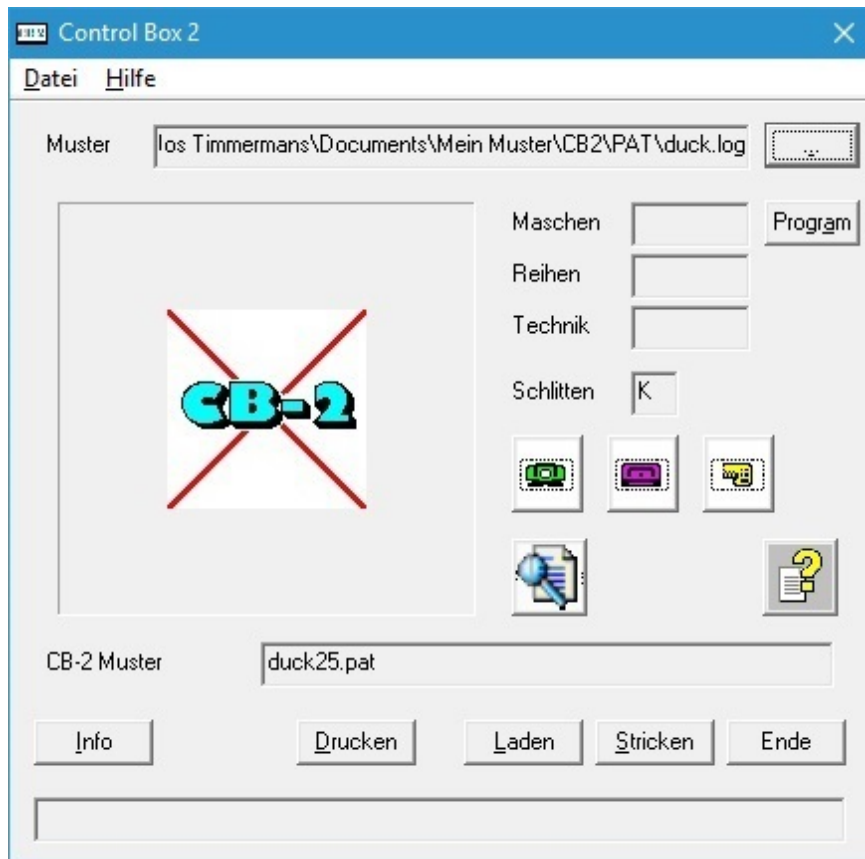


Wenn sich der Mauszeiger nun über dem Control Box 2 Dialog befindet, ändert sich der Cursor zunächst in ein Verbotsschild (was bedeutet, dass man an dieser Stelle nicht droppen kann). Erreichen Sie mit dem Cursor jedoch das vertiefte Feld **Muster**, ändert sich der Zeiger in ein Drop-Symbol (Pluszeichen).



Wenn Sie nun die linke Maustaste loslassen, "fällt" der herübergezogene Dateiname in das Eingabefeld.

Es kann passieren, dass Sie versehentlich eine Datei herüberziehen, die das CB-2 Utility nicht verarbeiten kann. Dann erscheint folgender Hinweis im Bildfenster:

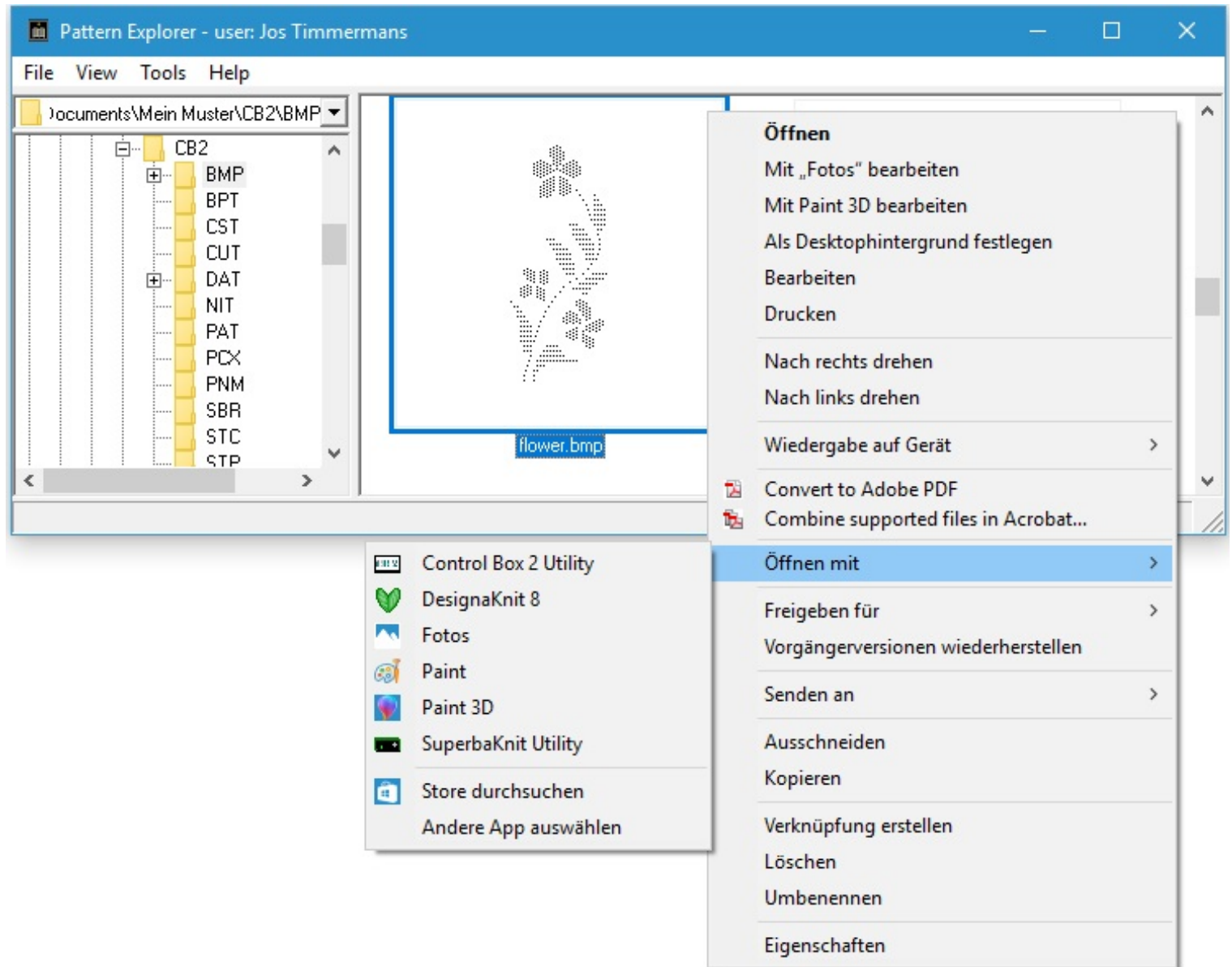


Der ausgewählte Dateiname bleibt im vertieften Muster-Dateifenster zu Ihrer Information angezeigt. Man beachte hierbei, dass das Muster nun erst voraus bestimmt ist, aber noch nicht in die Box übertragen wurde. Dies erfolgt erst mit der Schaltfläche **Laden**.

Control Box 2

Öffnen mit...

Sie können ein Muster öffnen, indem Sie einen Rechtsklick auf die Musterdatei machen. Wenn eine Dropdown-Liste erscheint, können Sie einen Eintrag der Liste verwenden oder den Eintrag "Öffnen mit..." anklicken. Im nachstehenden Beispiel wurde die BMP Datei schon einmal mit CB-2 verwendet. Wählen Sie also "Control Box 2" aus der Liste, wird das CB-2 Utility mit der gewählten Musterdatei geöffnet.



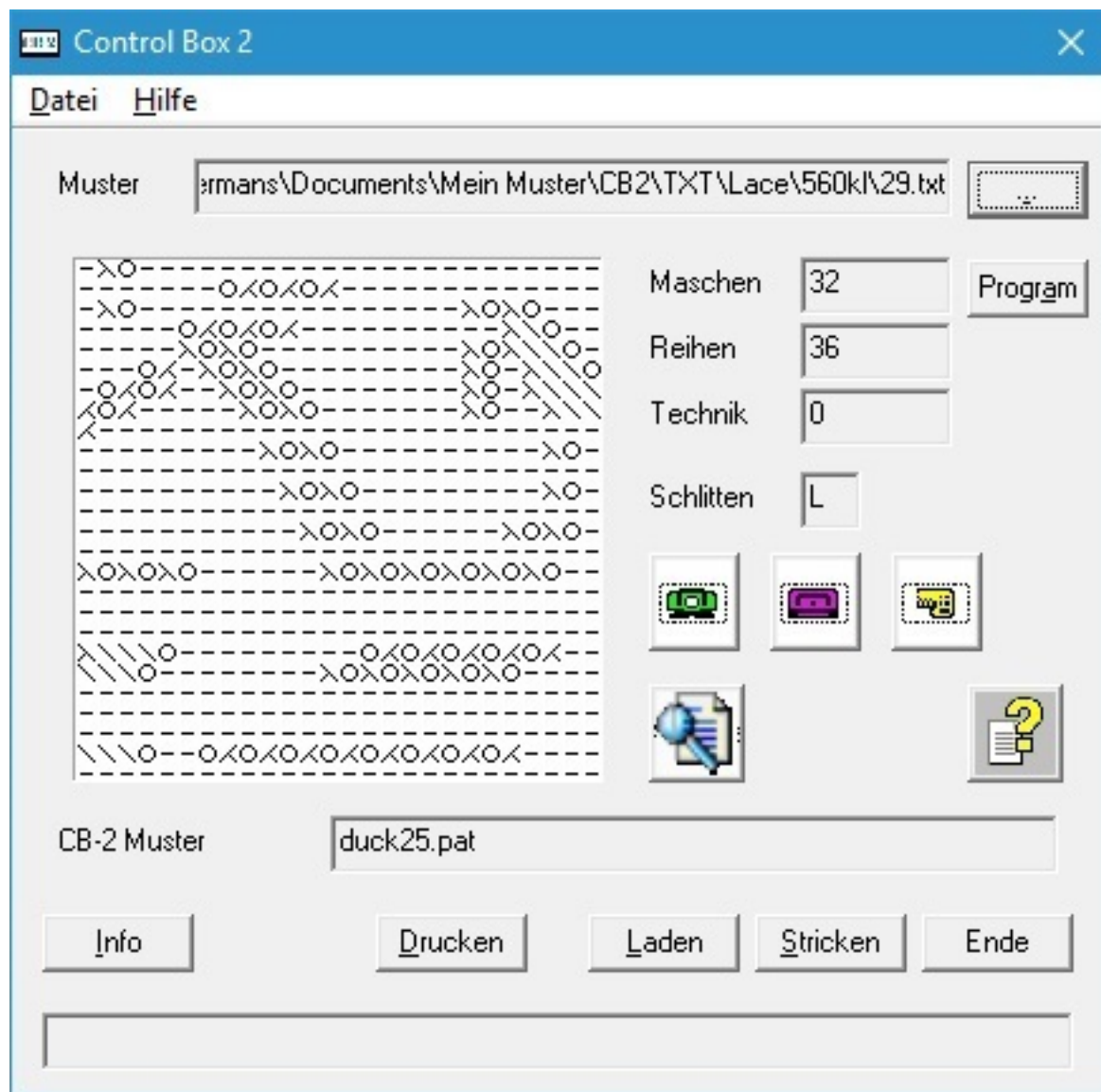
Anschließend sehen Sie das Konfigurationsmenü. Klicken Sie auf **OK** und der gewohnte Control Box 2 Dialog zeigt Ihr gewähltes Muster.

Bitte beachten Sie auch Ihre Microsoft Windows Dokumentation für vollständige Informationen über "Öffnen mit...".

Control Box 2

Vollbild

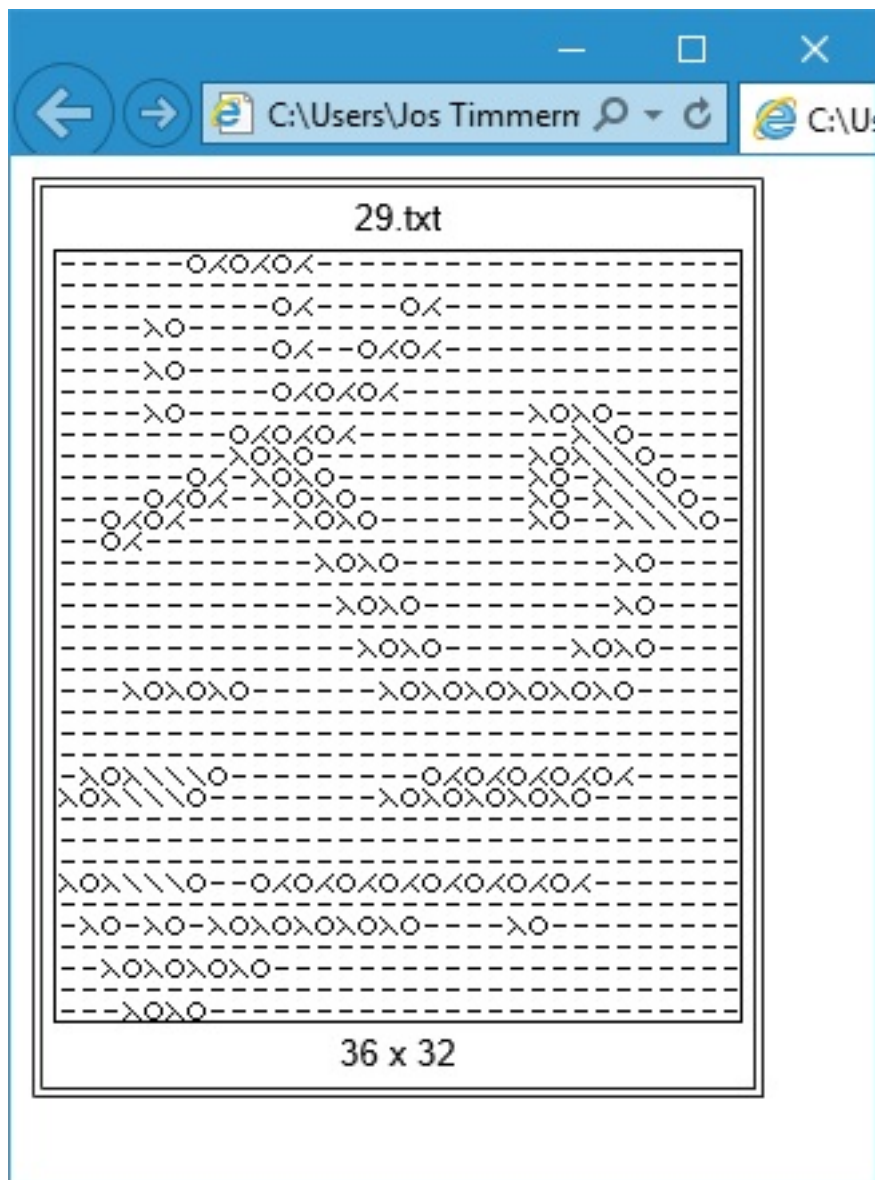
Sie erhalten eine Vollbildansicht des gewählten Musters, wenn Sie die Schaltfläche **Vollbild** anklicken.



Diese Schaltfläche ist an dem Symbol mit der Lupe zu erkennen.

Die Vollbildansicht ist besonders bei Lochmuster-Dateien sinnvoll, da diese sehr viel mehr Platz benötigen. Sie können das Vollbild aber für jede Musterdatei verwenden. Das komplette Strickmuster wird passend skaliert angezeigt.

Die Anzeige des Strickmusters erfolgt im normalen Internet-Browser, so dass Sie es von dort auch drucken können.



Anmerkung für Ihre Dokumentationen: In der Titelleiste wird der Dateiname der Musterdatei angezeigt.
 Im Internet Explorer können Sie die Informationen für Kopf- und Fußzeile ändern, indem Sie bestimmte Zeichen eingeben.
 "&w" z.B. zeigt den Dateinamen, oder "&d&bSeite &p von &P" gibt Datum und Seitenzahlen mit aus. You find the settings
 for header and footer via File, Page setup... There are small variations over the way to set headers and footers.

Control Box 2

Information

Sie können technische Informationen über das CB-2 Box erhalten, indem Sie auf die Schaltfläche **Info** auf dem Control Box 2 Fenster klicken.

Control Box 2 Information	
Programm	
Version	1
Update	1
Speicher	
Typ	24C128
Chips	1
Herstellung	
Jahr	17
Monat	06
Seriennummer	00001
Verbindung	
Schnittstelle	USB
Port	Com9
0	DaK
Ende	

In den Feldern der Gruppe "Programm" stehen Informationen zum Stand der Firmware in der CB-2 box.

Die Gruppe "Herstellung" zeigt Jahr und Monat der Produktion sowie die Seriennummer der CB-2 box an.

In den Feldern "Speicher" stehen Informationen zu Speichertyp und Anzahl. Das obige Bild zeigt z.B. einen 1 * 128K chip, was ungefähr 2000 Maschen-Reihen entspricht.

Die Gruppe "Verbindung" zeigt den Typ der Verbindung (USB or RS232) und den Com Port (RS232) oder virtuellen Com Port (USB) an, mit dem die CB-2 box angeschlossen ist..

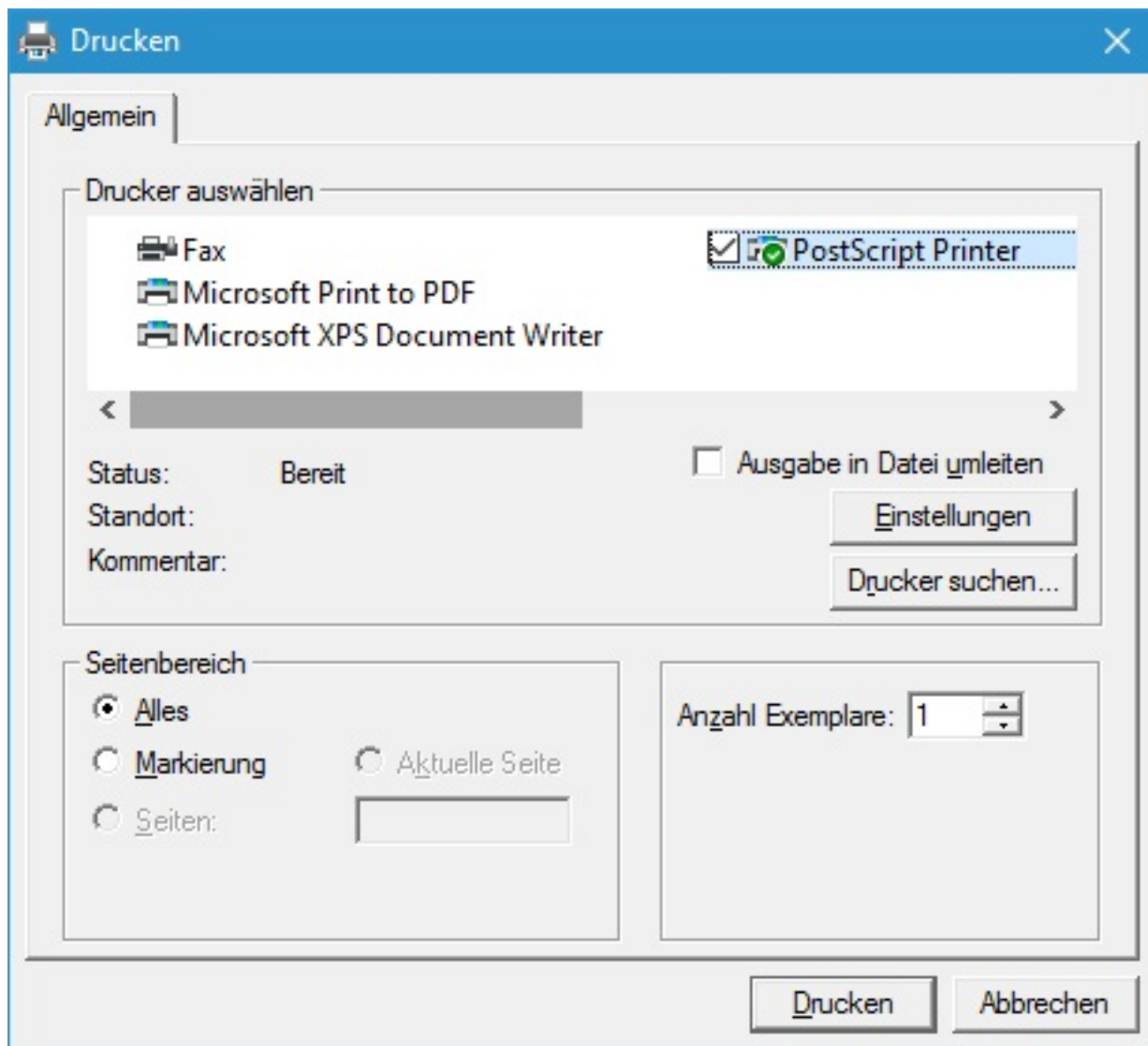
Left of the **Ende** button you may find the tekst **DaK**. If the tekst **DaK** is present, the CB-2 box has an inbuilt cable for communication with DesignaKnit and the CB-2 can work with DesignaKnit.

Klicken Sie auf **Ende**, um den Info Dialog zu schließen.

Control Box 2

Drucken

Einige Dialoge bieten die Möglichkeit zu drucken. Das kann z.B. hilfreich sein, wenn man sich die Einstellungen zu einem geladenen Muster merken möchte.



Wenn Sie auf dem Konfigurations-Dialog das Häkchen bei **Drucken-Dialog anzeigen** gesetzt hatten, erhalten Sie obiges Fenster. Hier können Sie den Drucker auswählen oder Änderungen an den Druckereinstellungen vornehmen. Wurde das Häkchen auf dem Konfigurations-Dialog nicht gesetzt, wird der Standard Windows-Drucker verwendet.

Klicken Sie auf die **Drucken** Schaltfläche, um den Druck zu starten.

Control Box 2

Programming

The Programming feature of the CB-2 provides the functionality of the Pattern Positioning and the Pattern Variation functions of the CB-1. The limitations of the CB-1 (like 9 patterns) are no longer in place. Also the patterns don't have to be horizontally aligned. The paradigm of Programming is slightly different from the CB-1: you create a new design by specifying one or more Actions (positioning plus variations) to be performed on one or more patterns. The so created design can be knitted by the CB-2 software as one (large) pattern. For Pattern positioning on the CB-1 see page 24 of the KH970 manual. The pattern variations you can find on page 27 and further in the KH970 manual.

The functionality provided by the CB-2 is more extended than the functionality provided by the CB-1. You can include any (portion of) a source design and position it anywhere on the destination design, both motif patterning and all over patterning are supported similar to the CB-1.

You can specify variations per action. You can also change the order in which the variations are applied.

The Preview function is provided so you can visually inspect what you have programmed so far.

A major difference between the CB-2 and CB-1 implementation is that the needles are numbered 1 thru 200 in the CB-2 and yellow 100-1 and 1-100 green in the CB-1. Needle 1 in the CB-2 is yellow 100 in the CB-1 (L100); needle 100 in the CB-2 is yellow 1 in the CB-1 (L1); needle 101 in the CB-2 is green 1 in the CB-1 (R1) etc. The numbering from 1 thru 200 makes it easier to specify the First Needle Position (FNP). The FNP functionality in the CB-2 is identical to the FNP functionality in the CB-1. The automatic pattern position (R1) in all over patterning becomes 101 in the CB-2.

All patterns in Electroknit Pattern Cards Vol2 Lace Patterns can be programmed using Programming. Pattern 201 1-D can be programmed into a single program so reprogramming is no longer needed.

The difference between single motif on the CB-2 and the CB-1 is that the CB-1 centers the pattern where the default position of the CB-2 is row 1 stitch 1. In the CB-2 you can also position the resulting pattern before downloading.

In the CB-1 the order of the pattern positioning entries is fixed; in the CB-2 you can alter the order of the actions.

The default program is always available to you. The filename of the default program is Program.txt. The file resides in your folder. You can save the default program under a different name and reload the saved program later as the default program. Saved programs can be knitted without further action.

Control Box 2

Overview

The Program function of CB-2 Utility is driven by the dialog below.

Program

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Datei
5	11				heart.stp
5	3				KH970_551.bpf
5	26				KH970_579.bpf
5	35				KH970_582.bpf
5	46				KH970_577.bpf
5	53				KH970_588.bpf
5	62				KH970_588.bpf
5	71				KH970_577.bpf
5	78				KH970_582.bpf
3	89				KH970_575.bpf
37	22				KH970_611.bpf
37	42				KH970_610.bpf
40	62				KH970_664.bpf
37	74				KH970_596.bpf
99	100	1	1	1	KH970_524.bpf

Herauf Herab Neu Duplikat Aktualisier Löschen Alles löschen

Datei: C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf

Variationen

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Herauf Herab Umschalten

Ziel

99 100

LSR

Vorschau

Quelle

1 1

1

Laden Speichern

OK Ende

The Program dialog contains the sections:

- [Action list](#): the list of Actions that form the program.
- [Pattern](#): the pattern of the selected Action.
- [Variations](#): the variations to be applied to the pattern.
- [Destination](#): the rectangle where the pattern will go plus FNP.
- [Source](#): the rectangle that determines the (portion of the) pattern to be copied.

The links above point to topics that explain the individual sections.

What you see in the Action List are the Action(s) of the default program. The Pattern section, the Variations section, the Destination section and the Source section reflect the contents of the selected Action. On top of that you may enter your own values. Your own values become the values of the selected Action once you press the **Update** button in the Action List section.

The buttons perform the following functions:

Close: Close the dialog discarding any changes you made.

OK: save the contents of the Action List in the default program file on your computer.

Load: load a program you created earlier as the default program (default program file on your computer is not changed).

Save As: save the default program on your computer. You can specify the name.

Preview: show a graphical representation on how the program will look like.

Notes:

- The number of Actions in the Action List is more than 9.
- The letter g is lower than the other letters making the alignment better.
- The heart is an STP file which can be intermixed with inbuilt patterns
- The purpose of the selected line is to create a top and right border of 2 stitches.
- The left and bottom border are created by not using rows 1 and 2 and stitches 1 and 2.
- You find the program I_love_knitting.txt in the CB-2\txt folder

Control Box 2

Action List

The area inside the red rectangle is the Action List section.

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Datei
5	11				heart.stp
5	3				KH970_551.bpf
5	26				KH970_579.bpf
5	35				KH970_582.bpf
5	46				KH970_577.bpf
5	53				KH970_588.bpf
5	62				KH970_588.bpf
5	71				KH970_577.bpf
5	78				KH970_582.bpf
3	89				KH970_575.bpf
37	22				KH970_611.bpf
37	42				KH970_610.bpf
40	62				KH970_664.bpf
37	74				KH970_596.bpf
99	100	1	1	1	KH970_524.bpf

Herauf Herab Neu Duplikat Aktualisier Löschen Alles löschen

Datei: C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf

Variationen:

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Herauf Herab Umschalten

Ziel:

99 100

LSR

Quelle:

1 1 1

Laden Speichern

Vorschau OK Ende

The Action List table contains the Actions that form the program. An Action entry shows the [Destination](#) values, the [Source](#) values and the [Pattern](#) file name of the Action. When you click on an Action, its values will be copied to the corresponding fields on the dialog. Note: changes are not automatically saved.

The buttons perform the following functions:

- **Up:** move the selected Action one up in the Action List.

- **Down:** move the selected Action one down in the Action List
 - **New:** add a new Action at the end of the Action List
 - **Duplicate:** make a copy of the selected Action and add the Action at the end of the Action List
 - **Update:** update the selected Action with the corresponding values on the dialog.
 - **Delete:** delete the selected Action
 - **Clear:** delete all Actions.
-

Control Box 2

Pattern

The area inside the red rectangle is the Pattern section.

Program

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Datei
5	11				heart.stp
5	3				KH970_551.bpf
5	26				KH970_579.bpf
5	35				KH970_582.bpf
5	46				KH970_577.bpf
5	53				KH970_588.bpf
5	62				KH970_588.bpf
5	71				KH970_577.bpf
5	78				KH970_582.bpf
3	89				KH970_575.bpf
37	22				KH970_611.bpf
37	42				KH970_610.bpf
40	62				KH970_664.bpf
37	74				KH970_596.bpf
99	100	1	1	1	KH970_524.bpf

Herauf Herab Neu Duplikat Aktualisier Löschen Alles löschen

Datei C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf

Variationen

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Herauf Herab Umschalten

Ziel

99 100

LSR

Quelle

1 1 1

Laden Speichern

Vorschau OK Ende

The pattern section consists of a field that shows the filename of pattern of the selected Action. You can change the Filename field by typing a new filename or by pressing the ... button to browse for a new pattern. After you change the Filename field, press the **Update** button to save the filename in the selected Action in the Action List.

Control Box 2

Variations

The area inside the red rectangle is the Variations section.

The screenshot shows the 'Program' window of Control Box 2. It features a table with columns: 'Unten', 'Oben', 'Links', 'Rechts', 'LSR', 'Datei'. The table contains 15 rows of data, with the last row highlighted in blue. Below the table are buttons: 'Herauf', 'Herab', 'Neu', 'Duplikat', 'Aktualisier', 'Löschen', 'Alles löschen'. A 'Datei' field shows the path 'C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf'. The 'Variationen' section is highlighted with a red rectangle and contains a list of variations with 'Aus' (off) status: 'Verbreiterung Aus', 'Verlängerung Aus', 'Umkehr senkrecht Aus', 'Farbumkehr Aus', 'Umkehr waagrecht Aus', 'Drehung Aus', 'Spiegelung waagrecht Aus', 'Reflektion Aus'. Below this list are 'Herauf', 'Herab', and 'Umschalten' buttons. To the right of the 'Variationen' section are 'Ziel' and 'Quelle' sections with input fields and buttons. The 'Ziel' section has fields for '99' and '100', and an 'LSR' field. The 'Quelle' section has fields for '1' and '1'. At the bottom right are 'Laden', 'Speichern', 'Vorschau', 'OK', and 'Ende' buttons.

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Datei
5	11				heart.stp
5	3				KH970_551.bpf
5	26				KH970_579.bpf
5	35				KH970_582.bpf
5	46				KH970_577.bpf
5	53				KH970_588.bpf
5	62				KH970_588.bpf
5	71				KH970_577.bpf
5	78				KH970_582.bpf
3	89				KH970_575.bpf
37	22				KH970_611.bpf
37	42				KH970_610.bpf
40	62				KH970_664.bpf
37	74				KH970_596.bpf
99	100	1	1	1	KH970_524.bpf

Buttons: Herauf, Herab, Neu, Duplikat, Aktualisier, Löschen, Alles löschen

Datei: C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf

Variationen

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Buttons: Herauf, Herab, Umschalten

Ziel

99, 100, LSR

Quelle

1, 1, 1

Buttons: Laden, Speichern, Vorschau, OK, Ende

The Variations List shows the list of variations and whether they are on or off. The Variations are applicable to the selected Action. This is different from the CB-1 where the variations are applicable for all positioning entries.

You can modify the selected Variation. Press **Toggle** to change the value of the selected Variation in the Variations List.

The **Up** and **Down** buttons move the selected Variation one up or down respectively.

When done changing Variations, press **Update** to copy the Variations to the selected Action.

Control Box 2

Destination

The area inside the red rectangle is the Destination section.

Program

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Datei
5	11				heart.stp
5	3				KH970_551.bpf
5	26				KH970_579.bpf
5	35				KH970_582.bpf
5	46				KH970_577.bpf
5	53				KH970_588.bpf
5	62				KH970_588.bpf
5	71				KH970_577.bpf
5	78				KH970_582.bpf
3	89				KH970_575.bpf
37	22				KH970_611.bpf
37	42				KH970_610.bpf
40	62				KH970_664.bpf
37	74				KH970_596.bpf
99	100	1	1	1	KH970_524.bpf

Herauf Herab Neu Duplikat Aktualisier Löschen Alles löschen

Datei C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf

Variationen

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Herauf Herab Umschalten

Ziel

Top: []

Left: 99 Right: 100

LSR: []

Quelle

Top: 1

Left: 1 Right: 1

Bottom: 1

Laden Speichern

Vorschau OK Ende

The Destination section consists of five fields:

Top: the topmost field. The Top field contains the topmost row of the Destination. The value of Top must be the same or higher as the value of Bottom. When no value is given for the Top field, its value will be calculated as the value of Bottom + the height of the Source.

Left: the leftmost field. The Left field contains the leftmost stitch of the Destination; values between 1 and 200. When no value is given for the Left field, its value will be 1.

Right: the rightmost field. The Right field contains the rightmost stitch of the Destination. The value of Right must be the same or higher as the value of Left. When no value is given for the Right field, its value will be calculated as the value of Left + the width of the Source. For all over patterning enter 1 in the Left field and 200 in the Right field.

Bottom: the field above the FNP field. The Bottom field contains the start row of the Destination. Values start at 1.. When no value is given for the Bottom field, its value will be 1.

FNP (First Needle Position): the FNP field contains the number of the needle where pattern repetitions start. The value of FNP must be between Left and Right. When no value is given for FNP, the value of FNP will be the value of Left assuming pattern positioning. In case of all over patterning, FNP will be calculated as per page 22 of the KH970 user manual (middle needle of pattern on needle 101).

When the size of the Destination is not the same as the size of the Source, truncation in both rows and stitches will be done. Also, repetition will be done if the Destination is larger than the Source, both vertical and horizontal.

Control Box 2

Source

The area inside the red rectangle is the Source section.

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Datei
5	11				heart.stp
5	3				KH970_551.bpf
5	26				KH970_579.bpf
5	35				KH970_582.bpf
5	46				KH970_577.bpf
5	53				KH970_588.bpf
5	62				KH970_588.bpf
5	71				KH970_577.bpf
5	78				KH970_582.bpf
3	89				KH970_575.bpf
37	22				KH970_611.bpf
37	42				KH970_610.bpf
40	62				KH970_664.bpf
37	74				KH970_596.bpf
99	100	1	1	1	KH970_524.bpf

Buttons: **Herauf** **Herab** **Neu** **Duplikat** **Aktualisier** **Löschen** **Alles löschen**

Datei: C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_524.bpf

Variationen:

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Buttons: **Herauf** **Herab** **Umschalten**

Ziel:

99 100

LSR

Quelle:

1 1 1

Buttons: **Laden** **Speichern** **Vorschau** **OK** **Ende**

The Source section consists of four fields:

Top: the topmost field. The Top field contains the topmost row of the Source. The value of Top must be the same or higher as the value of Bottom. When no value is given for the Top field, its value will be the number of rows of the Source.

Left: the leftmost field. The Left field contains the leftmost stitch of the Source. Values start at 1. When no value is given for the Left field, its value will be 1.

Right: the rightmost field. The Right field contains the rightmost stitch of the Source. The value of Right must be the same or higher as the value of Left. When no value is given for the Right field, its value will be the width of the Source.

Bottom: the lowest field. The Bottom field contains the start row of the Source. Values start at 1. When no value is given for the Bottom field, its

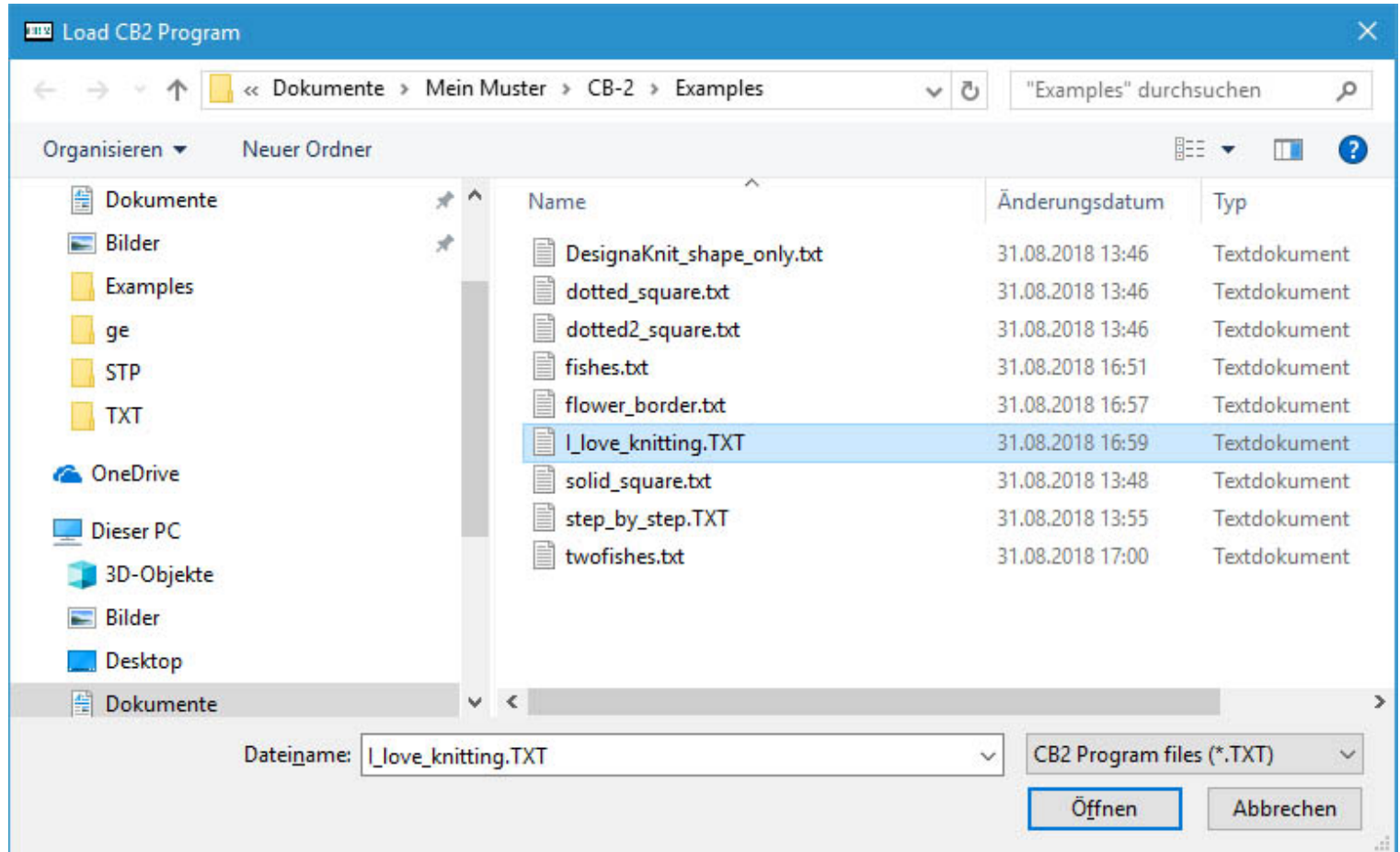
value will be 1.

Last Modification: Aug 1, 2018 © 2002,2018 [Computerservice SSHS BV](#).

Control Box 2

Load

The Load function enables you to retrieve a previously saved Program as the default Program.

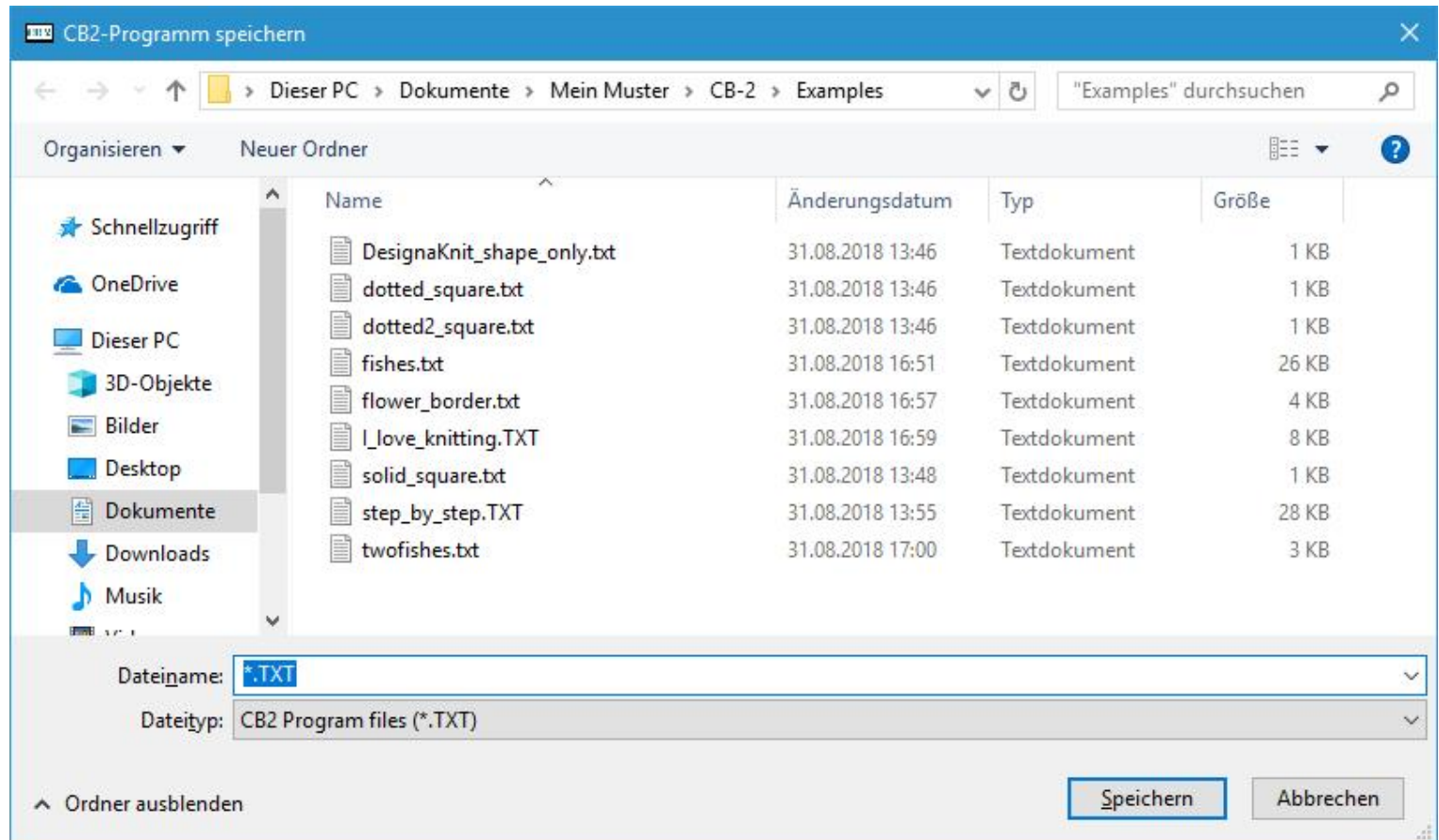


The dialog above is a standard Windows file open dialog. Select the Program you want to load and press **Open**.

Control Box 2

Save As

The Save As function enables you to store the default Program on your computer for later retrieval..

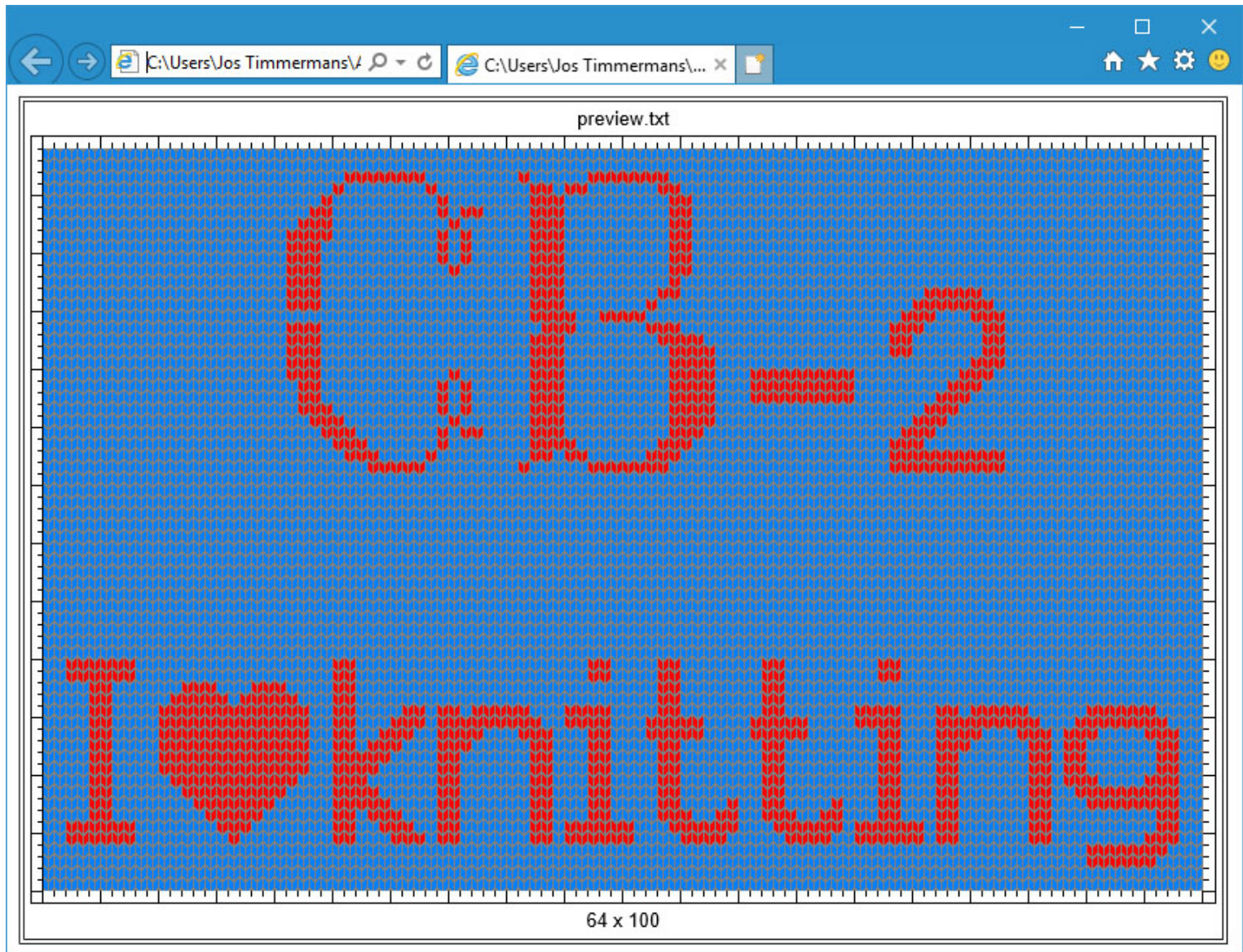


The dialog above is a standard Windows save as dialog. Type in the Filename field the name you want to assign to your Program. Press **Save** to store the Program on your computer.

Control Box 2

Preview

The preview function shows how the Action List looks like if you were to save the Program right now.



Control Box 2

Examples

[Variations](#)

The Variations example shows all variations. The example also shows how to erase (part of) a design. A third topic is the creation of a border.

[Squares](#)

The squares example shows how to create a solid square and how to create a dotted square. Two of the Squares examples have a border.

[KH970 Manual](#)

The KH970 manual page 21 onwards explains about Pattern Positioning. Page 21 sets the scene for subsequent pages. What is written for the CB-1 also applies to the CB-2. There is a small notation difference: on the CB-1 the needles are numbered yellow 100 thru 1 followed by green 1 thru 100; the CB_2 uses the value 1 thru 200 where 1 equates to yellow 100, 100 equates to yellow 1, 101 equates to green 1 and green 100 equates to 200, etc. The KH970 topic explains more about the program files you can find in the KH970 section. Not all program files are explained.

[Step by Step pattern](#)

The step by step examples guide you through selecting patterns, specifying source and destination and applying variations. You can check whether you have done the steps right by looking at the programs in the Examples folder.

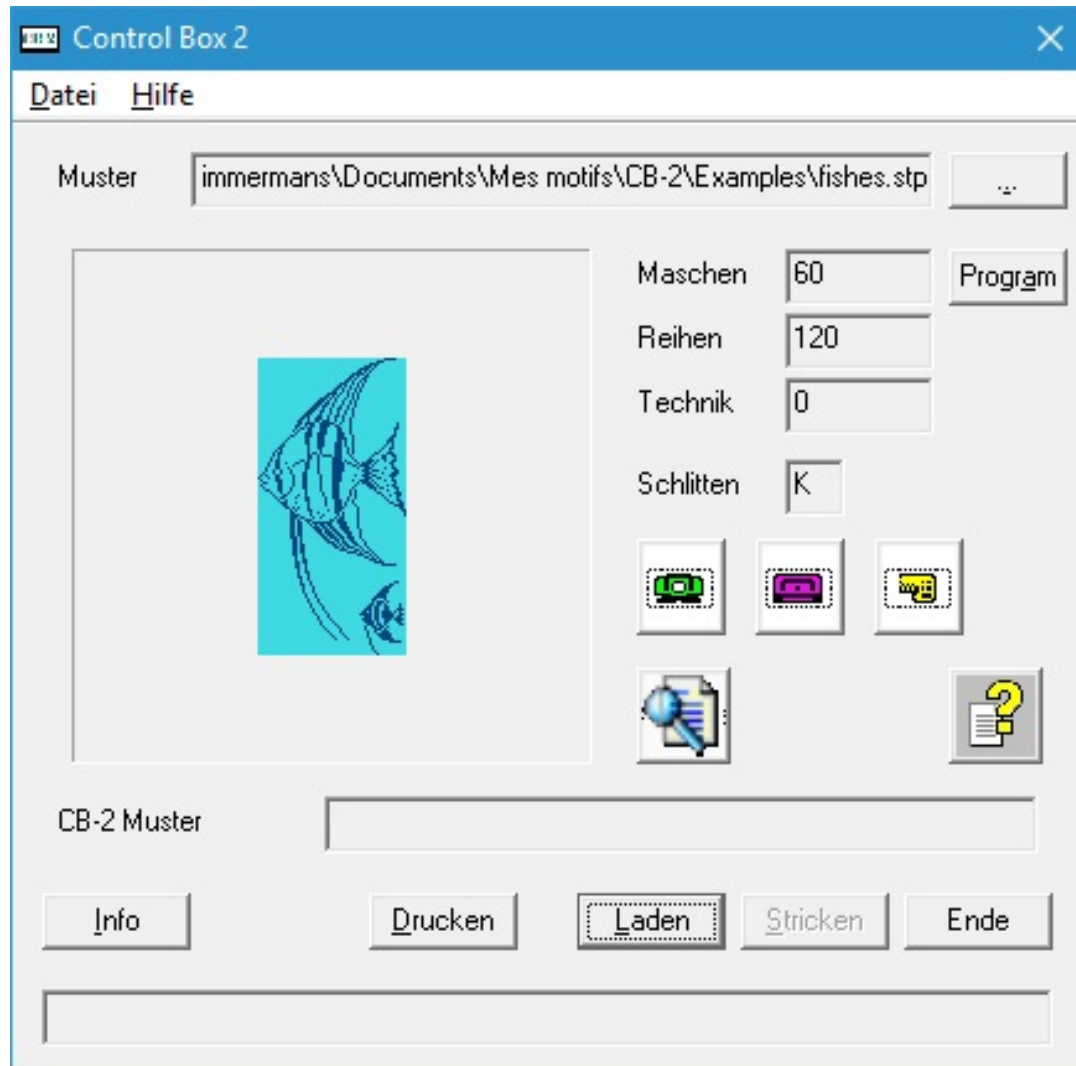
[Lace](#)

The lace example shows some of the features you can use in lace designs.

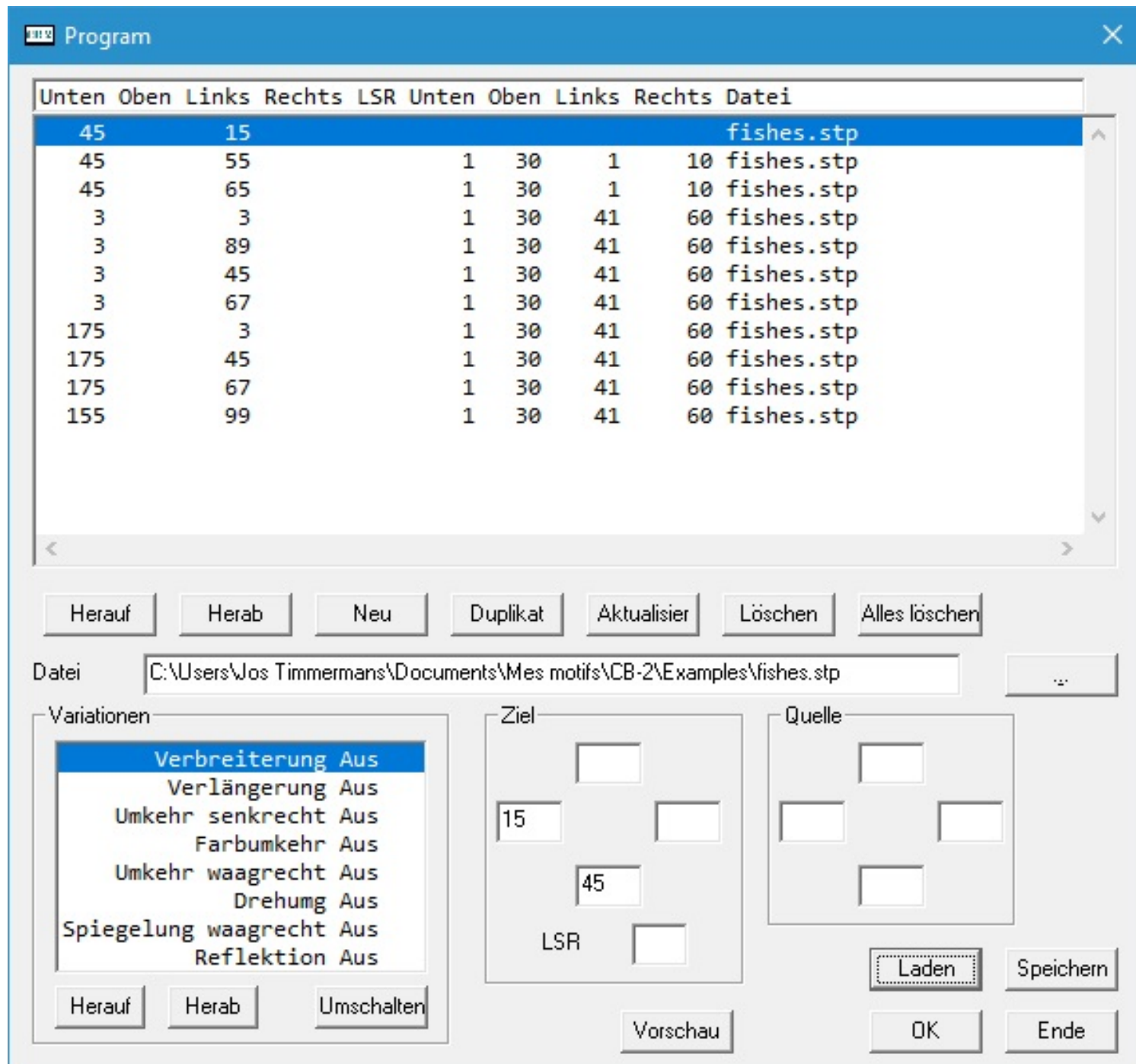
Control Box 2

Variations

Create a program that uses fishes.stp below. The small fish needs to be deleted from the pattern and the eight variations need to be added to the pattern.



The screenshot below shows the program created to achieve the above.



Line 1 in the Action List includes the pattern fishes.stp in the program. The pattern is positioned at row 45 stitch 15.

Next we delete the small fish from the pattern. We do this by copying some blank space on top of the small fish. Unfortunately there is not a blank space big enough to cover the small fish. Line 2 and 3 copy blank space from the left bottom corner of fishes.stp on top of the small fish.

Line 4 adds the Double Width variation

Line 5 adds the Double Length variation

Line 6 adds the Reverse variation

Line 7 adds the Upside Down variation

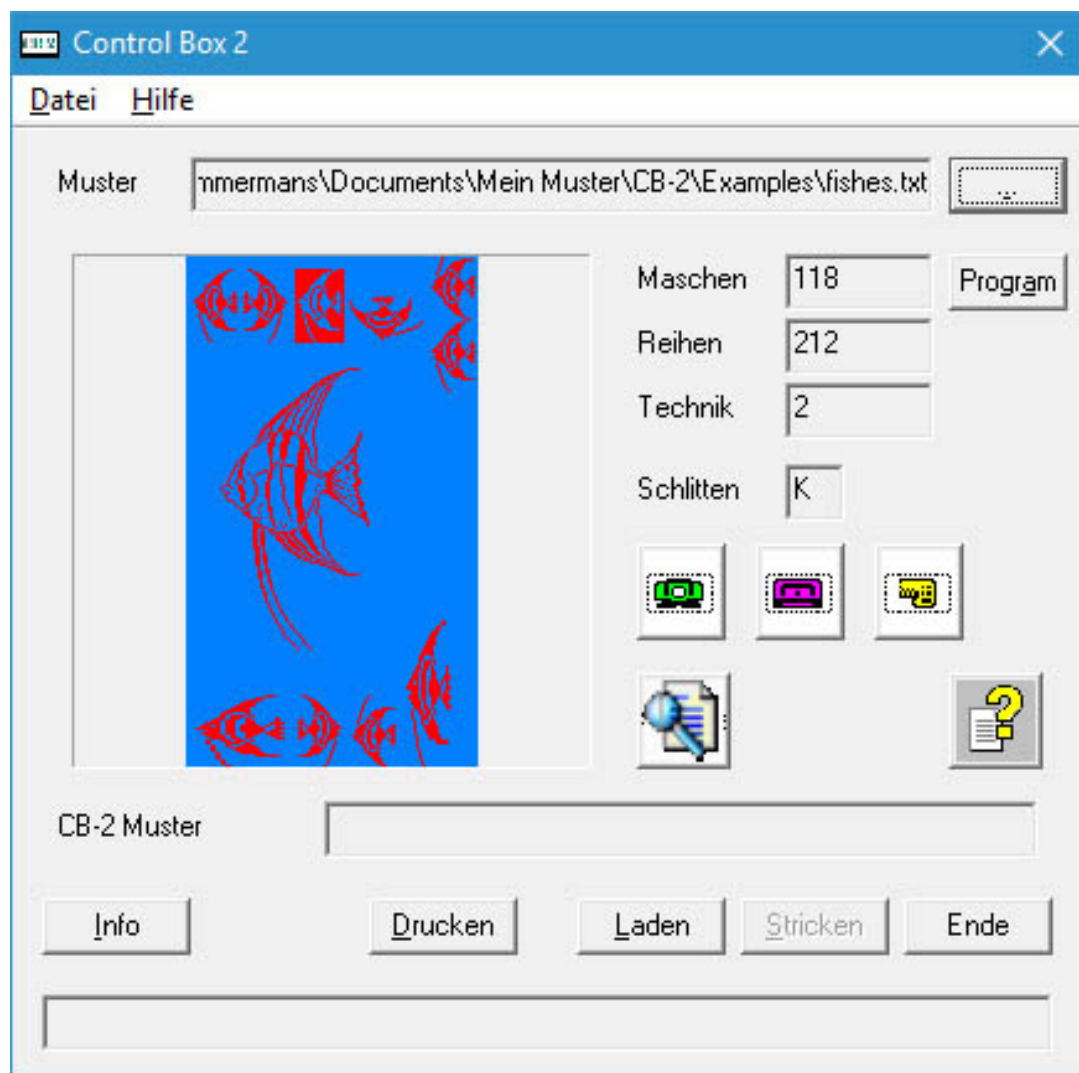
Line 8 adds the Mirror Image variation

Line 9 adds the Negative variation

Line 10 adds the Rotation variation

Line 11 adds the Reflection variation

Note that the minimum values of Left and Bottom are both 3. This prepares a border of 2 stitches around the target design. The border can be completed by adding the pattern file fishes.stp once more; Destination Left 120, Bottom 214; Source Left 1, Right 1, Bottom 1, Top 1.



The program will result in the pattern above.

Control Box 2

KH970 manual

This topic enumerates the program files created to show how the positioning functionality of the CB-1 can be achieved in the CB-2 using similar programming than the CB-1.

pg22-1.TXT - all over patterning cherries (105)
pg22-2.TXT - all over patterning feet (99)
pg22-3.bmp - preview of pg22-2.TXT; note 14 stitches right of the middle, 13 stitches left
pg23-1.TXT - three cherries, one foot positioned
pg23-2.TXT - one cherry, one foot positioned
pg23-3.TXT - one cherry, one foot positioned; foot truncated
pg28-1.TXT - all over patterning cherries
pg28-2.TXT - all over patterning cherries reversed
pg28-3.TXT - one foot, one cherry positioned
pg28-4.TXT - one foot, one cherry positioned; both reversed
pg28-5.TXT - one foot, one cherry positioned; foot reversed
pg29-1.TXT - all over patterning cherries
pg29-2.TXT - all over patterning cherries; cherry mirrored
pg29-3.TXT - all over patterning cherries; FNP 5
pg29-4.TXT - all over patterning cherries; cherry mirrored, FNP 5
pg29-5.TXT - two cherries and three cherries positioned
pg29-6.TXT - one cherry and 1.5 cherry positioned; mirrored
pg29-7.TXT - three cherries, vertical repeat
pg29-8.TXT - three cherries, vertical repeat; upside down
pg29-9.TXT - three cherries; reflection
pg30-1.TXT - all over patterning cherries
pg30-2.TXT - three cherries double width
pg30-3.TXT - all over patterning cherries; FNP 86
pg30-4.TXT - all over patterning cherries; FNP 86, double width
pg30-5.TXT - two separate cherries positioned
pg30-6.TXT - two separate cherries positioned; double width
pg30-7.TXT - two cherries and one cherry positioned
pg30-8.TXT - two cherries and one cherry positioned; double height
pg31-1.TXT - one cherry
pg31-2.TXT - one cherry rotated
pg31-3.TXT - all over patterning cherries
pg31-4.TXT - all over patterning cherries; rotated
pg31-5.TXT - one foot one cherry positioned
pg31-6.TXT - one foot one cherry positioned; rotated
pg31-7.TXT - three cherries positioned
pg31-8.TXT - three cherries positioned; negative

Control Box 2

Squares

Solid Square

Create a solid square with a two stitch border.

The screen shot below shows the program to create a solid square with border.

The screenshot shows the 'Program' window of the Control Box 2 software. It contains a table with the following data:

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Unten	Oben	Links	Rechts	Datei
3		3	7		1	1	1	1	KH970_519.bpf
4	6	3			2	2	1	1	KH970_524.bpf
7		3	7		1	1	1	1	KH970_519.bpf
4	6	7			2	2	1	1	KH970_524.bpf
9		9			1	1	1	1	KH970_524.bpf

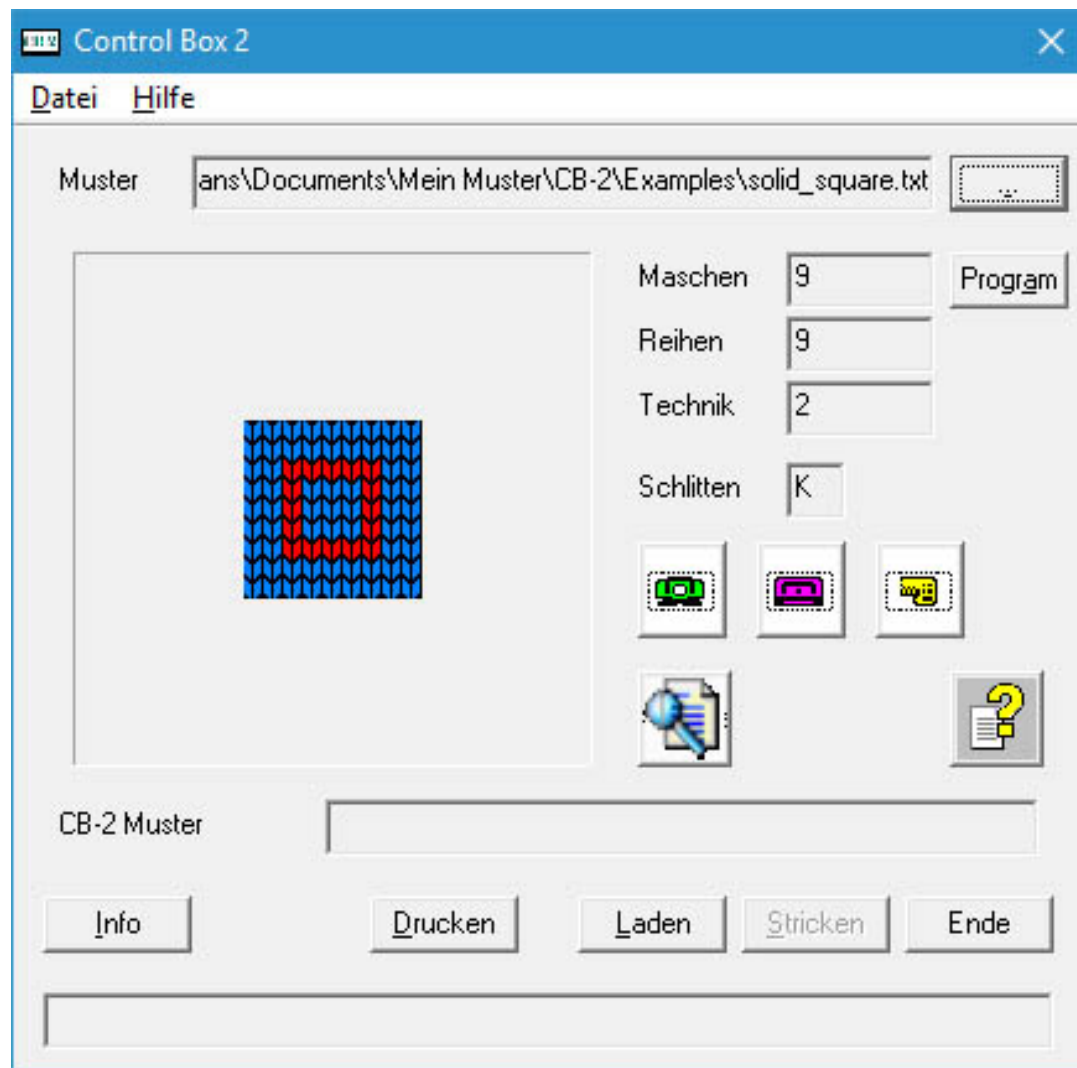
Below the table are buttons: Herauf, Herab, Neu, Duplikat, Aktualisier, Löschen, Alles löschen. A 'Datei' field shows 'C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_519.bpf'. A 'Variationen' list includes: Verbreiterung Aus, Verlängerung Aus, Umkehr senkrecht Aus, Farbumkehr Aus, Umkehr waagrecht Aus, Drehung Aus, Spiegelung waagrecht Aus, Reflektion Aus. Below this are buttons: Herauf, Herab, Umschalten. A 'Ziel' diagram shows a square with values 3, 7, 3, and LSR. A 'Quelle' diagram shows a square with values 1, 1, 1, and 1. At the bottom are buttons: Laden, Speichern, Vorschau, OK, and Ende.

We use two designs for this task: KH970.519 which is a two stitch, single row design that contains one selecting and one not selecting stitch and KH970.524 which is a one stitch, two row design that contains one not selecting stitch and one selecting stitch.

Line 1 in the Action List creates the bottom horizontal part of the square. The source is the left stitch of 519 which is copied to needles 3 thru 7 in row 3. This creates a left border of 2 stitches and a bottom border of 2 stitches.

Line 2 in the Action List creates the left side of the square. The source is the top stitch of 524 which is copied to needle 3 in row 4 thru 6. Line 3 in the Action List creates the top side of the square. The source is the left stitch of 519 which is copied to needles 3 thru 7 in row 7. Line 4 in the Action List creates the right side of the square. The source is the top stitch of 524 which is copied to needle 7 in row 4 thru 6. To create the border above and to the right of the design we need to put a not selecting stitch at the position max stitch + 2, max row + 2. Line 5 in the Action List adds the 2 stitch border above and to the right of the design. The source is the not selecting stitch of 524 which is copied to stitch 9, row 9.

We could have used design 519, right stitch in this case with the same end result.



The program will result in the pattern above.

Dotted Square

Create a dotted square with a two stitch border.

The screen shot below shows the program to create a dotted square with border.

Program

Unten	Oben	Links	Rechts	LSR	Unten	Oben	Links	Rechts	Datei
3		3	7		1	1	1	2	KH970_519.bpf
4	6	3			1	2	1	1	KH970_524.bpf
7		3	7		1	1	1	2	KH970_519.bpf
4	6	7			1	2	1	1	KH970_524.bpf
9		9			1	1	1	1	KH970_524.bpf

Herauf Herab Neu Duplikat Aktualisier Löschen Alles löschen

Datei C:\Users\Jos Timmermans\AppData\Local\Temp\KH970_519.bpf

Variationen

- Verbreiterung Aus
- Verlängerung Aus
- Umkehr senkrecht Aus
- Farbumkehr Aus
- Umkehr waagrecht Aus
- Drehung Aus
- Spiegelung waagrecht Aus
- Reflektion Aus

Herauf Herab Umschalten

Ziel

Quelle

LSR

Vorschau

Laden Speichern OK Ende

We use two designs for this task: KH970.519 which is a two stitch, single row design that contains one selecting and one not selecting stitch and KH970.524 which is a one stitch, two row design that contains one not selecting stitch and one selecting stitch.

Line 1 in the Action List creates the bottom horizontal part of the square. The source is design 519 which is copied to needles 3 thru 7 in row 3 (2.5 times). This creates a left border of 2 stitches and a bottom border of 2 stitches.

Line 2 in the Action List creates the left side of the square. The source is design 524 which is copied to needle 3 in row 4 thru 6 (1.5 times).

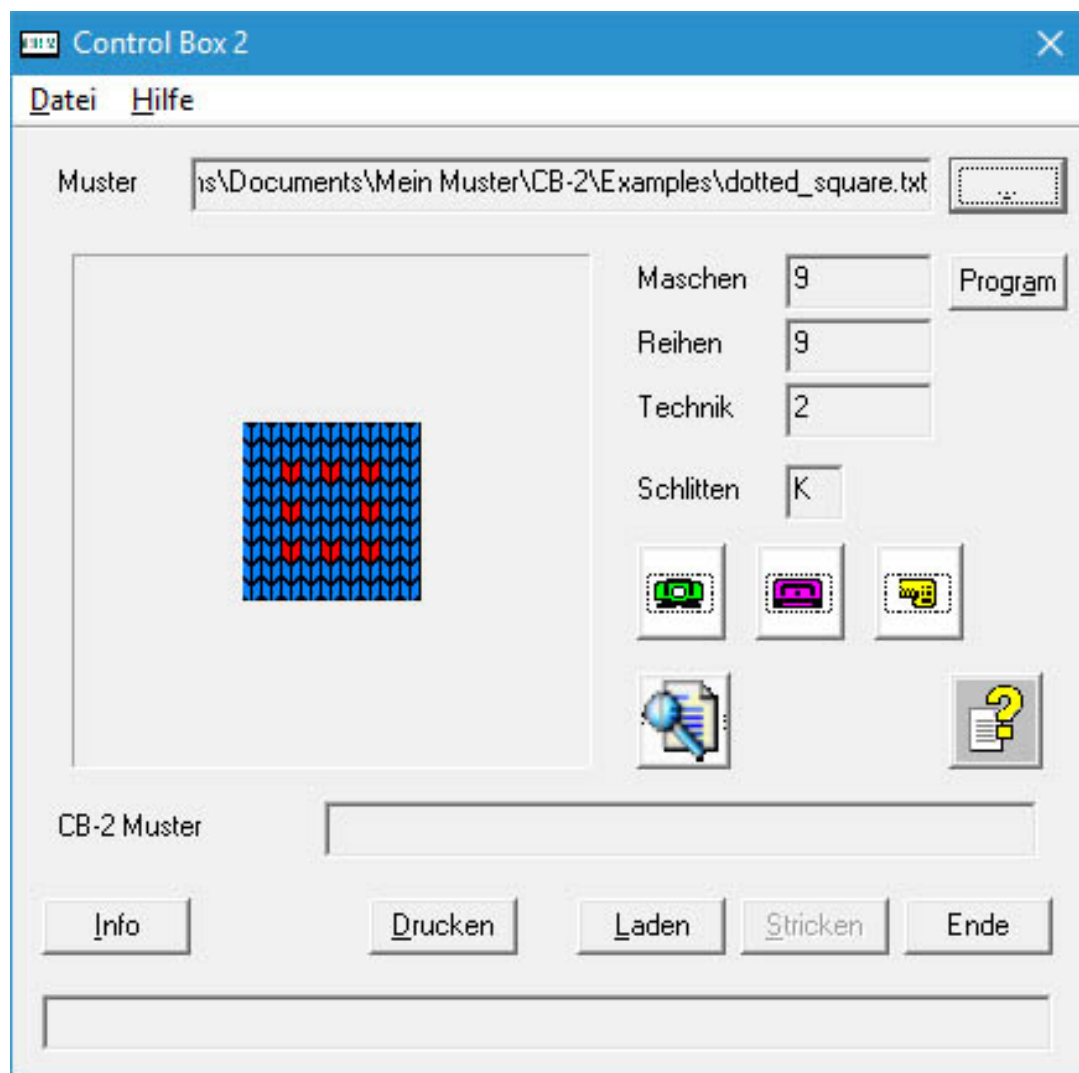
Line 3 in the Action List creates the top side of the square. The source is design 519 which is copied to needles 3 thru 7 in row 7 (2.5 times).

Line 4 in the Action List creates the right side of the square. The source is design 524 which is copied to needle 7 in row 4 thru 6 (1.5 times).

To create the border above and to the right of the design we need to put a not selecting stitch at the position max stitch + 2, max row + 2.

Line 5 in the Action List adds the 2 stitch border above and to the right of the design. The source is the not selecting stitch of 524 which is copied to stitch 9, row 9.

We could have used design 519, right stitch in this case with the same end result.



The program will result in the pattern above.

Double Dotted Square

Create a double dotted square.

The screen shot below shows the program to create a double dotted square.

Program
✕

Unten		Oben		Links		Rechts		LSR		Unten		Oben		Links		Rechts		Datei
				1		7				1		2						KH970_45.bpf
6				1		7				1		2						KH970_45.bpf
3	5									1		2						KH970_45.bpf
3	5	6				7				1		2						KH970_45.bpf

Herauf
Herab
Neu
Duplikat
Aktualisier
Löschen
Alles löschen

Datei
...

Variationen

Verbreiterung Aus
Verlängerung Aus
Umkehr senkrecht Aus
Farbumkehr Aus
Umkehr waagrecht Aus
Drehung Aus
Spiegelung waagrecht Aus
Reflektion Aus

Herauf
Herab
Umschalten

Ziel

1

7

LSR

Vorschau

Quelle

2

1

Laden

Speichern

OK

Ende

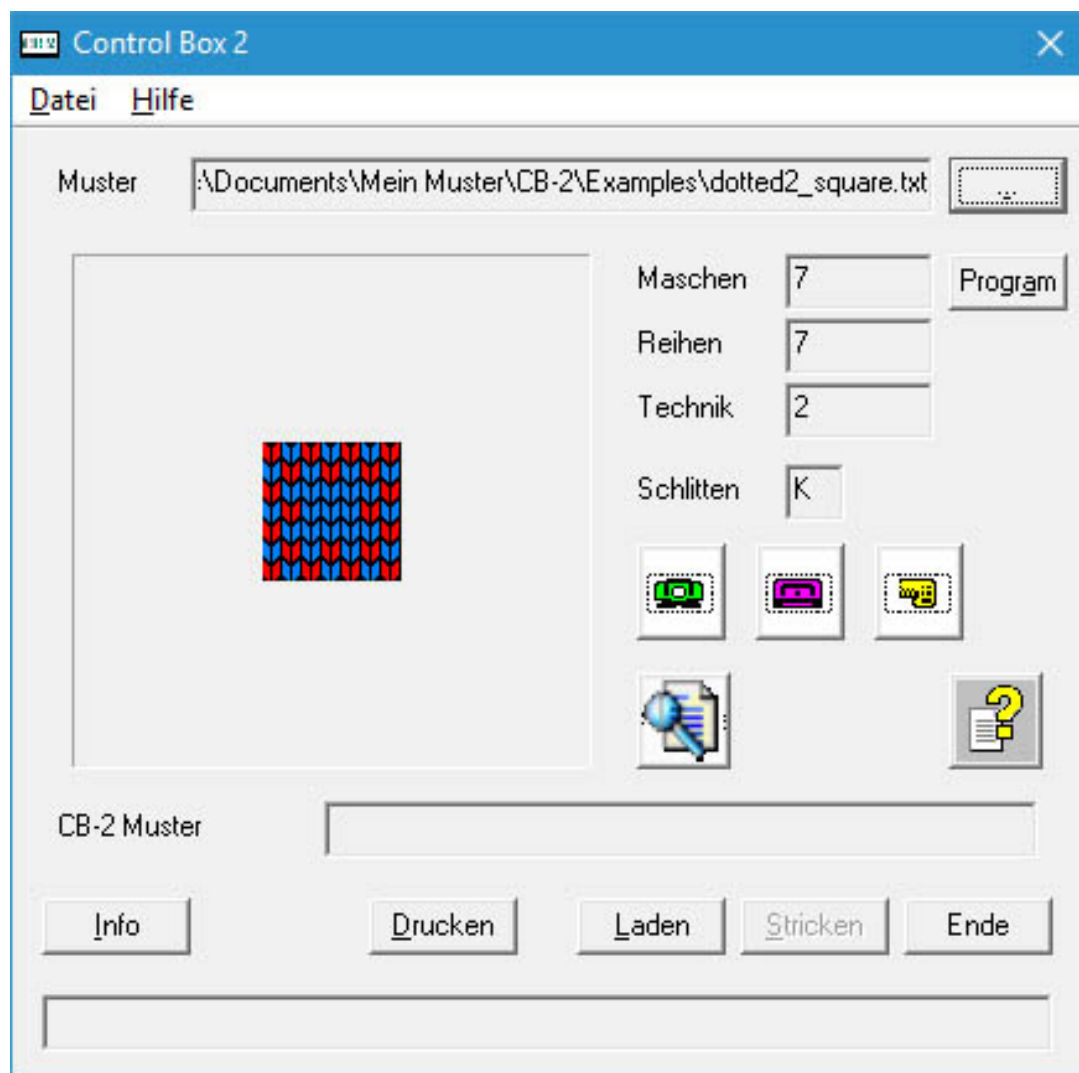
We use design KH970.45 for this task. Design 45 is a two stitch design with lots of rows. We use the bottom two rows.

Line 1 in the Action List creates the bottom horizontal part of the square. Design 45 is copied to needles 1 thru 7 in row 1 (3.5 times).

Line 2 in the Action List creates the top horizontal part of the square. Design 45 is copied to needles 1 thru 7 in row 6 (3.5 times). Note that the first needle position is not 1, but 2!

Line 3 in the Action List creates the left side of the square. Design 45 is copied to needle 1 in row 3 thru 5 (1.5 times).

Line 4 in the Action List creates the right side of the square. Design 45 is copied to needle 6 in row 3 thru 5 (1.5 times). Note that the first needle position is 7!

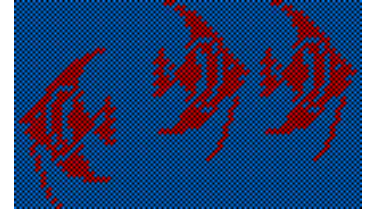


The program will result in the pattern above.

Control Box 2

Step by Step

The step by step topic shows the steps required to create a program. In the Examples folder, you find the pattern fishes.stp. This pattern shows a large fish and a small fish. In case you have never seen this pattern, load fishes.stp in the main dialog of CB-2 Utility. The objective of this step by step is to create a design with 2 small fishes, one swimming to the left and a bit further to the right and a bit higher two fishes swimming to the right. We create a single design that can be manipulated (fe centered) by the Download functionality of the CB-2.



Start CB-2 Utility. It is assumed the Control Box 2 dialog shows up.

Press the **Program** button. The Program dialog shows up.

In the Action List you see the Actions of the default program (may be none).

Press the **Clear** button to empty the Action List.

The Action List has now one entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

<Set Filename>

Press ... to browse for fishes pattern. The Control Box 2 choice shows up.

Press **Browse...** The "Select pattern file" dialog shows up.

Locate the file fishes.stp in the Examples folder and select fishes.stp. Press **Open** to load the pattern and leave the dialog.

You are returned to the Program dialog. The Filename field is now filled with fishes.stp prefixed by the full path of the Examples folder.

<Filename Set>

The small fish can be found between x,y coordinates 41,1 and 60,30.

Type **41** in the Source Left field. Type **60** in the Source Right field. Type **1** in the Source Bottom field. Type **30** in the Source Top field.

We can leave all Destination fields empty as we want the first fish positioned at 1,1.

At this point we have done all our work for the first Action.

Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row one of the Action List.

Next we will do the fishes swimming to the right. The fish is copied from the same place in the source. We will leave 5 stitches after the first fish and put the two fishes 10 rows higher. The start stitch of the two fishes is $1 + 20$ (width of fish) + 5 = 26; the start row is 10. To make two fishes instead of one, we specify the Right of the destination as $26 + 2 * 20 - 1 = 65$. Press the **New** button to create a new Action. The Action List has now a second entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

Perform the steps between <Set Filename> and <Filename Set> above.

Type **41** in the Source Left field. Type **60** in the Source Right field. Type **1** in the Source Bottom field. Type **30** in the Source Top field.

Type **26** in the Destination Left field. Type **65** in the Destination Right field. Type **10** in the Destination Bottom field.

We need to turn on the Reverse variation to make the two fishes swim to the right,

Click on **Reverse** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Reverse On.

At this point we have done all our work for the second Action.

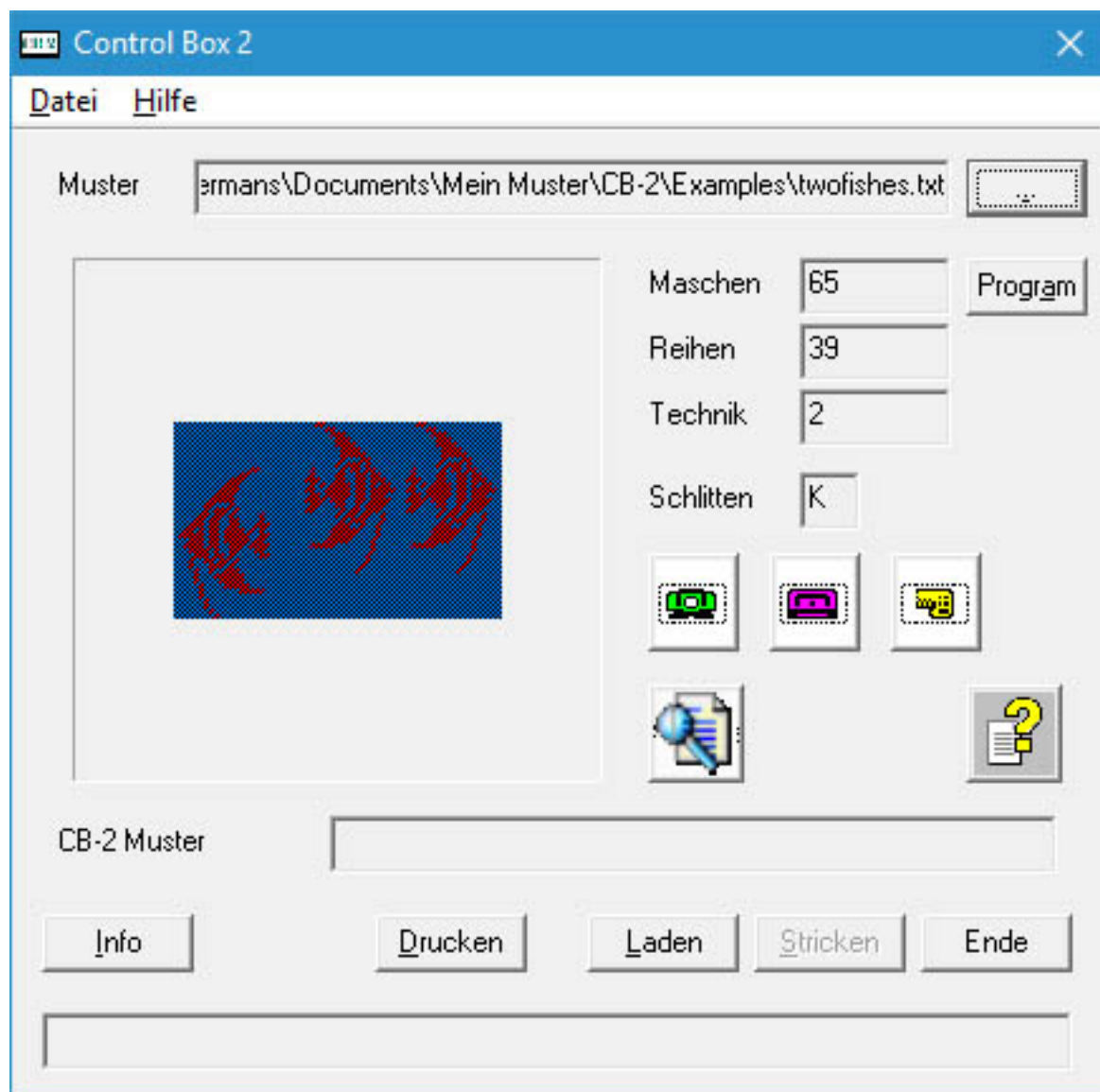
Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row two of the Action List.

At this point we have completed our program. We need to save our program. There are 2 save functions. Firstly we can use the **Save As** button, which saves the program under the name you specify on a disk or on a stick. Secondly we can make our program the default program by pressing the **OK** button. In the second case, our program is saved and we are returned to the Control Box 2 dialog with our just created program already loaded.

In the first case you will see a standard [Save As](#) dialog. In the Filename field you replace the * with a name of your choice.

Press **Save** to save our just created program. You can load this program in the Control Box 2 dialog. Press **Close** to return to the Control Box 2 dialog.

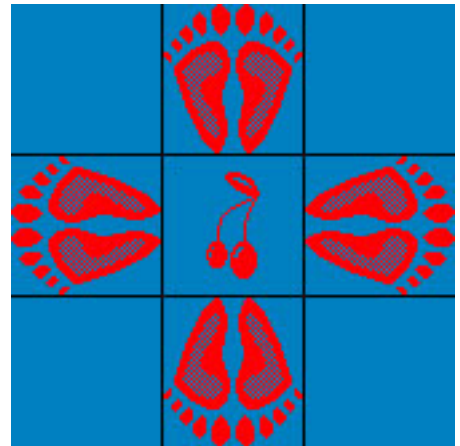
After all the above you should get:



Control Box 2

Step by Step

The step by step topic shows the steps required to create a more advanced program. Pattern KH970, 99 is a left foot. The objective is to create a left and right foot that walk down, a left and right foot that walk left, a left and right foot that walk right and a left and right foot that walk up. If we create these designs around a central square, we can put a cherry (KH970, 105) in the middle. We create a single design that can be manipulated (fe centered) by the Download functionality of the CB-2.



Start CB-2 Utility. It is assumed the Control Box 2 dialog shows up.

Press the **Program** button. The Program dialog shows up.

In the Action List you see the Actions of the default program (may be none).

Press the **Clear** button to empty the Action List.

The Action List has now one entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

<Set Filename>

Press ... to browse for KH970 pattern 99. The Control Box 2 choice shows up

Press **KH970** to browse the KH970 inbuilt patterns. The "Select Pattern - KH970" dialog shows up.

Type **99** in the Pattern Number field and press the **Preview** button. The foot is displayed in the middle of the "Select Pattern - KH970" dialog.

Press **Select** to select pattern 99 and to leave the dialog.

You are returned to the Program dialog. The Filename field is now filled with KH970_99.bpf prefixed by the name of your temp folder. KH970_99.bpf is a temporary file used to create the final program file.

<Filename Set>

We will start with the feet walking up. The left position of the feet walking up is the height of pattern 99 (56) + 1 = 57; the width of pattern 99 is 27 stitches. The bottom position is 1 + 56 (for the feet walking down) + 2*27 (for the feet walking left and right) = 111.

Type **57** in the Destination Left field. Type **111** in the Destination Bottom field.

We need to turn on the Mirror Image variation to create a right foot from a left foot,

Click on **Mirror Image** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Mirror Image On.

At this point we have done all our work for the first Action (feet walking up).

Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row one of the Action List.

Next we will do the feet walking down. The left position is the same as the left position of the feet walking up; the bottom position is 1 (the default bottom position).

Press the **New** button to create a new Action. The Action List has now a second entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

Perform the steps between <Set Filename> and <Filename Set> above.

Type **57** in the Destination Left field.

We need to turn on the Mirror Image variation to create the right foot from the left foot. After that we need to turn on the Upside Down variation to make the feet walk down instead of up. Note that the left foot becomes a right foot and the right foot becomes a left foot.

Click on **Mirror Image** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Mirror Image On.

Click on **Upside Down** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Upside Down On.

As we stated we would do the Mirror Image first, we need to change the order.

Press the **Down** button to exchange Upside Down and Mirror Image.

At this point we have done all our work for the second Action (feet walking down).

Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row two of the Action List.

Next we will do the feet walking left. The left position is 1 (the default left position). The bottom position is $1 + 56$ (height of the feet walking down).

Press the **New** button to create a new Action. The Action List has now a third entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

Perform the steps between *<Set Filename>* and *<Filename Set>* above.

Type **57** in the Destination Bottom field.

We need to turn on the Mirror Image variation to create the right foot from the left foot. After that we need to turn on the Rotation variation to turn the feet 90 degrees counterclockwise.

Click on **Mirror Image** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Mirror Image On.

Click on **Rotation** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Rotation On.

At this point we have done all our work for the third Action (feet walking left).

Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row three of the Action List.

The fourth item will be the feet walking right. The left position is $1 + 56$ (width of feet walking left) + 2×27 (width of two feet) = 111. The bottom position is $1 + 56$ (height of the feet walking down).

Press the **New** button to create a new Action. The Action List has now a fourth entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

Perform the steps between *<Set Filename>* and *<Filename Set>* above.

Type **57** in the Destination Bottom field. Type **111** in the Destination Left field.

We need to turn on the Mirror Image variation to create the right foot from the left foot. After that we need to turn on the Upside Down variation to "rotate over 180 degrees". Lastly we need to turn on the Rotation variation to turn the feet 90 degrees counterclockwise.

Click on **Mirror Image** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Mirror Image On.

Click on **Upside Down** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Upside Down On.

Click on **Rotation** in the Variations List.

Press the **Toggle** button. The Variations List gets updated and shows now Rotation On.

At this point we have done all our work for the fourth Action (feet walking right).

Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row four of the Action List.

The square in the middle has coordinates left 57, right 110, bottom 57, top 110, which is a square of 54 rows by 54 stitches. Pattern 105 is 40 rows by 20 stitches, which means the left margin is $(54-20)/2 = 17$ stitches and the bottom margin is $(54-40)/2 = 7$ rows.

Press the **New** button to create a new Action. The Action List has now a fifth entry with Filename "New Row", the rest of the properties is empty.

Perform the steps between *<Set Filename>* and *<Filename Set>* above, but use 105 instead of 99.

Type **64** in the Destination Bottom field. Type **74** in the Destination Left field.

That is all for the cherry.

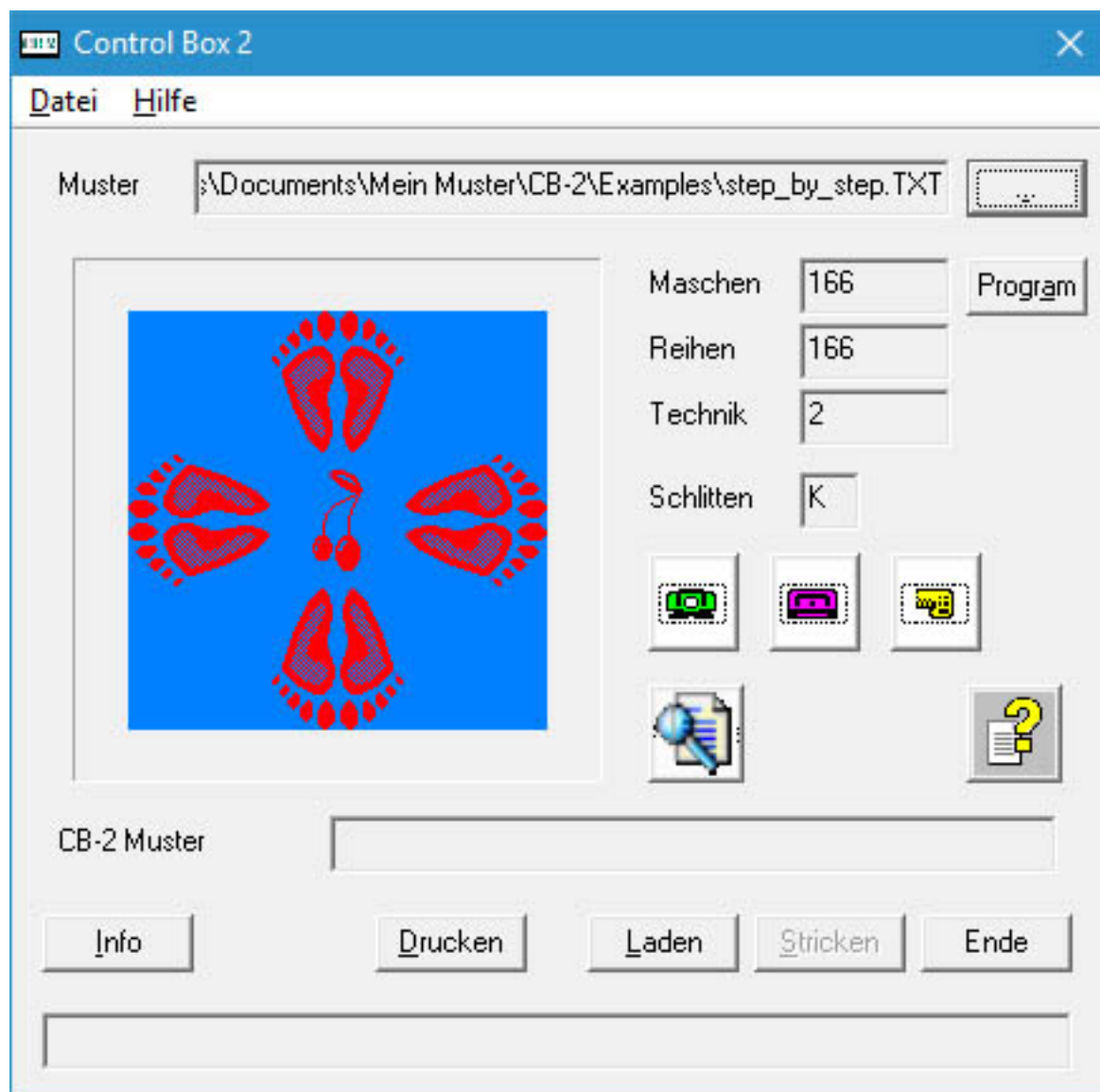
Press **Update** to include our changes in the Action List. You see the changes in row five of the Action List.

At this point we have completed our program. We need to save our program. There are 2 save functions. Firstly we can use the **Save As** button, which saves the program under the name you specify on a disk or on a stick. Secondly we can make our program the default program by pressing the **OK** button. In the second case, our program is saved and we are returned to the Control Box 2 dialog with our just created program already loaded.

In the first case you will see a standard [Save As](#) dialog. In the Filename field you replace the * with a name of your choice.

Press **Save** to save our just created program. You can load this program in the Control Box 2 dialog. Press **Close** to return to the Control Box 2 dialog.

After all the above you should get:



Control Box 2

Lace

The primary difference between lace patterns and other patterns is that the pattern rows are knitted by the L carriage. The fabric rows in a lace pattern are knitted by the K carriage with the Change Knob set to N.L. For other patterns, the K carriage is the only carriage used and the Change Knob is set to KC(I) or KC(II). The number of fabric rows to knit in a lace pattern is stored in the memo value of the last row of a lace sequence. The row number with the memo value is always even. The number of rows in a lace sequence is also always even.

When you program a lace pattern, you need to make sure that you do not overwrite the memo values.

In the Lace example we make a program that constructs a square of yarn overs around a pattern. For simplicity we use KH970 pattern 133. Pattern 133 has lace sequences of 4 rows where the last row contains the memo value 2, which means 2 fabric rows. Exception is the last row which has memo value 8.

Before we start, you need to know that a design called Plain_in_Lace.txt can be found in the CB-2\txt folder in My Designs. Plain_in_Lace.txt is a lace design that contains one stitch and a number of two lines with memo values 2, 4, 6 and 8. You can use Plain_in_Lace.txt as a source design to add additional fabric lines to your program. The stitch in Plain_in_Lace.txt is a yarn over where you need at least one not selecting needle next to it.

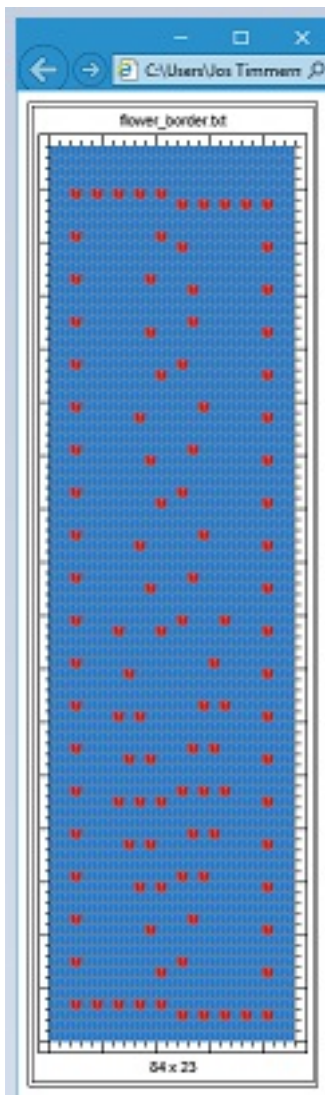
The plan:

1. construct the bottom border
2. load and position KH970, 133
3. replace the memo number in the last row of KH970, 133 by 2
4. set the left column of yarn overs
5. set the right column of yarn overs (yarn over in opposite direction)
6. construct the bottom yarn overs
7. construct the top border
8. construct the top yarn overs

The programming: (flower_border.txt example, line numbers refer to lines in the Action list)

1. Line 1 creates 2 L carriage passes and 2 K carriage passes.
Width is set to $5 + 12 + 1 + 5 = 23$; left border, pattern 133, blank, right border.
- Line 2 creates the lace sequence for the bottom border ($4 * L, 2 * K$).
- Line 3 creates 2 L carriage passes and 2 K carriage passes.
2. Line 4 loads pattern KH970, 133 to row $1+2+2+2, 1+5$ (7,6)
2 for line 1, 4 for line 2 and 2 for line 3.
3. Line 5 overwrites the last 2 lines in pattern 133.
 $1+2+2+2+72-2 = 77$
4. In line 6 we use a portion (1 stitch) of pattern 133 which has the format $4 * L$ and $2 * K$
5. In line 7 we use a portion (1 stitch) of pattern 133 which has the format $4 * L$ and $2 * K$; the difference is that the yarn overs are in the opposite direction.
6. The bottom border will have half of the yarn overs move to the left (row 3) and the other half to the right (row 4).
In line 8 we use KH970 pattern 519 to program the yarn overs moving left
In line 9 we use KH970 pattern 519 to program the yarn overs moving right
Note that these rows didn't have memo numbers.
7. Line 10 creates the lace sequence for the top border ($4 * L, 2 * K$).
- Line 11 creates 2 L carriage passes and 2 K carriage passes.
8. The top border will have half of the yarn overs move to the left (row 79) and the other half to the right (row 80).
In line 12 we use KH970 pattern 519 to program the yarn overs moving left
In line 13 we use KH970 pattern 519 to program the yarn overs moving right
Note that these rows didn't have memo numbers.

Once you have done all steps, you have the example below:



Control Box 2

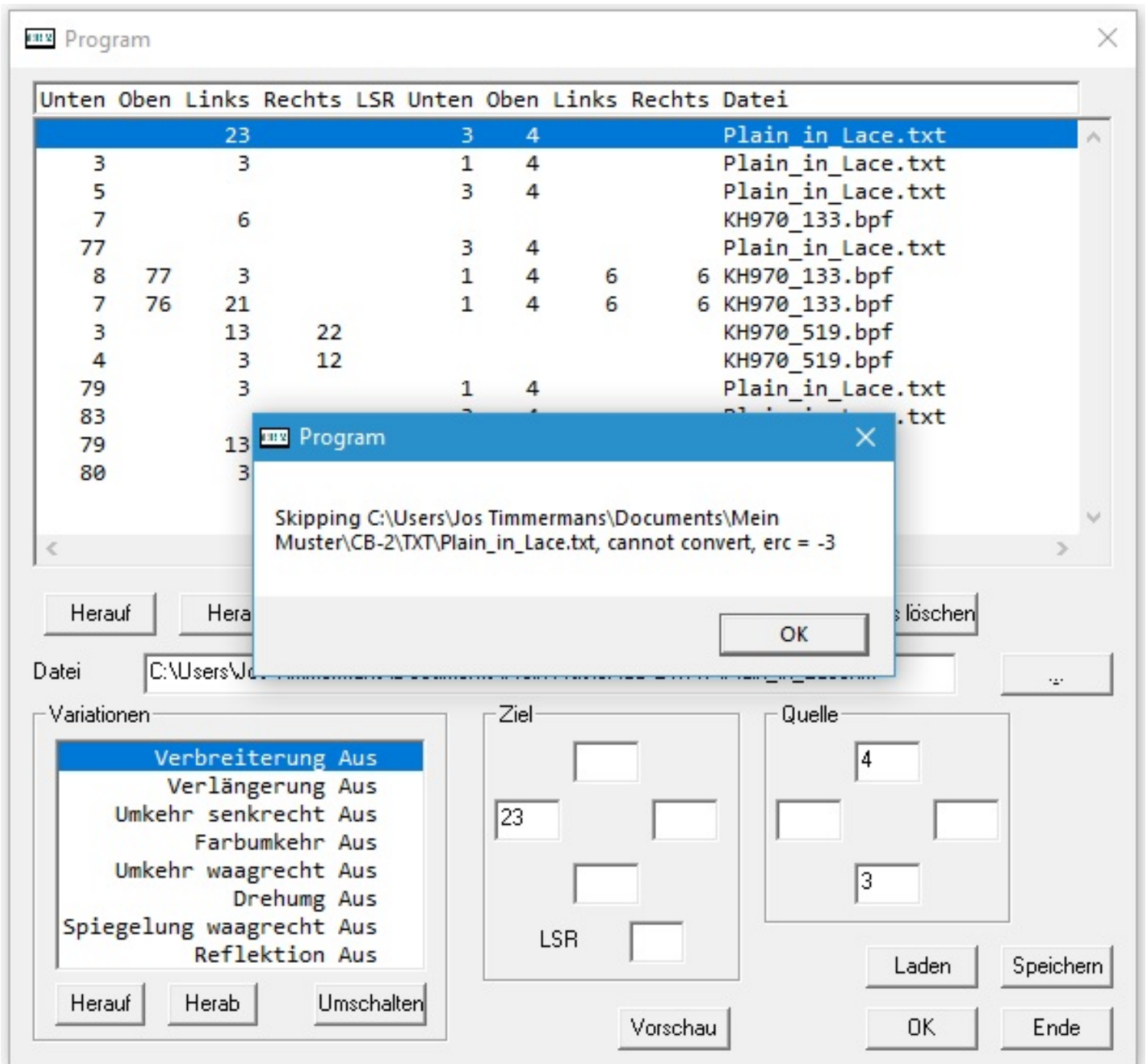
Program Messages

A program consists of a header containing a signature etc, Action lines and the pattern resulting from the program.

The final pattern is built by interpreting the Action lines. A pattern is built in three cases: when the user presses **OK**, the default program is regenerated; when the user presses **Save As**, a program under the specified name is generated; when the user presses **Preview**, the preview program is generated.

The Action lines refer to external patterns or inbuilt patterns. External patterns are recorded with a full path or a path that starts with the Personal Folder path in case the pattern is stored in a folder that is on the Personal Folder path. This makes the programs portable to an other computer without changing them. You must obviously makes sure that the patterns referenced in a program are on the other computer.

CB-2 Utility creates temporary files for inbuilt patterns. These files are stored in the temp folder of the machine where CB-2 Utility resides. When you get a program from someone else, you need to browse for the knitting machine patterns mentioned in the program. The browse functionality (re-) creates the temporary files.



Control Box 2

Laden

Nachdem Sie auf dem Control Box 2 Dialog die Schaltfläche **Laden** angeklickt haben, benötigen Sie nur noch einen Schritt, um das Strickmuster in das CB-2 Box zu laden. Das nachstehende Bild zeigt die Standardeinstellungen. Diese Einstellungen sind üblich für Norweger Muster.

Einstellungen

Muster

duck25.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☒ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☒ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☒ Rundstricken

 ☒ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

KH970

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Wenn Sie keine weiteren Änderungen benötigen, klicken Sie auf **OK** und der Ladevorgang (die Übertragung) beginnt.

Fortschritt bei der Übertragung

Muster: duck25.pat

Prüfsumme:

#Reihen: 150

#Maschen: 25

Aktuelle Reihe: 99

OK Abbrechen

Fortschritte

Übertragung...

Während der Übertragung wird der Fortschrittsdialog eingeblendet. Die Felder #Reihen und #Maschen zeigen an, wieviel Reihen und Maschen zu übertragen sind. Die Werte in diesen Feldern können durch die vorgenommenen Einstellungen von denen des gewählten Musters abweichen (siehe Anmerkung). Das Feld "Aktuelle Reihe" zeigt die aktuell übertragene Reihe an. Der Fortschrittsbalken zeigt den prozentualen Übertragungsgrad an. Sie können die Übertragung stoppen, indem Sie auf die **Abbrechen**-Schaltfläche klicken. Ein zweiter Klick auf die **Abbrechen**-Schaltfläche schließt das Übertragungsfenster.

Sobald die Übertragung fertig ist, wird die **OK**-Schaltfläche freigeschaltet. Klicken Sie nun auf **OK**, wird die Nutzung des Strickmusters bestätigt.

Auf den folgenden Seiten werden die Auswirkungen der einzelnen Einstellungen erläutert. Viele Optionen können kombiniert werden. Sollten bestimmte Kombinationen nicht möglich sein, werden Sie informiert, sobald Sie auf **OK** klicken.

Zu den Einstellungen wird jeweils das entstehende Strickstück angezeigt.

Im Feld [Breite](#) geben Sie an, wie breit das Strickstück werden soll. Man kann dieses Feld auch freilassen. CB-2 Utility berechnet die Breite dann automatisch. Man sollte bei manueller Angabe der Breite die tatsächliche Breite der Strickmaschine beachten.

Anmerkung: Die auf dem Übertragungsfenster angegebenen Maschen sind immer ein Mehrfaches von 16. Die zusätzlich hinzugefügten Maschen sind immer in Hintergrundfarbe. Die tatsächliche gestrickte Breite kontrollieren Sie auf jeden Fall über die Musterbegrenzer links und rechts.

Control Box 2

Breite

Sie können die endgültige Breite Ihres Strickstückes im Feld "Breite" festlegen. Lassen Sie dieses Feld leer, berechnet CB-2 Utility die Breite selbst.

Das CB-2 Utility ermittelt zuerst alle Einstellungen, die Sie angehakt haben (Normal, Doppelte Maschen, Doppelte Reihen, Invertiert, Negativ, usw.) mit der Breite des gewählten Musters.

Nun können drei Fälle unterschieden werden:

1. der Wert des Breite Feldes ist gleich, wie die errechnete Einstellungsbreite.
2. der Wert des Breite Feldes ist kleiner als die errechnete Einstellungsbreite.
3. der Wert des Breite Feldes ist größer als die errechnete Einstellungsbreite.

Anmerkung: Wenn das Feld "Breite" leer bleibt, trifft Fall 1 zu.

Fall 1: Breite passt genau. Das errechnete Muster wird zentriert. Die Einstellung "Zentrieren" wird ignoriert. Die Einstellung "Wiederholen" ist nicht anwendbar.

Fall 2: Breite ist kleiner als die errechnete Einstellungsbreite. Die Maschen am Rand werden gleichmäßig auf beiden Seiten gekürzt. Damit wird das Muster zentriert geladen. Die Einstellung "Zentrieren" wird ignoriert. Die Einstellung "Wiederholen" ist nicht anwendbar.

Fall 3: Breite ist größer als die errechnete Einstellungsbreite. In diesem Fall greifen die Einstellungen "Zentrieren" und "Wiederholen". Das Muster wird zentriert ausgegeben, falls "Zentrieren" aktiviert ist. Ansonsten wird das Muster von Nadel 1 beginnend nach rechts eingesetzt. Ist zusätzlich die Einstellung "Wiederholen" aktiviert, werden Kopien des Musters links und rechts hinzugefügt, bis die eingestellte Breite erreicht ist.

Anmerkung: Angenommen Sie haben z.B. ein Muster von 20 Maschen, geben eine Breite von 30 an und die Einstellungen "Zentrieren" und "Wiederholen" sind nicht aktiviert. Nun werden die linken 15 Maschen des Musters verwendet und die restlichen 5 Maschen rechts gekürzt. Auf der linken Seite der Strickmaschine wird die Hintergrundfarbe gestrickt.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Masche 30 Reihen 20

☐ Stop RZ 0

Stricken Ende

Control Box 2

Positionieren

Die Informationen zum Einstellungs-Feld [Breite](#) erläutern, wie Ihr Muster durch Zahleneingaben beeinflusst wird. Positionierung findet nur innerhalb des Begrenzer-Bereiches statt. Das Strickstück, das Sie erstellen möchten, ist evtl. breiter als das Muster. Hier kommt die Positionierung zum Tragen.

Sie können Ihr Muster an jeder beliebigen Stelle auf der Strickmaschine positionieren. Sie verwenden dazu die beiden Felder "Seitenrand" auf dem Einstellungen-Dialog. Sind die Felder leer, wird verfahren, wie unter [Breite](#) beschrieben.

Beide Felder fügen die angegebene Anzahl Maschen hinzu, die dann in Hintergrundfarbe gestrickt werden.

Anmerkung: Für Lochmuster wird ein Wert von mindestens 1 empfohlen.

Beispiele:

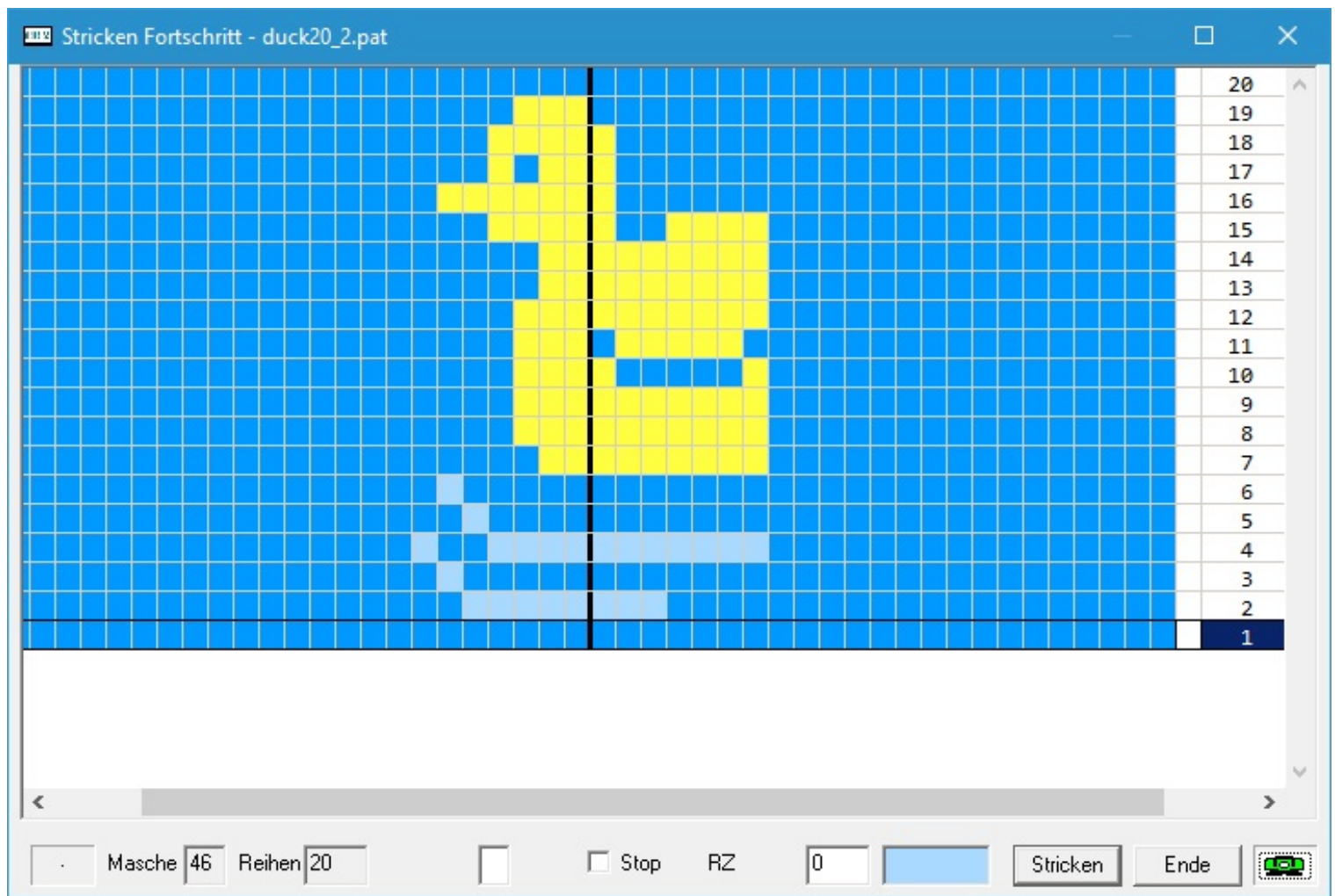
Um eine Ente komplett zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" leer. Geben Sie in den Feldern für Seitenrand die Werte zur Verschiebung ein (Strickbreite = Linker Rand + Musterbreite + Rechter Rand, $35 = 10 + 20 + 5$).

The screenshot shows a software window titled "Stricken Fortschritt - duck20_2.pat". Inside, there is a large grid representing a knitting pattern. The grid is 20 rows high and 35 columns wide. A yellow duck pattern is centered within the grid. The grid is flanked by blue borders. The left and right sides of the grid are numbered 1 to 20. Below the grid, there are input fields for "Masche" (35) and "Reihen" (20), and buttons for "Stricken" and "Ende".

Anmerkung: Die Zentrieren und Wiederholen Einstellungen haben hier keinen Einfluss.

Um die Ente nach links zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" frei und geben beim rechten Rand 20 ein.
Um die Ente nach rechts zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" frei und geben beim linken Rand 20 ein.

Um die Ente aus den Erläuterungen zu [Breite](#) zu verschieben, geben Sie eine Breite von 30 und Rechter Rand 16 ein. Zentrieren und Wiederholen stehen auf AUS.



Um die begrenzte Ente nach links zu verschieben, benötigen Sie einen zusätzlichen Trick: Vor dem ersten Durchgang bewegen Sie den linken Begrenzer um 16 Nadeln nach rechts. Stellen Sie sicher, dass die linken Nadeln 23 bis 8 nicht in Strickstellung stehen.

Control Box 2

Muster Teilbereich

Sie können die Felder "Muster Teilbereich" verwenden, um nur einen Ausschnitt aus Ihrem Muster zu verwenden.
Wenn dort keine Zahlen eingetragen sind, wird natürlich das komplette Muster verwendet.

Die Standardwerte sind:

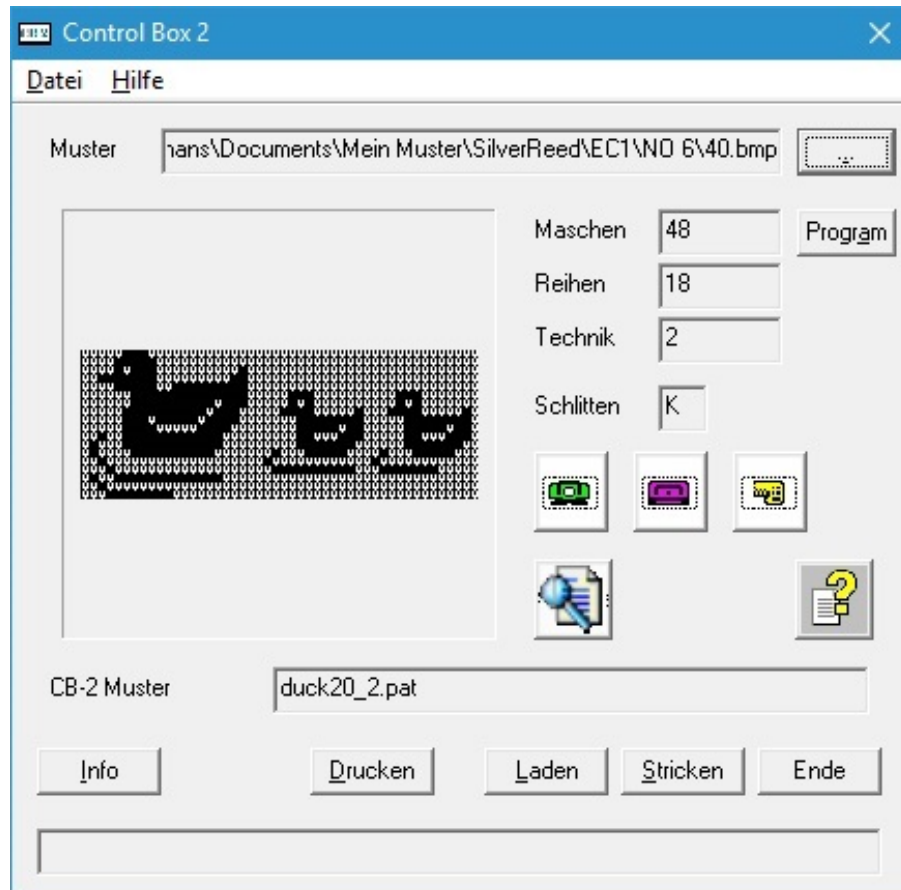
Oben: Anzahl Reihen

Unten: 1

Links: 1

Rechts: Anzahl Maschen

Das Muster "40.bmp" zeigt eine große und zwei kleinere Enten.



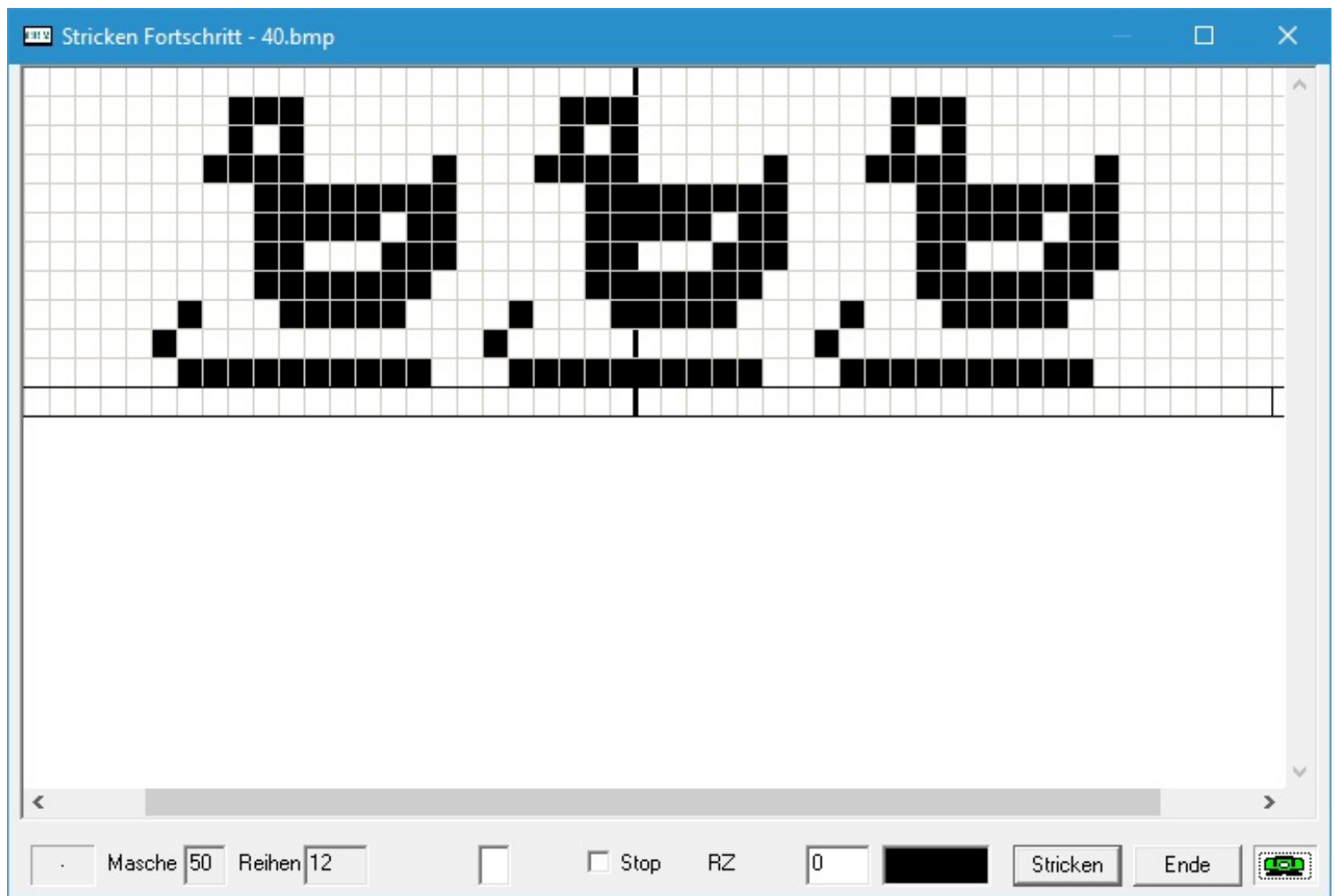
Wenn Sie nun z.B. nur eine kleine Ente aus dem Muster verwenden möchten und diese 3mal nebeneinander in der Mitte erscheinen sollen, verwenden Sie die nachfolgenden Einstellungen:

Oben: 14

Unten: 3

Links: 23

Rechts: 35



Anmerkung: Die Einstellungen wirken nur auf den ausgewählten Teilbereich.

Errors:

1001: Left > Right

1002: Bottom > Top

1003: Top > number of rows

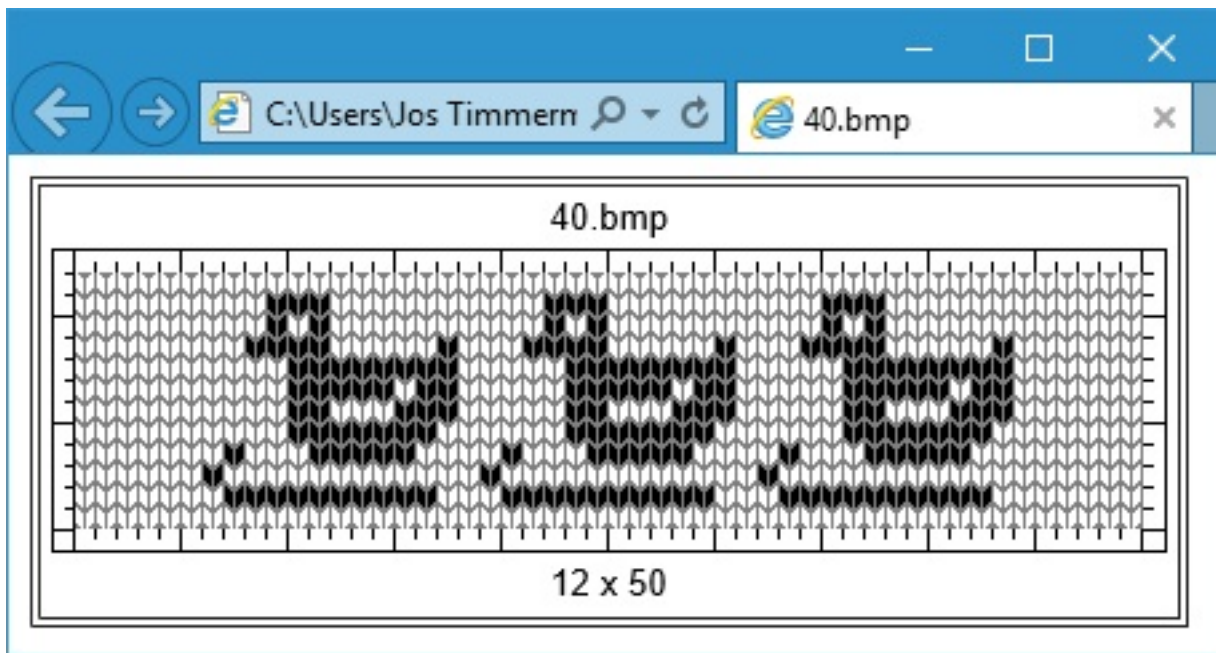
1004: Right > number of stitches

Control Box 2

Vorschau

Wenn Sie mehrere Varianten wählen müssen, kann die Vorschau-Funktion helfen um zu überprüfen, ob das Muster so sein wird, wie Sie es geplant haben.

Das Bild unten zeigt die Vorschau für das gleiche Beispiel wie in der Positionierung.



Sie können die Vorschau abrufen, indem Sie auf die Taste **Vorschau** drücken die sich auf den Einstellungen-Dialog befindet.

Control Box 2

Normal

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Masche 40 Reihen 20

☐ Stop RZ 0

Stricken Ende

Control Box 2

Doppelte Reihen

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☒ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Jede Reihe wird zweimal gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

Masche 40

Reihen 40

☐

☐ Stop

RZ

0

Stricken

Ende

Control Box 2

Doppelte Maschen

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☒ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

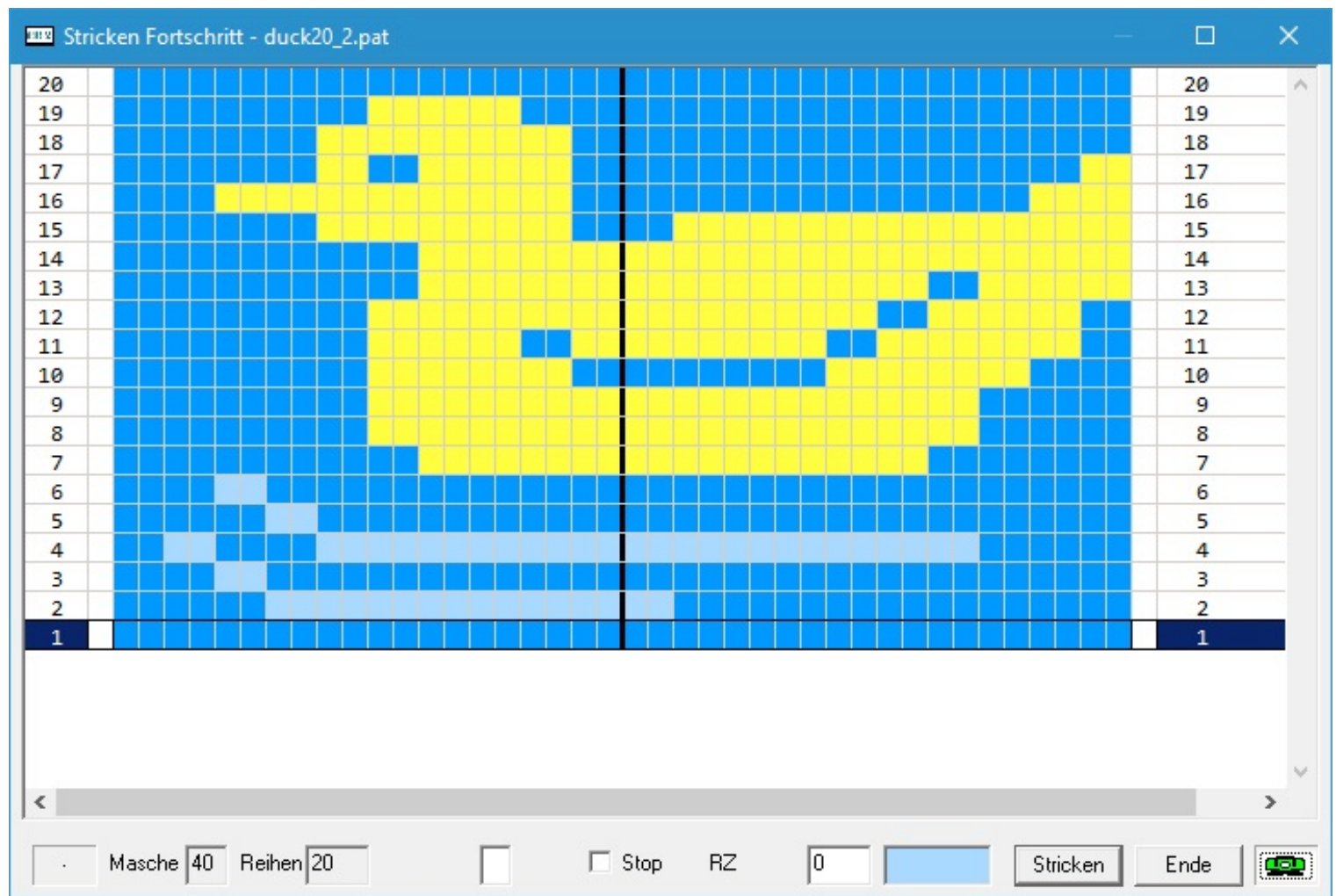
Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 20 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte. Beachten Sie, dass das Muster in der Mitte erscheint. Dies ist so, weil die Anzahl der Maschen des Musters gleich sind, wie im Feld [Breite](#) angegeben.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Control Box 2

Invertiert

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☒ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

< >

Masche 40 Reihen 20

☐ Stop RZ 0

Stricken Ende

Control Box 2

Umgekehrt

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☒ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

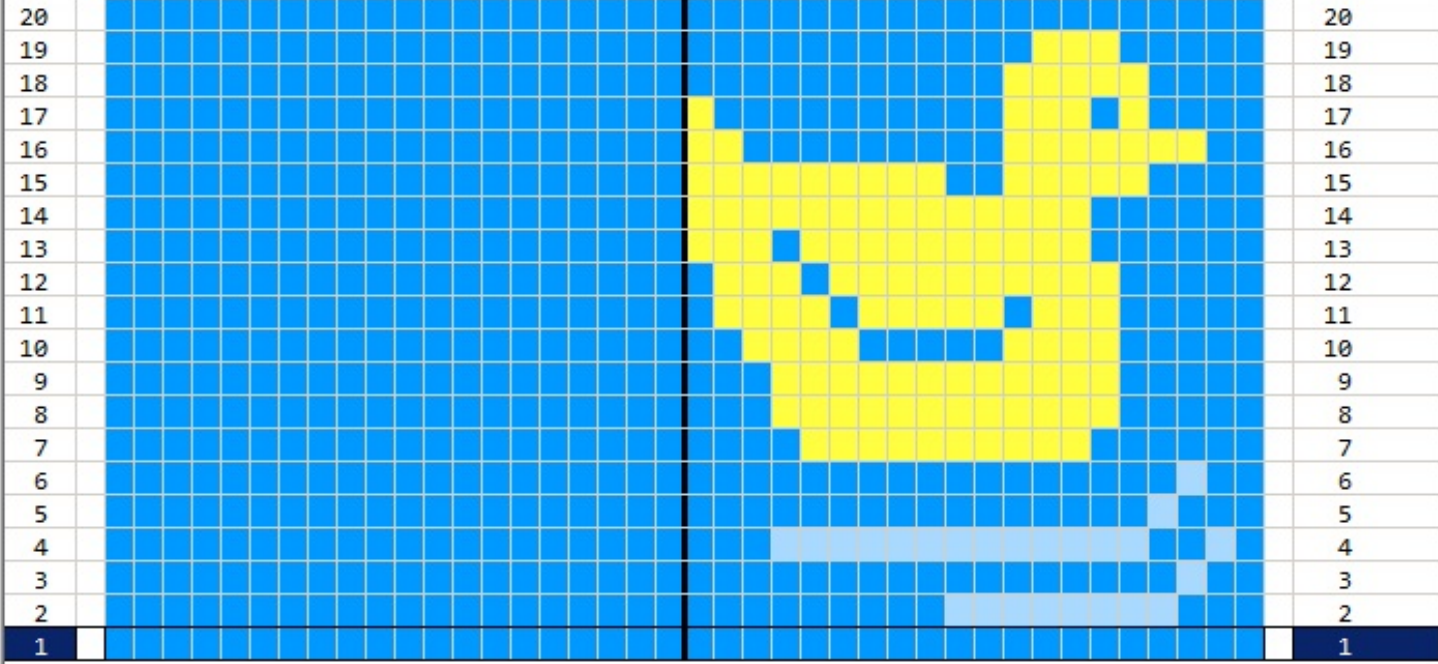
Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat



20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Masche 40 Reihen 20

☐ Stop RZ 0

Stricken Ende



Control Box 2

Muster + Leerraum

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster: duck20_2.pat

☐ Normal ☐ Doppelte Reihen ☐ Doppelte Maschen

☐ Invertiert ☐ Umgekehrt ☒ Muster + Leerraum

☐ Negativ ☐ Wechseln ☐ Ungerade Links

☐ Spiegeln Hor ☐ Spiegeln Vert ☐ Birdseye Links

☐ Zickzack ☐ Reflexion ☐ Birdseye Rechts

☐ Zentrieren ☐ Wiederholen 1 ☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard ☒ Vorlegemuster ☐ Links

☐ Jacquard ☐ Doppelbett ☐ Endnadeln

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links Rechts

Muster Teilbereich: Links Rechts Oben Unten

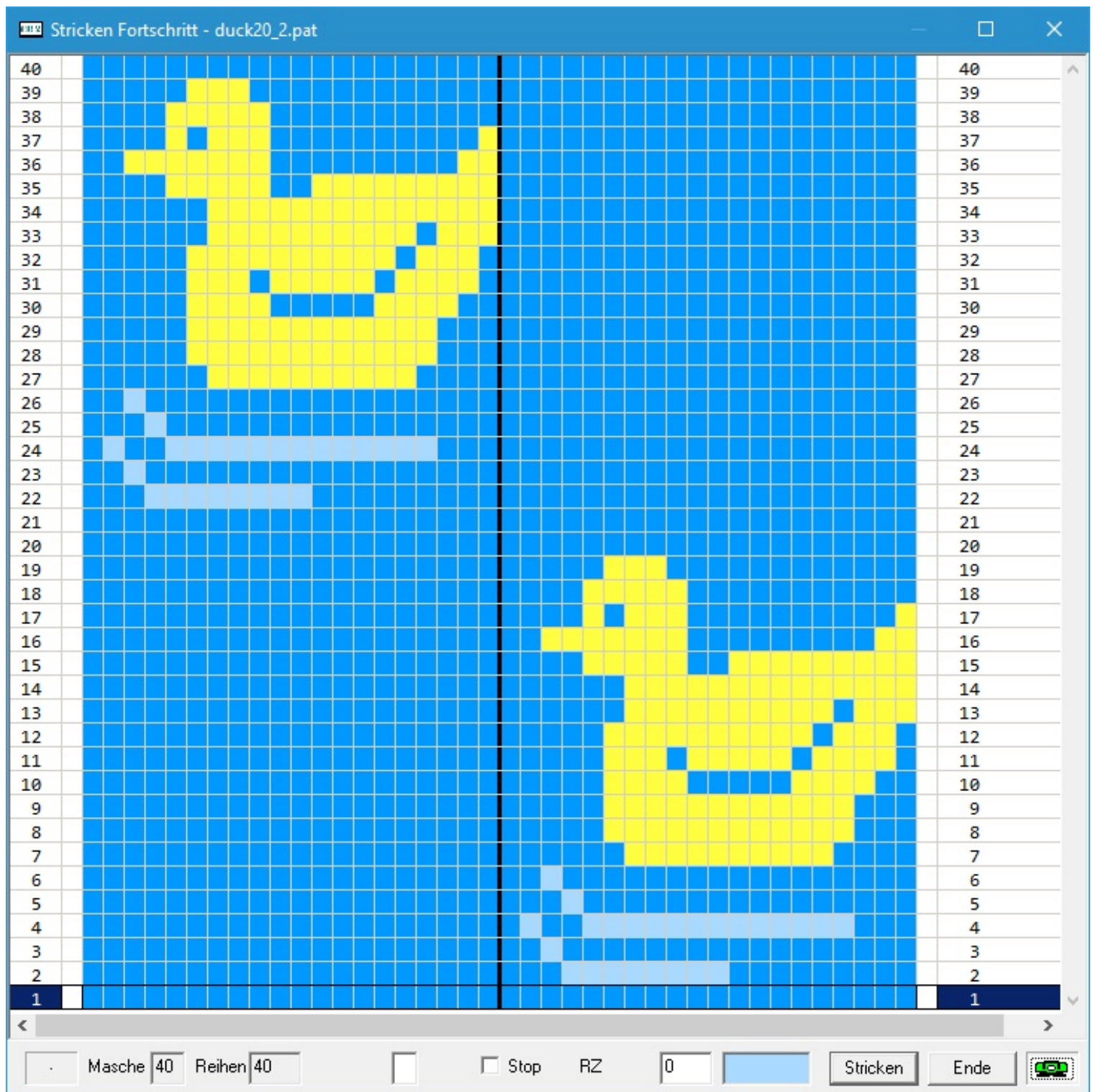
Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 21 bis Nadel 40 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 40 links der Mitte und Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist, wird das Muster gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 40 links der Mitte und Nadel 21 bis Nadel 40 rechts der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Control Box 2

Negativ

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☒ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Masche 40 Reihen 20

☐ Stop RZ 0

Stricken Ende

Control Box 2

Wechseln

Das geladene Muster bestimmt, welches Garn Hintergrundfarbe (Fach 1) und Musterfarbe (Fach 2) ist. Dieses kann in manchen Fällen unpraktisch sein. Mit der Aktivierung des "Wechseln" Häkchens werden Hintergrund und Musterfarbe getauscht. Das Häkchen bei "Wechseln" bewirkt nicht das gleiche, wie bei der [Negativ](#) Einstellung.

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☒ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard

☒ Vorlegemuster

 ☐ Links

 ☐ Jacquard

☐ Doppelbett

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

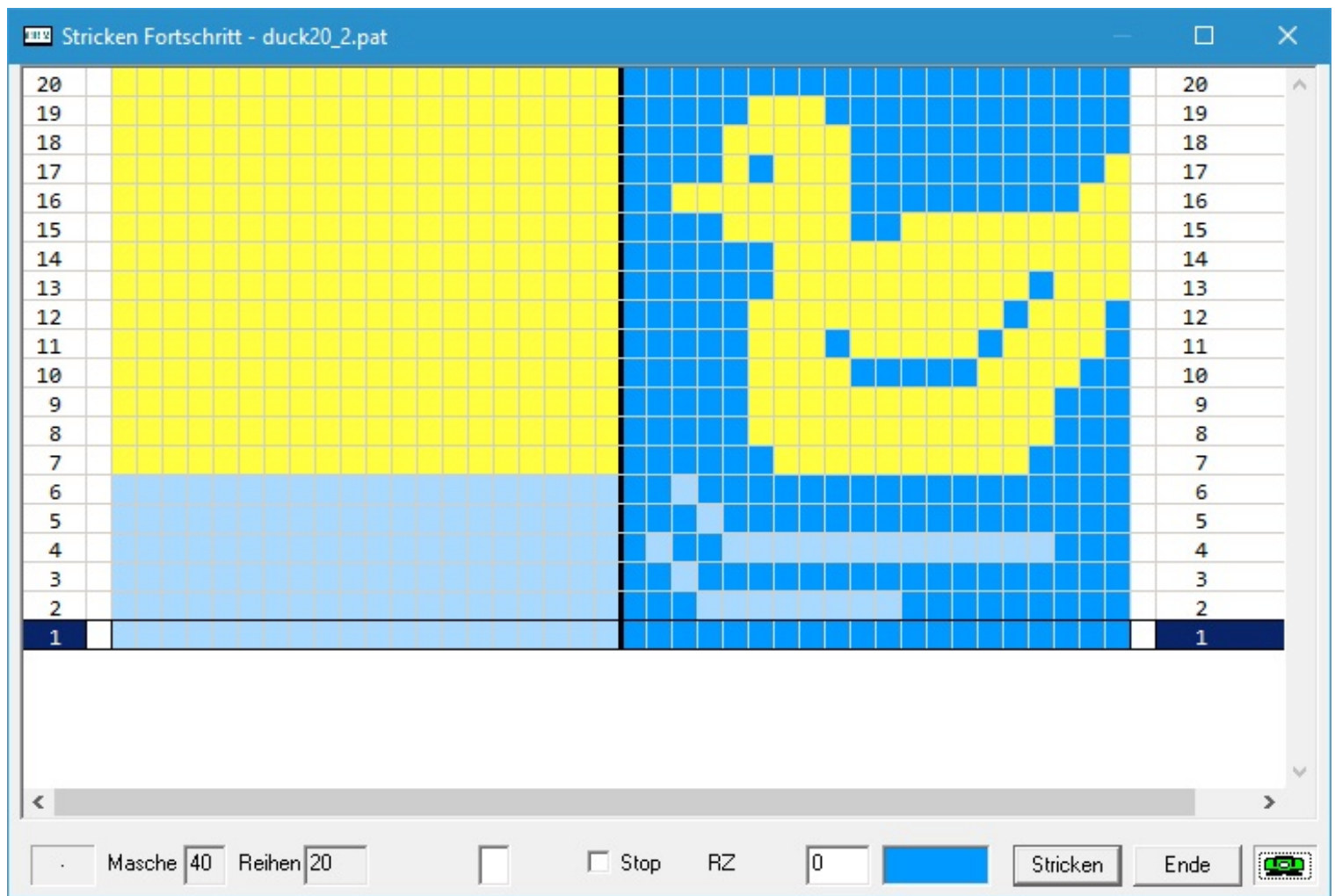
OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



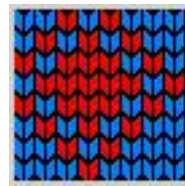
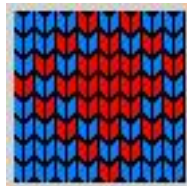
Die Einstellung "Wechseln" kann bei Zweifarbmustern sehr hilfreich sein, wenn Hintergrund- und Musterfarbe vertauscht sein sollen. Angenommen, Sie haben ein Muster mit einer gelben Ente auf blauem Hintergrund während die Grundfarbe gelb ist und die Musterfarbe blau. Die "Wechseln" Einstellung ermöglicht nun eine gelbe Ente auf einem völlig blauen Hintergrund.

Control Box 2

Odd stitch left

The majority of patterns is designed with an even number of stitches. The design itself is actually an odd number of stitches. Repetitions are achieved by sharing the left or right border stitch and/or top or bottom border stitch. The sharing works very well with top and bottom border stitches. For left or right border stitches, it may or may not work. In order to complete a pattern, you need to use the next stitch in a repetition. Example: if you have a pattern of 8 stitches, you specify you knit 9 stitches. If you have repetitions enabled, the extra stitch will be added for you.

Below you see 2 patterns both 8 stitches wide and 8 stitches high.



You see immediately that, if you turn on **Wrap**, after the last row is knitted, the first row will be knitted again. The first row fits nicely on top of the last row. The first row can be used as terminating row of the pattern and also as start row for the next vertical repetition.

You also see that for the left hand pattern, you need to use the leftmost stitch to complete the pattern, where on the right hand pattern, you need to use the rightmost stitch as the first stitch to get a complete pattern.

Without the **Odd Stitch Left** variation, you will get the following knitting scheme for 9 stitches:

Stricken Fortschritt - left.stp									
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1

Stricken Fortschritt - right.stp									
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1

After turning on the **Odd Stitch Left** variation, you get:

Stricken Fortschritt - left.stp									
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1

Stricken Fortschritt - right.stp									
8									8
7									7
6									6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1

Note: the variations **Center** and **Repeat** were also on when above pictures were taken.

Control Box 2

Spiegeln Horizontal

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☒ Spiegeln Horizontal

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

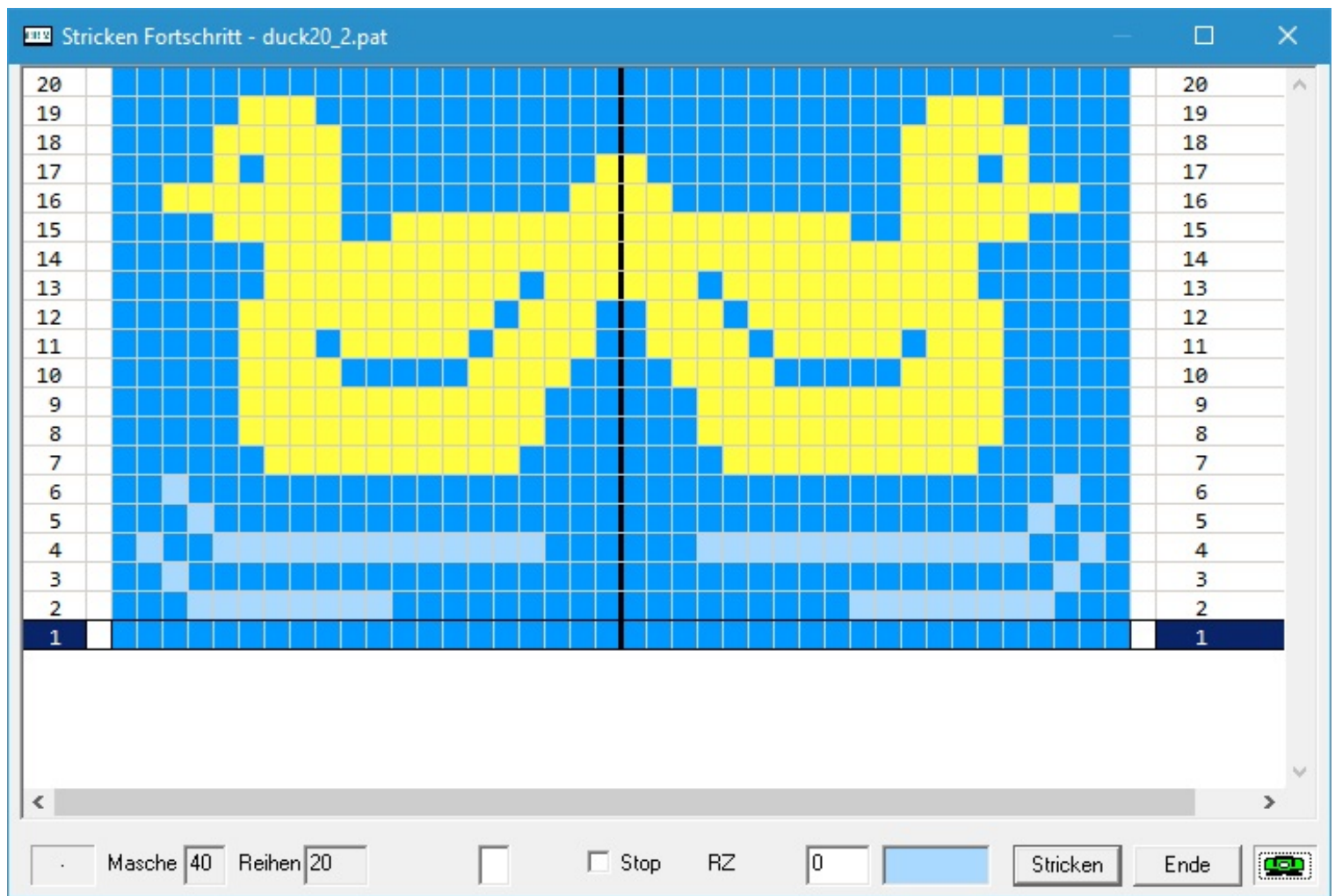
Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 20 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Control Box 2

Spiegeln Vertikal

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☒ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die 1-reihige Überlappung zwischen dem normalen und dem Überkopfmuster.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

Masche 40

Reihen 40

Stop

RZ

0

Stricken

Ende

Control Box 2

Zickzack oder Winkel

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☒ Zickzack

 ☒ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

40

Position

Seitenrand

LinksRechts

Muster Teilbereich

LinksRechtsObenUnten

Vorschau

Drucken

OK

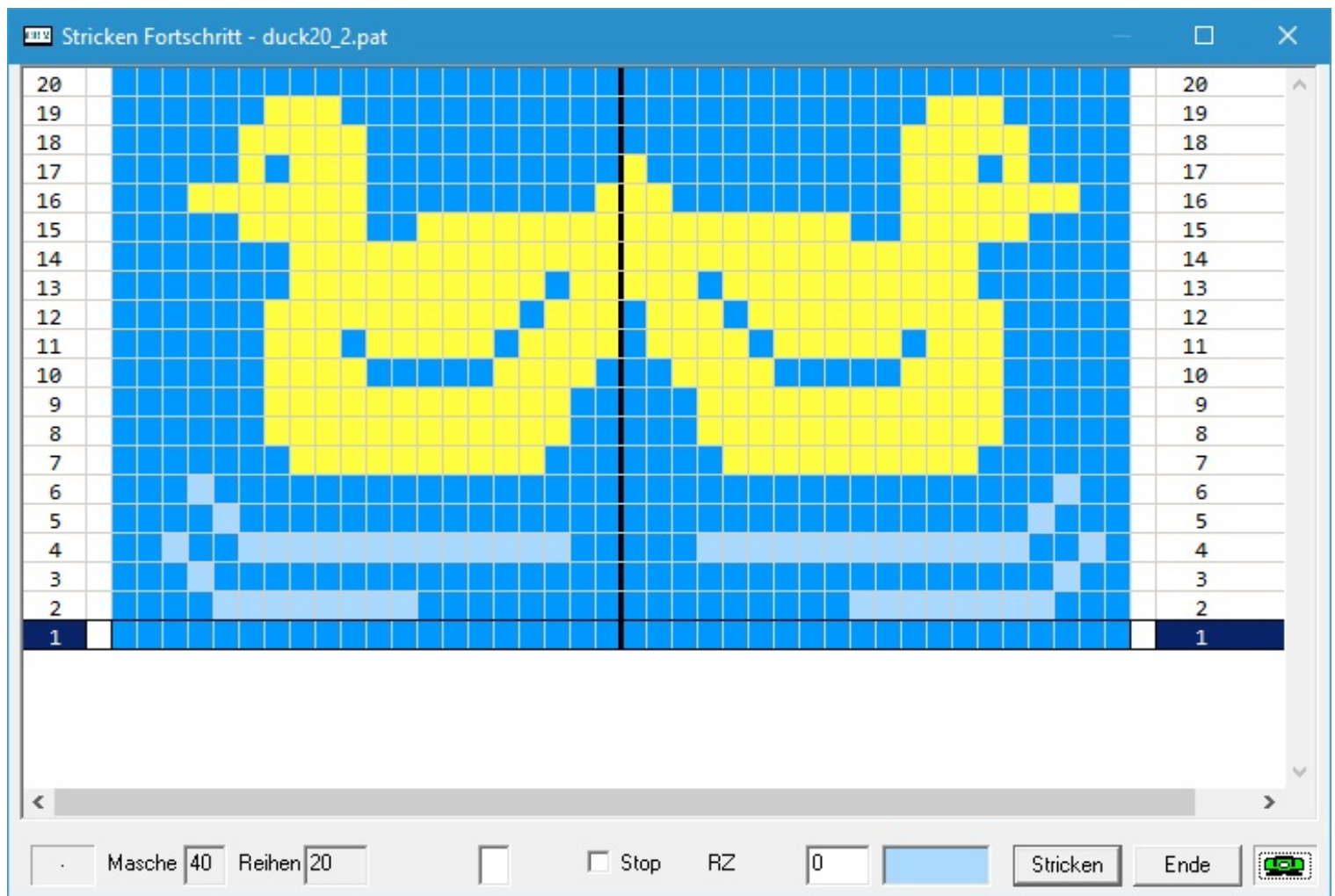
Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 19 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die Überlappung um 1 Masche in der Mitte.

Anmerkung: Das Muster wurde zentriert, um den Effekt zu zeigen.



Control Box 2

Reflexion

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☒ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 39 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die 1-reihige Überlappung zwischen dem normalen und dem Überkopfmuster.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

Masche 40

Reihen 39

☐ Stop

RZ

0

Stricken

Ende

Control Box 2

Birdseye Links

Das Muster "duck19.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Muster: duck20_2.pat

Normal ☐ Invertiert ☐ Negativ ☐ Spiegeln Hor ☐ Zickzack ☐ Zentrieren ☐

Doppelte Reihen ☐ Umgekehrt ☐ Wechseln ☐ Spiegeln Vert ☐ Reflexion ☐ Wiederholen ☐ 1

Doppelte Maschen ☐ Muster + Leerraum ☐ Ungerade Links ☐ Birdseye Links ☒ Birdseye Rechts ☐ Rundstricken ☐

Norweger Jacquard ☐ Jacquard ☐ Vorlegemuster ☐ Doppelbett ☐ Links ☐ Endnadeln ☐

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links ☐ Rechts ☐

Muster Teilbereich: Links ☐ Rechts ☐ Oben ☐ Unten ☐

Maschine: KH970

Vorschau Drucken OK Abbrechen

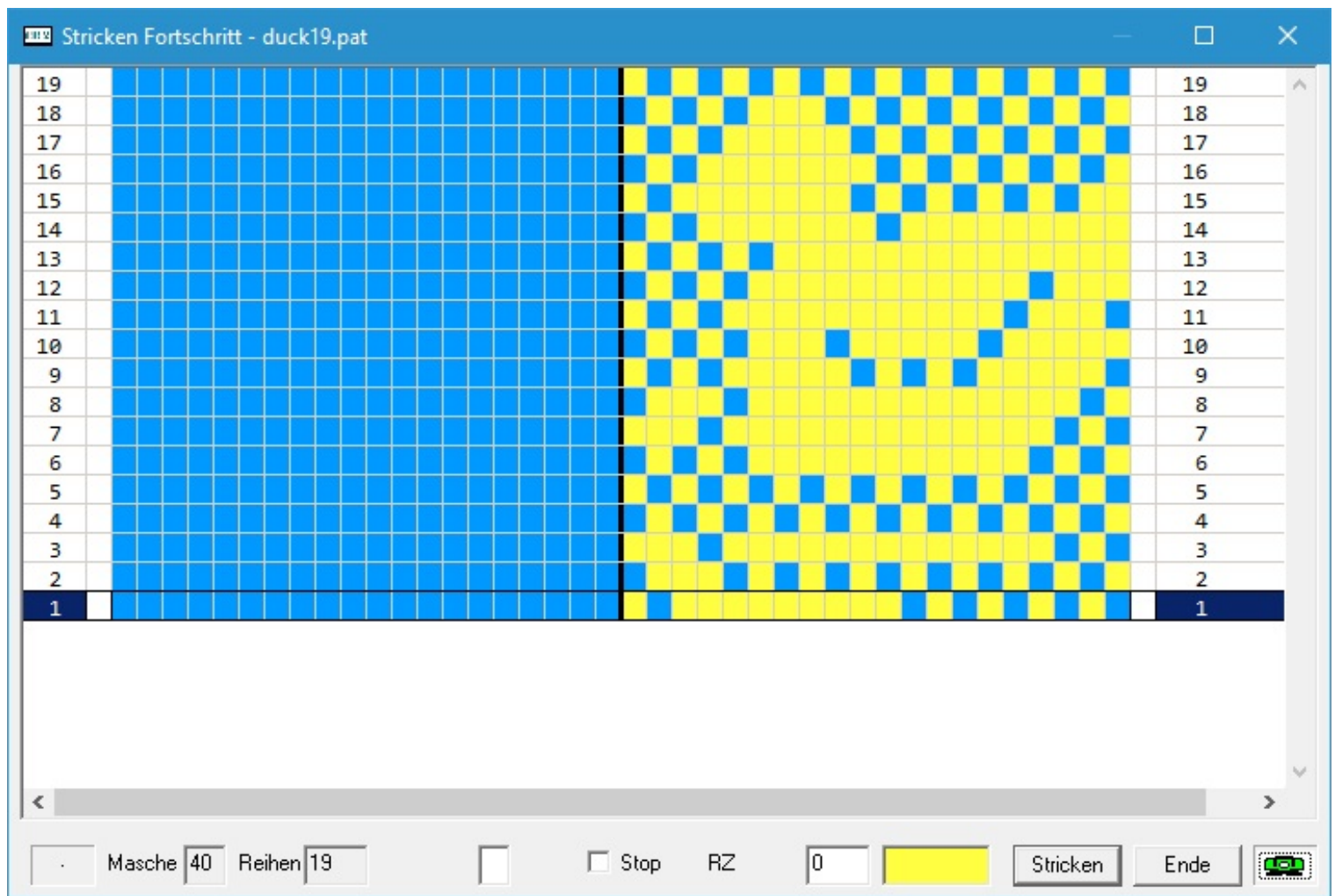
Wenn Ihr Muster mehr als zwei Farben enthält können Sie die folgende Warnung erhalten. Die Birdseye Änderung entfällt.

Muster laden

Das muster muss genau 2 Farben haben

OK

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Control Box 2

Birdseye Rechts

Das Muster "duck19.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Muster: duck19.pat

Normal ☐ Invertiert ☐ Negativ ☐ Spiegeln Hor ☐ Zickzack ☐ Zentrieren ☐

Doppelte Reihen ☐ Umgekehrt ☐ Wechseln ☐ Spiegeln Vert ☐ Reflexion ☐ Wiederholen 1 ☐

Doppelte Maschen ☐ Muster + Leerraum ☐ Ungerade Links ☐ Birdseye Links ☐ Birdseye Rechts ☒ Rundstricken ☐

xxxx ☐ Norweger Jacquard ☐ Jacquard ☐ Vorlegemuster ☐ Doppelbett ☐ Links ☐ Endnadeln ☐

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links ☐ Rechts ☐

Muster Teilbereich: Links ☐ Rechts ☐ Oben ☐ Unten ☐

Maschine: KH970

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Wenn Ihr Muster mehr als zwei Farben enthält können Sie die folgende Warnung erhalten. Die Birdseye Änderung entfällt.

Muster laden

Das muster muss genau 2 Farben haben

OK

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck19.pat

19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Masche 40 Reihen 19

☐ Stop RZ 0

Stricken Ende

Control Box 2

Zentrieren

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☒ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

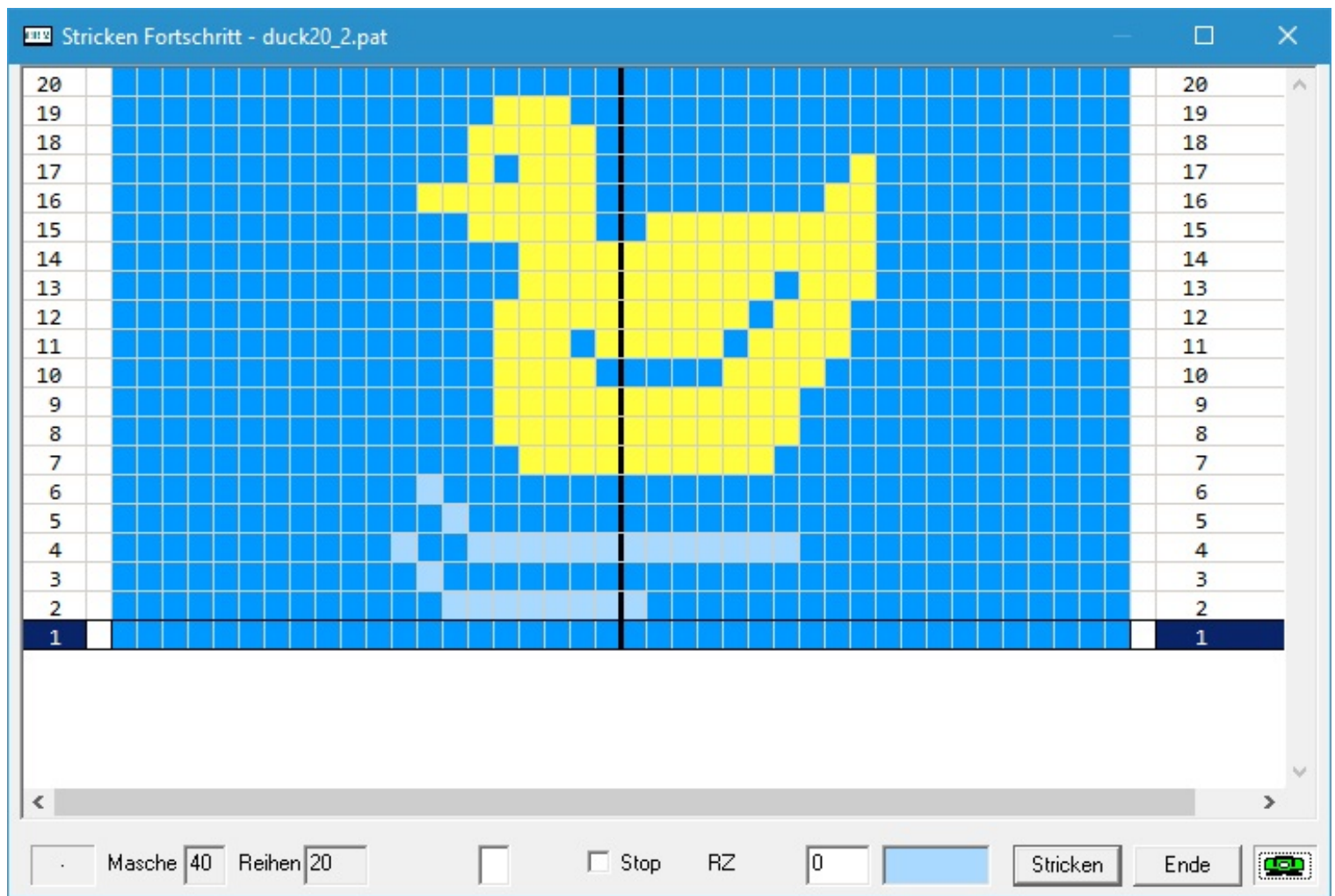
Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 10 links der Mitte bis Nadel 10 rechts der Mitte; Nadel 11 bis 20 links der Mitte und Nadel 11 bis 20 rechts der Mitte werden in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Control Box 2

Wiederholen

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☒ Wiederholer

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

40

Position

Seitenrand

LinksRechts

Muster Teilbereich

LinksRechtsObenUnten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird links und rechts der Mitte gestrickt und so oft wiederholt, wie nötig. An den Rändern wird das Muster evtl. nicht vollständig sein. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Masche 40 Reihen 20 ☐ Stop RZ 0

Control Box 2

Rundstricken

Das Muster "duck19_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster

duck19_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☒ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Das Muster "duck19_2.pat" hat eine ungerade Anzahl an Reihen. Durch Wiederholung des Musters entsteht eine gerade Anzahl an Reihen.
Wenn Reihe 38 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck19_2.pat

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

<

Masche 40

Reihen 38

Stop

RZ

0

Stricken

Ende

Control Box 2

Position

The CB-2 has three ways to position the pattern you want to knit. We have seen already [Centered](#) and [Normal](#). The third method enables you to specify the position of the pattern.

The pattern duck20_2.pat is a 2 color Jacquard pattern. CB-2 allows you to knit this patterns as Fairisle. This is possible as patterns are not stored separated.

Einstellungen

Muster: duck20_2.pat

Normal ☒ ☐ Doppelte Reihen ☒ ☐ Doppelte Maschen ☒

☒ Invertiert ☐ Umgekehrt ☒ ☐ Muster + Leerraum ☒

☒ Negativ ☐ Wechseln ☒ ☐ Ungerade Links ☒

☒ Spiegeln Hor ☐ Spiegeln Vert ☒ ☐ Birdseye Links ☒

☒ Zickzack ☐ Reflexion ☒ ☐ Birdseye Rechts ☒

☒ Zentrieren ☐ Wiederholen 1 ☒ ☐ Rundstricken ☒

☒ Norweger Jacquard ☒ Vorlegemuster ☒ Links ☒

☒ Jacquard ☒ Doppelbett ☒ Endnadeln ☒

Breite: 50 Position: 5

Seitenrand: Links: 0 Rechts: 0

Muster Teilbereich: Links: 0 Rechts: 0

Oben: 0 Unten: 0

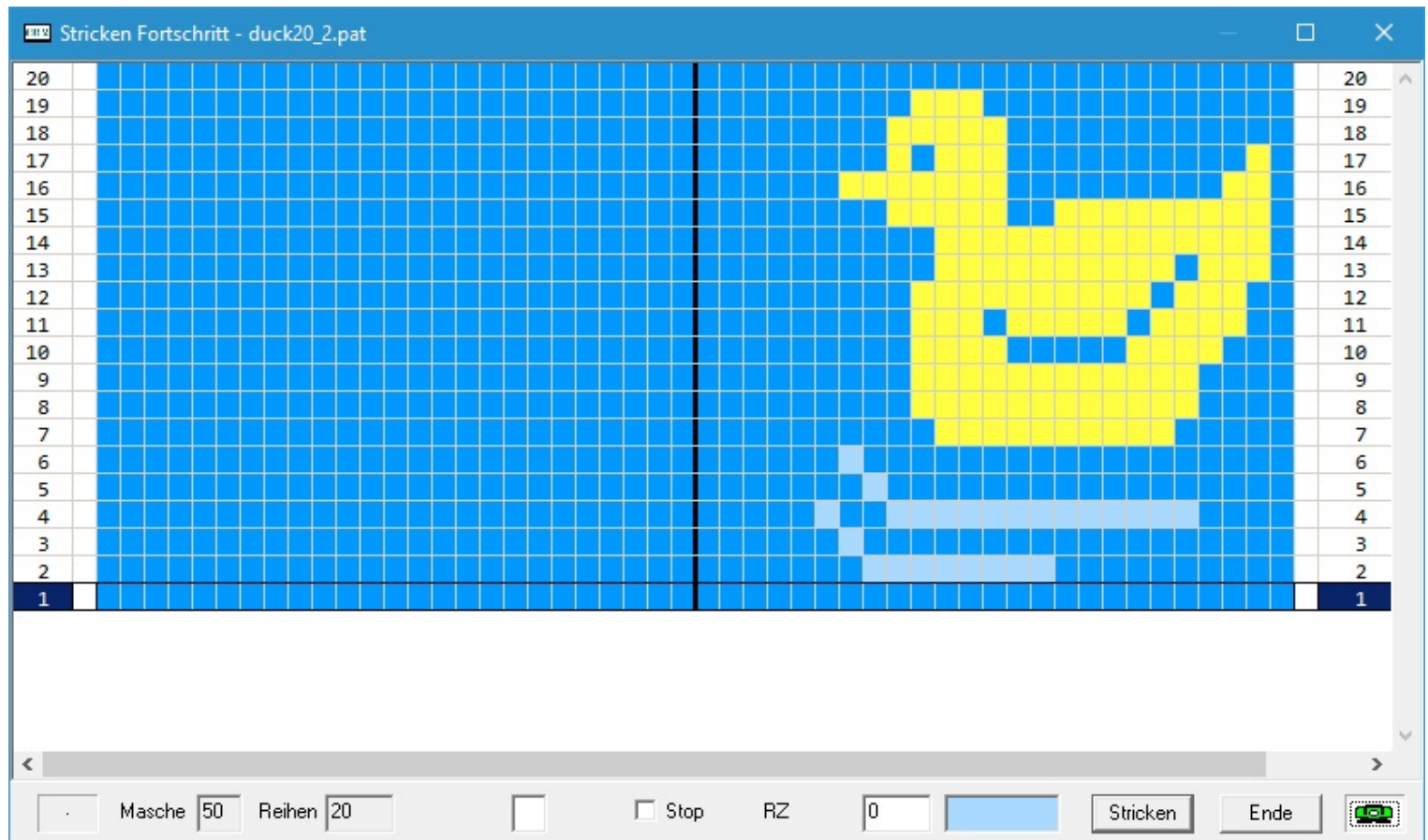
Vorschau

Drucken OK Abbrechen

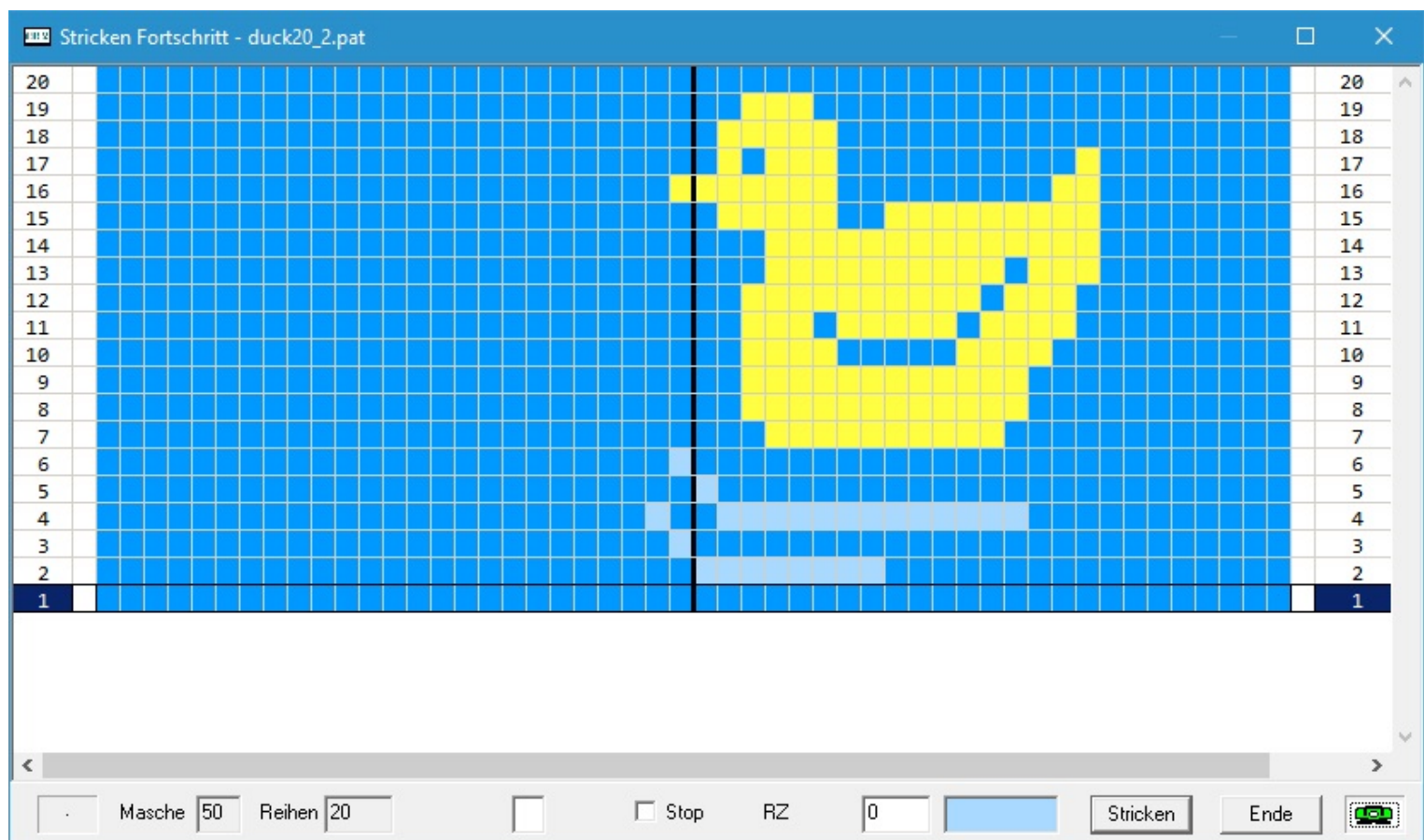
Maschine: KH970

The pattern will be knitted from needle 5 right of the middle through needle 25 right of the middle; needle 25 through needle 1 left of the middle and needle 1 through 4 right of the middle will knit main yarn.

After row 20 has been knitted and the Wrap option is enabled, row 1 will be the next row to knit without user intervention.

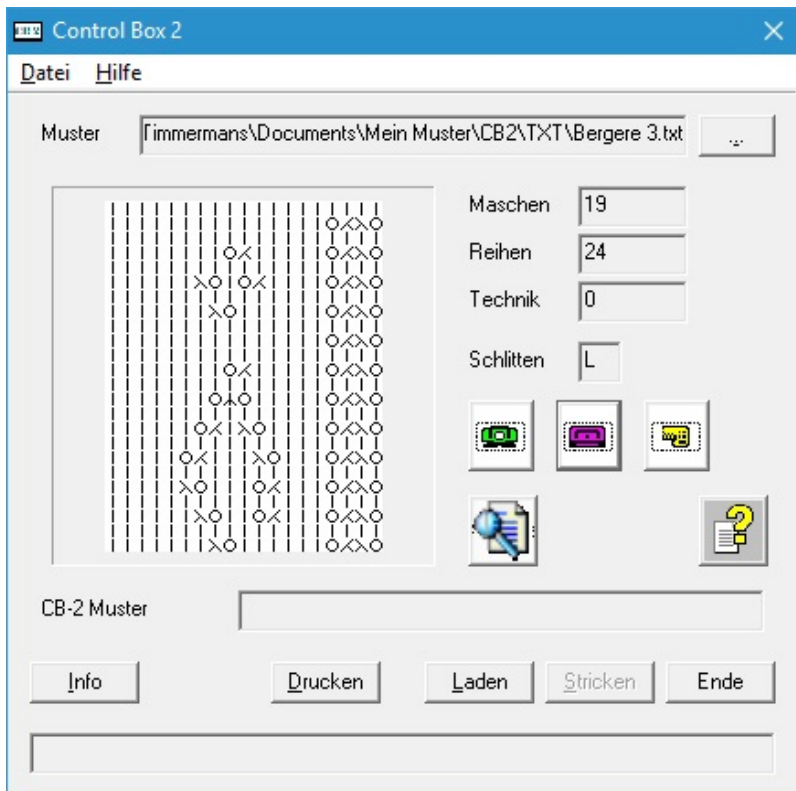


It is also possible to enter a negative number. For the picture below, the value -3 was entered.

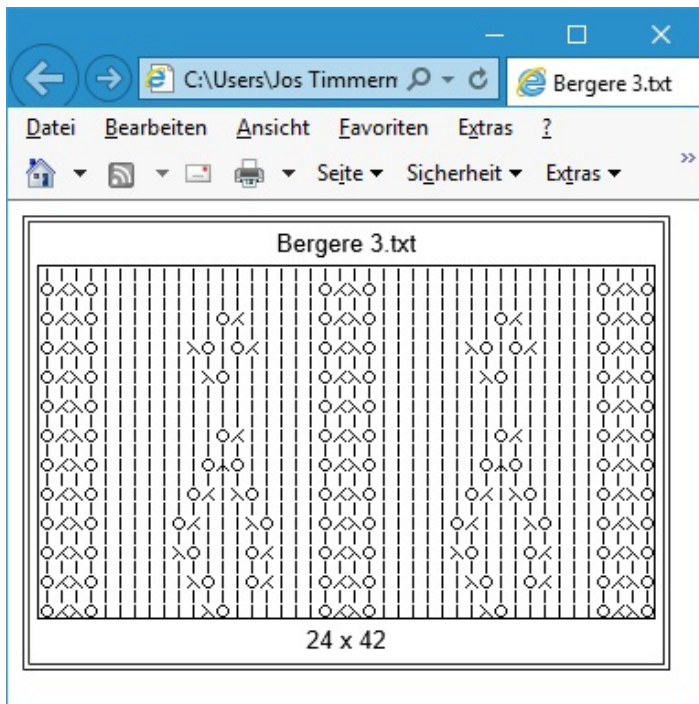


End result is that the pattern starts at needle 3 left of the middle.

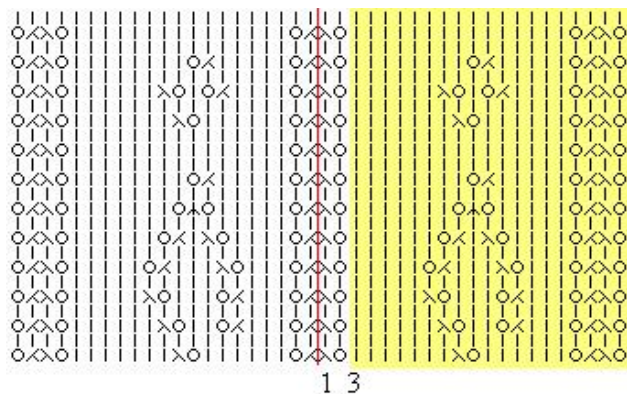
Pattern Bergere3.txt is a 19 stitch lace pattern.



Assume we want to repeat this patterns twice and add the right most four stiches to the left of the two repetitions.



Set Width to 42 ($2 * 19 + 4$). Turn off Centered; turn on Repeat. Make sure the right side of the pattern is at the right side of the 42 stitches. You can do this by setting Position to 3. This means that the first pattern for repetitions is not set at 1, but at 3.



Control Box 2

Norweger Jacquard

Norweger Jacquardmuster sind paarweise gestrickt.

Das Stricken beginnt auf der gegenüberliegenden Seite des Farbwechslers. Nach dem Stricken der ersten Reihe fährt der Schlitten in den Farbwechsler ein, um die zweite Farbe aufzunehmen, wonach die erste Reihe und die zweite Reihe gestrickt werden. Der Schlitten fährt in den Farbwechsler und nimmt die dritte Farbe auf. Die erste und die zweite Reihe werden mit Farbe 3 gestrickt. Nach dem Stricken von Farbe 3 fährt der Schlitten in den Farbwechsler ein und nimmt die erste Farbe wieder auf. Nachdem die zweite Reihe mit der ersten Farbe gestrickt wurde, werden beide Reihen vollständig gestrickt. Dieses Schema heißt 1,2,2,3,3,1. Es ist auch möglich, 1,2,2,3,3,4 zu stricken, wobei 4 eine neue Farbe ist.

Das Schema für 2-Farben-Jacquard ist 1,2,2,1 oder 1,2,2,3.

Das Schema für 4-Farben-Jacquard ist 1,2,2,3,3,4,4,1 oder 1,2,2,3,3,4,4,5.

Das Aufteilen eines mehrfarbigen Designs in einzelne Farben wird als Trennung bezeichnet.

Die CB-2-Software wird trennen [2 und 3 Farben pro Reihe Norweger Jacquard](#) Muster. Beachten Sie, dass die Trennung zu einer Garnsequenz wie 1,2,2,3,3,1,1,3,3,2,2,1 führen kann.

Der CB-1 unterstützt nicht die automatische Trennung von mehr als 3 Farben pro Zeilenmuster.

Die CB-2 unterstützt [4 Farben pro Reihe Norweger Jacquard](#) Muster über einen Mechanismus namens Feeder. Nur eine begrenzte Anzahl von Musterformaten unterstützt Feeder. DesignaKnit unterstützt Feeder über die Menüauswahl View Yarn Number & Feeders. Die gezeigte Farbsequenz ist die Sequenz, die zum Stricken des Musters verwendet wird. Es gibt eine Ausnahme: Falls ein Muster nicht gestrickt werden kann und durch Vertauschen der mittleren Farben gestrickt werden kann, CB-2 Software schaltet die mittleren Farben um.

Die Feeder-Funktion ist sowohl in .PAT- als auch in .STP-Dateien verfügbar.

Die Feeder-Funktion ist auch in TXT-Dateien verfügbar. Geben Sie die Option \$feeders oben in der Datei und 6 Byte pro Zeile am Ende jeder Zeile an.

Control Box 2

Norweger Jacquard, 2 & 3 Farben

Das Muster duck20.pat ist ein dreifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard

☐ Jacquard

☒ Vorlegemuster

☐ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Maschine

KH970

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in Grundfarbe gestrickt.
Das Muster wird durch SuperbaKnit aufgetrennt. Bei Norweger Jacquard ist es nicht erforderlich, doppelte Reihen zu stricken.
Wenn Reihe 60 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20.pat

34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

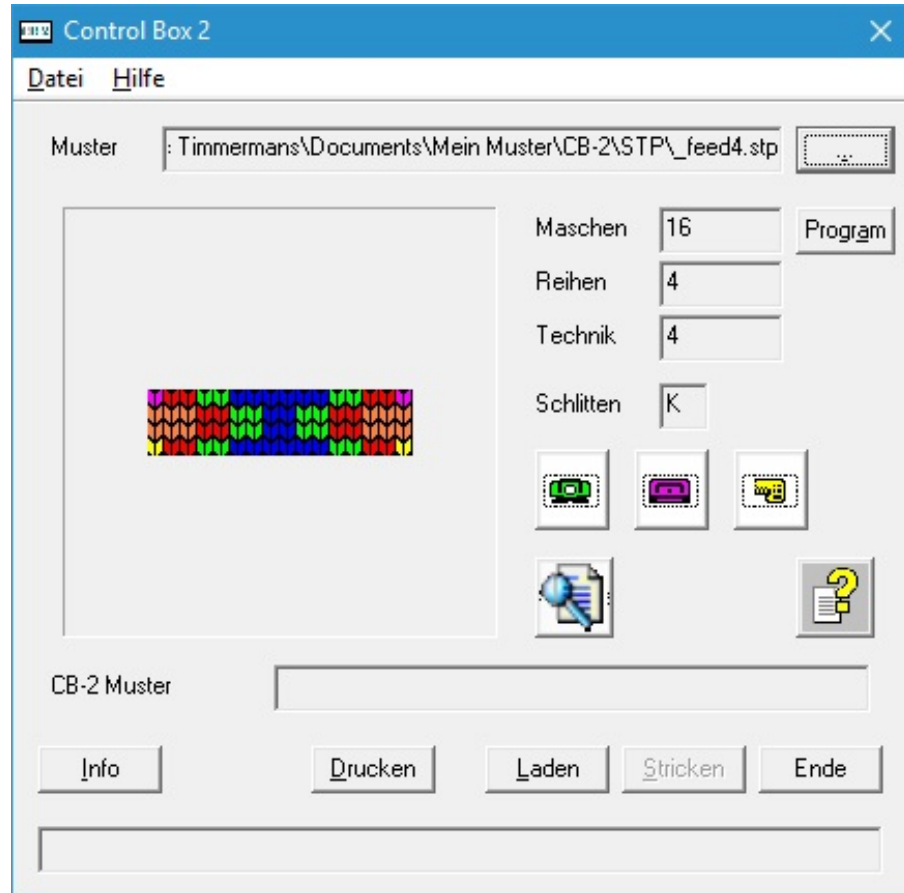
34 33 32 31 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Masche 40 Reihen 60 ☐ Stop RZ 0

Control Box 2

Norweger Jacquard, 4 Farben

Das Muster _feed4.stp ist ein 4-Farben-Jacquardmuster.



Das obige Muster hat das Farbschema 1,2,2,3,3,4,4,5.

Einstellungen

Muster:

 Normal	 ☐ Doppelte Reihen	 ☐ Doppelte Maschen
 ☐ Invertiert	 ☐ Umgekehrt	 ☐ Muster + Leerraum
 ☐ Negativ	 ☐ Wechseln	☐ Ungerade Links
 ☐ Spiegeln Hor	 ☐ Spiegeln Vert	 ☐ Birdseye Links
 ☐ Zickzack	 ☐ Reflexion	 ☐ Birdseye Rechts
 ☐ Zentrieren	 ☐ Wiederholen 1	 ☐ Rundstricken

xxxx ☒ Norweger Jacquard xxxx ☐ Vorlegemuster  ☐ Links

 ☐ Jacquard ☐ Doppelbett  ☐ Endnadeln

Breite: Position:

Seitenrand

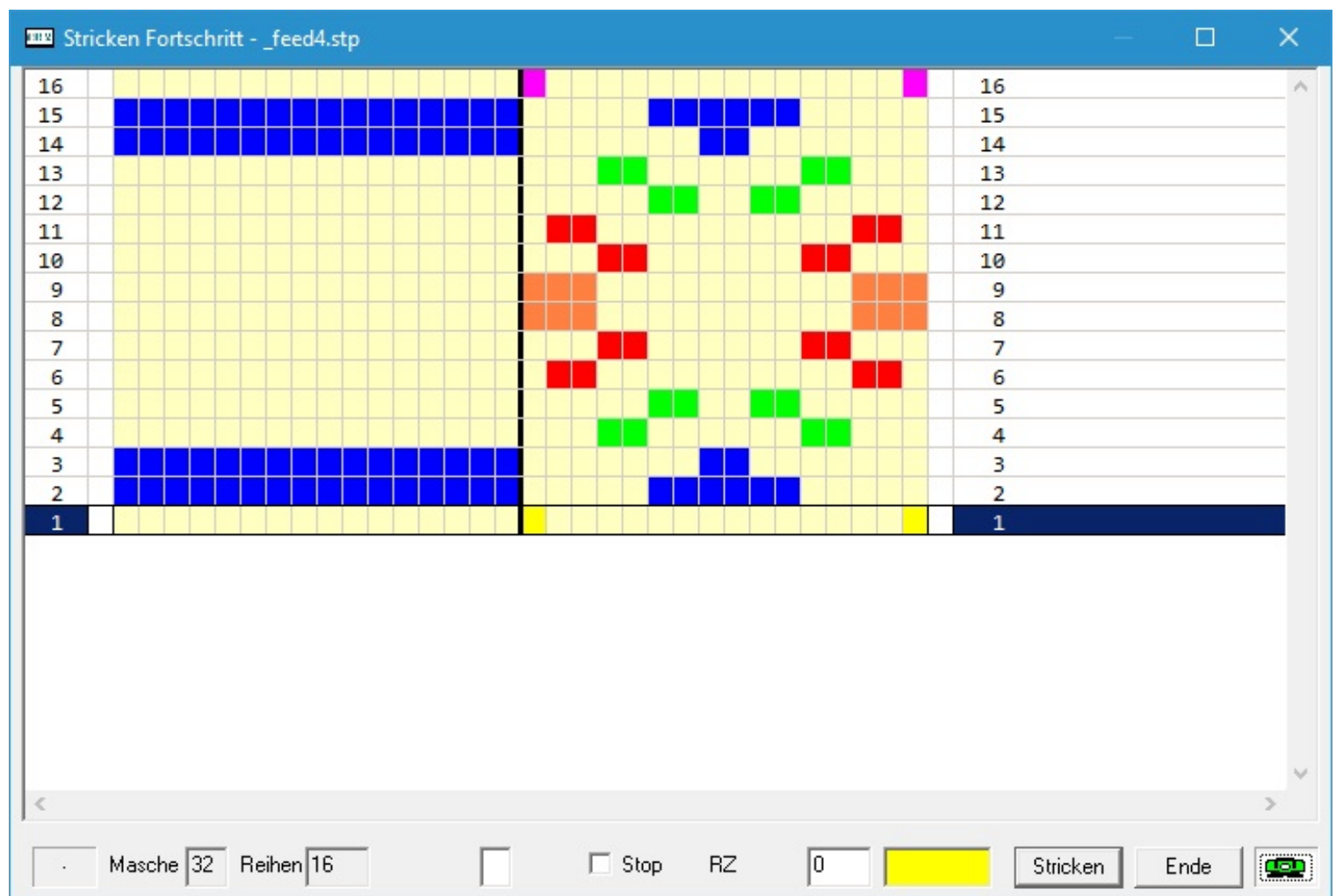
Links:

Rechts:

Muster Teilbereich

Links: Rechts:

Oben: Unten:



Hinweis: Die mittleren Farben in Reihe 3 und 4 werden ausgetauscht.

Control Box 2

Vorlegemuster

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Muster: duck20_2.pat

Normal ☐ Invertiert ☐ Negativ ☐ Spiegeln Hor ☐ Zickzack ☐ Zentrieren ☐

Doppelte Reihen ☐ Umgekehrt ☐ Wechseln ☐ Spiegeln Vert ☐ Reflexion ☐ Wiederholen ☐ 1

Doppelte Maschen ☐ Muster + Leerraum ☐ Ungerade Links ☐ Birdseye Links ☐ Birdseye Rechts ☐ Rundstricken ☐

xxxx ☐ Norweger Jacquard ☐ ☒ Vorlegemuster ☐ Links ☐ ☐ Jacquard ☐ Doppelbett ☐ Endnadeln ☐

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links Rechts

Muster Teilbereich: Links Rechts Oben Unten

Maschine: KH970

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Das Muster "duck20_2.pat" hat ein kleines Problem: um Vorlegemuster stricken zu können, müsste das Muster so sein, dass Reihe 1 identisch ist mit Reihe 2, Reihe 3 identisch mit Reihe 4, usw. Reihen 1 und 2 erfüllen aber bereits diese Kriterien nicht. Die Lösung ist jedoch einfach, indem wir Doppelreihen verwenden. Wenn Reihe 76 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Vielleicht wundern Sie sich, dass die Summe der Reihen nicht 80 ist (20 Original, 20 Extra für Doppelreihen, und Verdoppelung durch Separation). Antwort: Die beiden Reihen, die ausschliesslich aus Hintergrundfarbe bestehen, werden nur einmal verdoppelt.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

76

76

75

75

74

74

73

73

72

72

71

71

70

70

69

69

68

68

67

67

66

66

65

65

64

64

63

63

62

62

61

61

60

60

59

59

58

58

57

57

56

56

55

55

54

54

53

53

52

52

51

51

50

50

49

49

48

48

47

47

46

46

45

45

44

44

43

43

Masche

40

Reihen

76

Stop

RZ

0

Stricken

Ende

Letzte Änderung: 31. August 2017 © 2002,2017 [Computerservice SSHS BV](#).

Control Box 2

Vorlegemuster am Doppelbett

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster: duck20_2.pat

Normal	☐ Doppelte Reihen	☐ Doppelte Maschen
☐ Invertiert	☐ Umgekehrt	☐ Muster + Leerraum
☐ Negativ	☐ Wechseln	☐ Ungerade Links
☐ Spiegeln Hor	☐ Spiegeln Vert	☐ Birdseye Links
☐ Zickzack	☐ Reflexion	☐ Birdseye Rechts
☐ Zentrieren	☐ Wiederholen 1	☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard ☒ Vorlegemuster ☐ Links

☐ Jacquard ☒ Doppelbett ☐ Endnadeln

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links: Rechts:

Muster Teilbereich: Links: Rechts: Oben: Unten:

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Das Muster "duck20_2.pat" hat ein kleines Problem: um Vorlegemuster stricken zu können, müsste das Muster so sein, dass Reihe 1 identisch ist mit Reihe 2, Reihe 3 identisch mit Reihe 4, usw. Reihen 1 und 2 erfüllen aber bereits diese Kriterien nicht. Die Lösung ist jedoch einfach, indem wir Doppelreihen verwenden. Wenn Reihe 80 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Control Box 2

Jacquard

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

 ☐ Links

 ☐ Doppelbett

 ☐ Endnadeln

 ☒ Jacquard

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Wenn Reihe 38 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

The screenshot shows the 'Stricken Fortschritt' software interface. The main window displays a 38x40 grid of blue and yellow squares, representing the knitting pattern. The grid is divided into two sections by a vertical line. The left section shows the current row (row 38) and the previous row (row 37). The right section shows the next row (row 39) and the following row (row 40). The grid is labeled with row numbers 5 to 38 on the left and right sides. The bottom status bar shows 'Masche 40' (Stitch 40), 'Reihen 38' (Row 38), and 'Stricken' (Knitting).

Control Box 2

Jacquard am Doppelbett

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

Einstellungen

Muster

duck20_2.pat

 Normal

 ☐ Invertiert

 ☐ Negativ

 ☐ Spiegeln Hor

 ☐ Zickzack

 ☐ Zentrieren

 ☐ Doppelte Reihen

 ☐ Umgekehrt

 ☐ Wechseln

 ☐ Spiegeln Vert

 ☐ Reflexion

 ☐ Wiederholen

 ☐ Doppelte Maschen

 ☐ Muster + Leerraum

☐ Ungerade Links

 ☐ Birdseye Links

 ☐ Birdseye Rechts

 ☐ Rundstricken

 ☐ Norweger Jacquard

 ☒ Jacquard

 ☐ Vorlegemuster

☒ Doppelbett

 ☐ Links

 ☐ Endnadeln

Breite

Position

Seitenrand

Links

Rechts

Muster Teilbereich

Links

Rechts

Oben

Unten

Vorschau

Drucken

OK

Abbrechen

Maschine

KH970

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

Masche

40

Reihen

40

☐

☐ Stop

RZ

0

Stricken

Ende

Diese Strickmethode ist identisch mit der PC10 Methode beim Jacquard Stricken. Sie können Muster mit bis zu 6 verschiedenen Farben pro Reihe stricken.

Letzte Änderung: 31. August 2017 © 2002,2017 [Computerservice SSHS BV](#).

Control Box 2

Endnadeln

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster: duck20_2.pat

☐ Normal ☐ Doppelte Reihen ☐ Doppelte Maschen

☐ Invertiert ☐ Umgekehrt ☐ Muster + Leerraum

☐ Negativ ☐ Wechseln ☐ Ungerade Links

☐ Spiegeln Hor ☐ Spiegeln Vert ☐ Birdseye Links

☐ Zickzack ☐ Reflexion ☐ Birdseye Rechts

☐ Zentrieren ☐ Wiederholen 1 ☐ Rundstricken

☒ Norweger Jacquard ☒ Vorlegemuster ☐ Links

☐ Jacquard ☐ Doppelbett ☒ Endnadeln

Maschine: KH970

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links Rechts

Muster Teilbereich: Links Rechts Oben Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte. Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte werden in Grundfarbe gestrickt. Die äußeren Nadeln werden in der Musterfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

< >

Masche 40 Reihen 20

Stop RZ 0

Stricken Ende

Control Box 2

Schlitten links

Das Muster "duck20_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit CB-2 stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Einstellungen

Muster: duck20_2.pat

Normal	☐ Doppelte Reihen	☐ Doppelte Maschen
☐ Invertiert	☐ Umgekehrt	☐ Muster + Leerraum
☐ Negativ	☐ Wechseln	☐ Ungerade Links
☐ Spiegeln Hor	☐ Spiegeln Vert	☐ Birdseye Links
☐ Zickzack	☐ Reflexion	☐ Birdseye Rechts
☐ Zentrieren	☐ Wiederholen 1	☐ Rundstricken
☐ Norweger Jacquard	☐ Vorlegemuster	☒ Links
☐ Jacquard	☐ Doppelbett	☐ Endnadeln

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links Rechts

Muster Teilbereich: Links Rechts Oben Unten

Maschine: KH970

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.
Der Schlitten startet links. Ganz UNTEN LINKS auf dem Strickbild ist das Schlittensymbol zu erkennen, anders als in der [normalen](#) Startposition auf der rechten Seite.
Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritt - duck20_2.pat

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Masche

40

Reihen

20

Stop

RZ

0

Stricken

Ende

.

Letzte Änderung: 31. August 2017 © 2002,2017 [Computerservice SSHS BV](#).

Control Box 2

Lochmuster / Spitze

Der Brother Lochmuster (L) Schlitten funktioniert nicht wie der Silver Reed integrierte LCxxx Schlitten...

The Brother L carriage does yarn overs only. The Silver Reed LCxxx carriage can do a yarn over and knit at the same time. When multiple yarn overs are required, you need to do multiple carriage passes with the Brother L carriage. The Silver reed LCxxx carriage with dial on P knits yarn overs only.

Another difference between Brother and Silver Reed knitting machines is that Brother knitting machines work on preselection where Silver Reed knitting machines knit real time.

Lochmuster, wie 108 bis 205 in Musterwelt Muster Buch III, sind voll unterstützt.

Diese Lochmuster sind verschlüsselt, wo die Reihen die Pässe des Lochmuster Schlitten angeben und die Memo-Nummern K-Schlitten Pässe angeben.

Der Schirmschlitten ist der L Schlitten oder K Schlitten. Die Anzahl der Zeilen, die mit dem K Schlitten gestrickt werden sollen, befindet sich in einem kleinen Feld in der Mitte unter das Muster.

Brother Lace carriages support 2 types of lace operated by the Lace Change Lever: normal lace (N) and fine lace (F). When knitting normal lace, stitches are transferred to the next needle; when knitting fine lace, stitches are extended to the next stitch.

Der Silver Reed Lochmusterschlitten unterstützt zwei Strickarten: Einfache Lochmuster (Simple Lace) und Lochmuster, bei dem die Löcher weiter als 1 Masche von den zusammengestrickten Maschen entfernt sind (Fashion Lace).

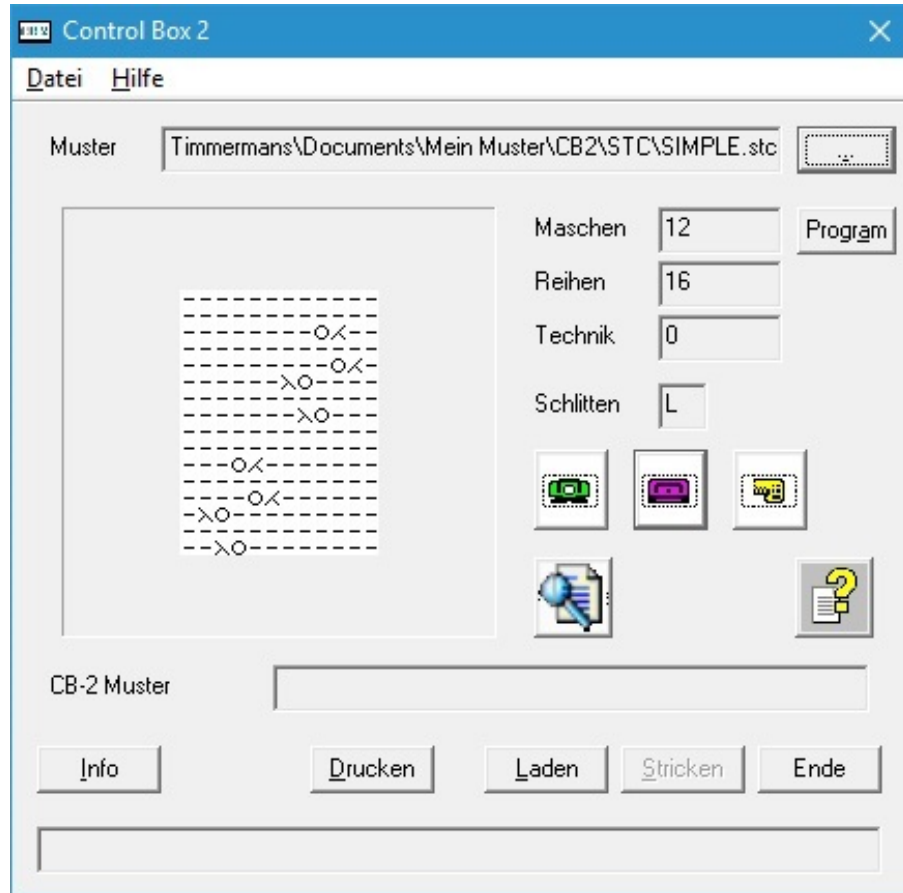
Beim "Simple Lace" macht der Lochmusterschlitten den Umschlag und strickt Maschen in derselben Reihe. Beim "Fashion Lace" werden die Umschläge einzeln gemacht und anschließend die Maschen gestrickt. Auf den Lochkarten kann man "Simple Lace" und "Fashion Lace" in Spalte A erkennen. "Fashion Lace" hat schwarze Quadrate in Spalte A für die Umschläge, während "Simple Lace" diese Markierungen nicht hat.

CB-2 Utility unterstützt sowohl "Simple Lace" als auch "Fashion Lace". CB-2 also supports both normal lace, fine lace and a combination thereof. Folgende Dateiformate sind hierfür geeignet: Text Dokumente (TXT), Stitch Painter (STC) und DesignaKnit (STP).

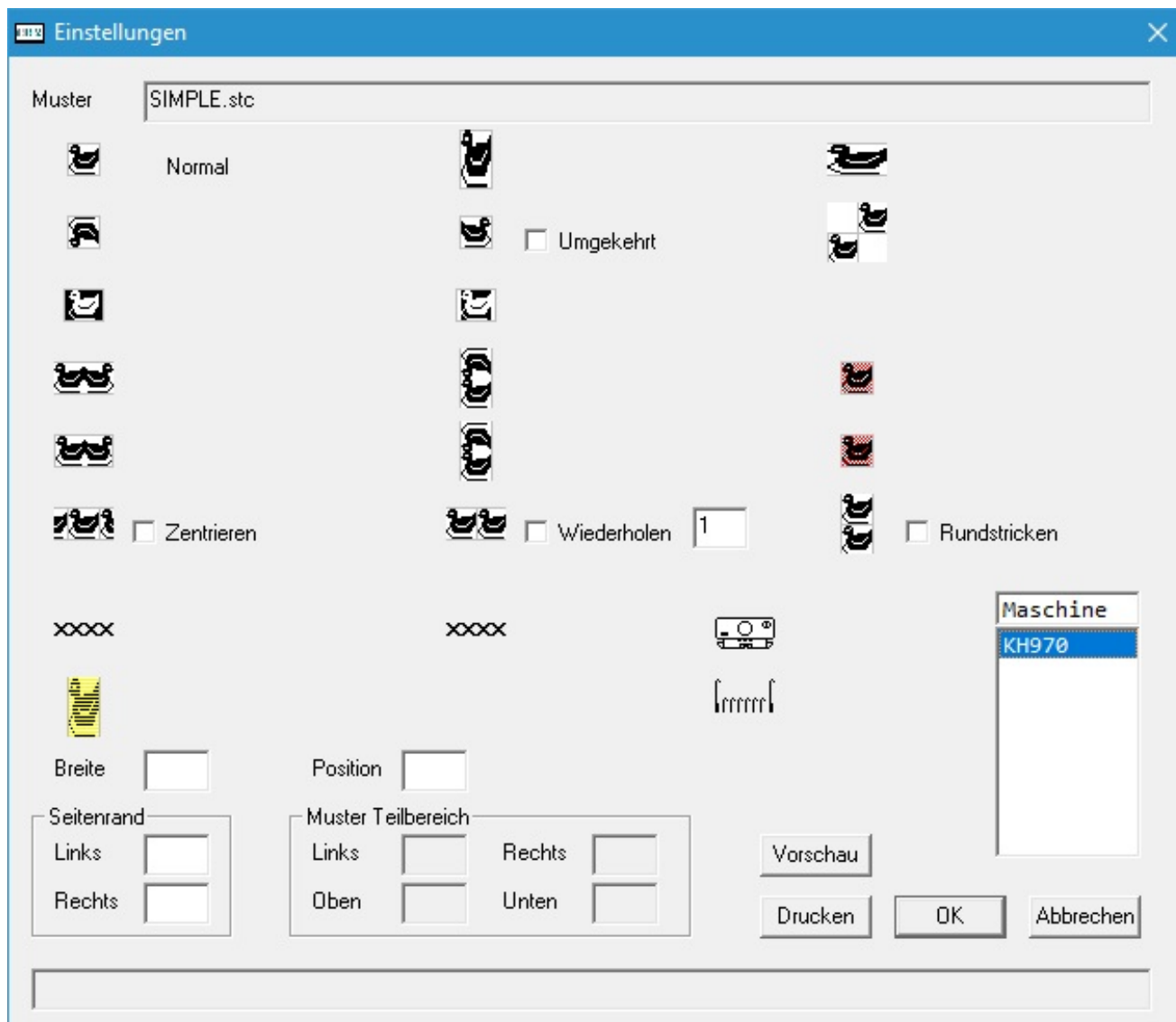
Control Box 2

Einfaches Lochmuster

"Simple.stc" ist ein einfaches Lochmuster, das mit "Stitch Painter" erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Einstellungen nicht aktiv sind.



Während des Ladens wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. CB-2 verwendet die Musterbreite als zu strickende Breite.



Simple lace is knitted with the lace carriage (L) with the Lace Change Lever set to N. The stitches are the yarn overs.

When you need to knit with the main carriage (K), the on screen carriage will change from L carriage to K carriage and the memo field in the middle of the dialog will show how many rows you need to knit with the K carriage.



.

Masche

12

Reihen

20

2

RZ

0

Stricken

Ende



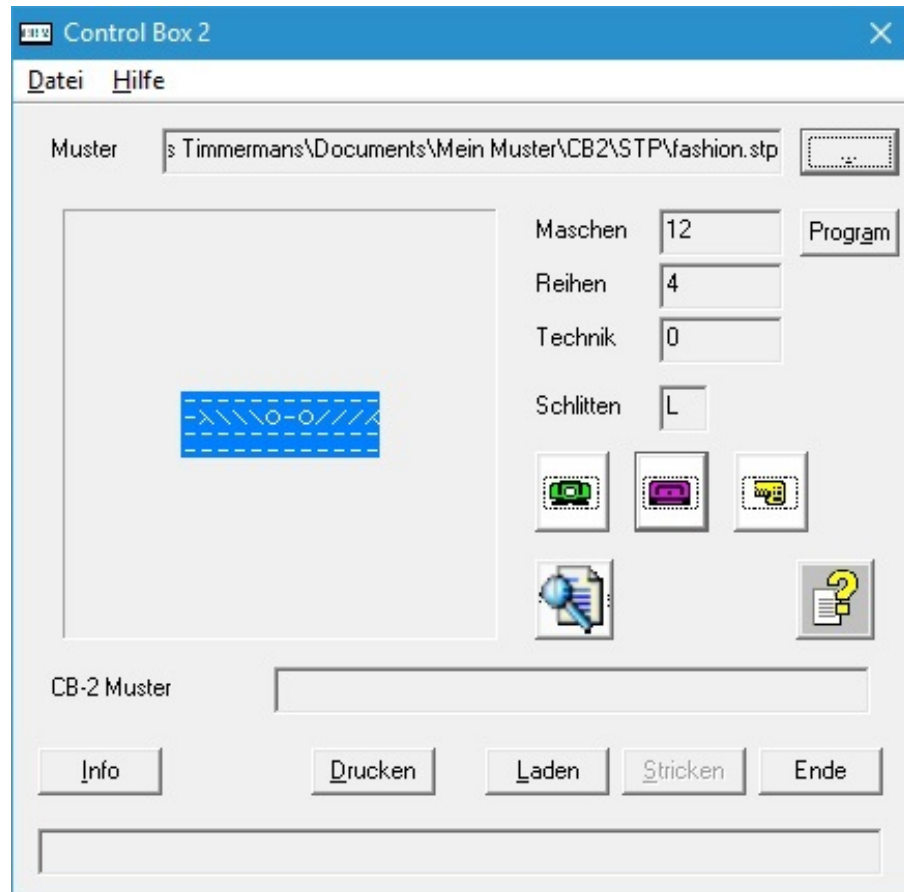
The memo number decreases every time you do a carriage pass with the K carriage.

Note: above design has lace stitches in row 3 and row 4. The stitches in row 3 and 4 are combined into row 3 during knitting.

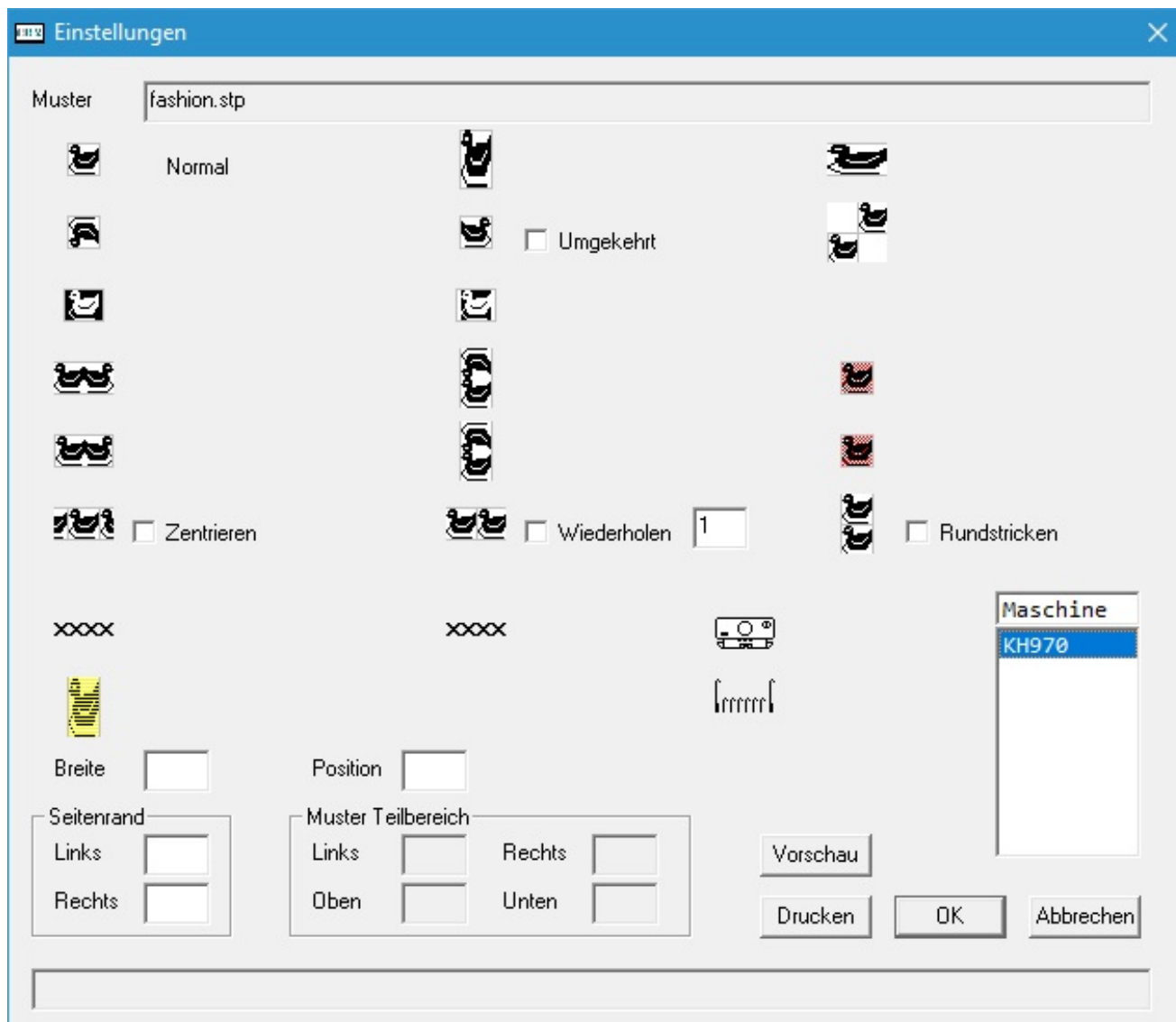
Control Box 2

Lochmuster

Fashion.stp ist ein Lochmuster, das mit DesignaKnit mittels Lochmuster-Modul erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Einstellungen nicht auswählbar sind.



Während des Ladens wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. CB-2 verwendet die Musterbreite als zu strickende Breite.

.

Masche

12

Reihen

12

2

RZ

0

Stricken

Ende



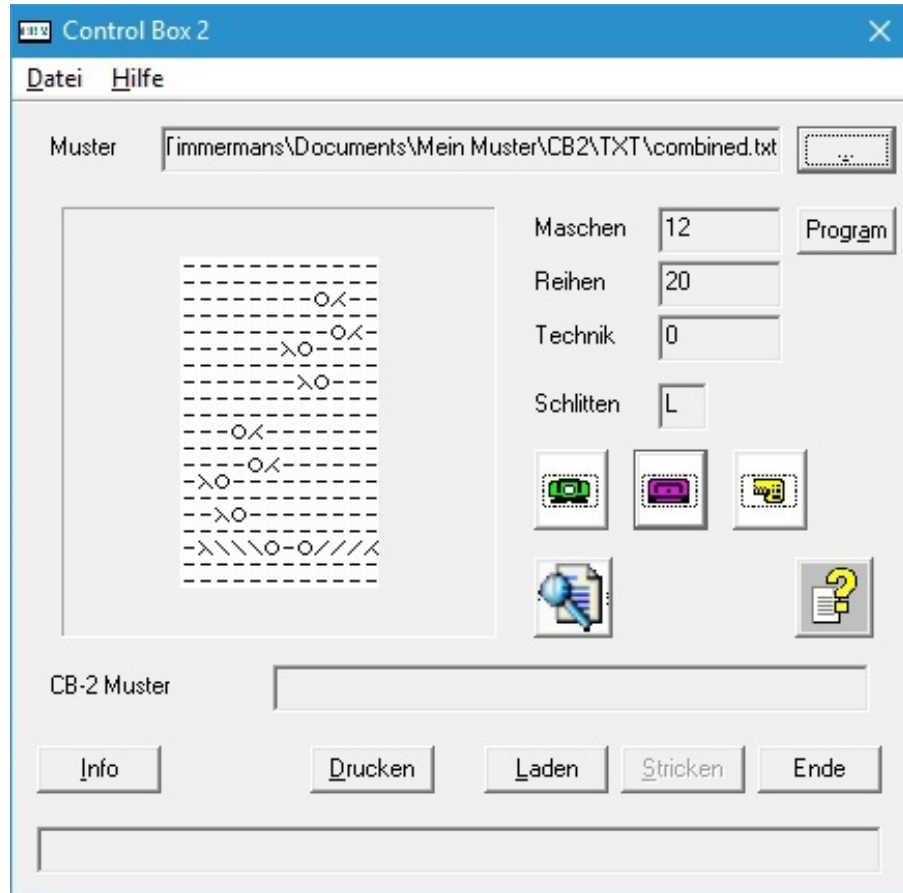
The memo number decreases every time you do a carriage pass with the K carriage.



Control Box 2

Kombinierte Lochmuster

Combined.txt ist ein Lochmuster, das mit dem in Windows enthaltenen "Microsoft Notepad" erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Optionen nicht anwählbar sind.

Einstellungen

Muster:

 Normal	 ☐ Umgekehrt	
	 ☐ Wiederholen 1	
		☐ Rundstricken

xxxxx xxxxx 



Breite: Position:

Seitenrand:

Links:

Rechts:

Muster Teilbereich:

Links: Rechts:

Oben: Unten:

Vorschau

Drucken

OK

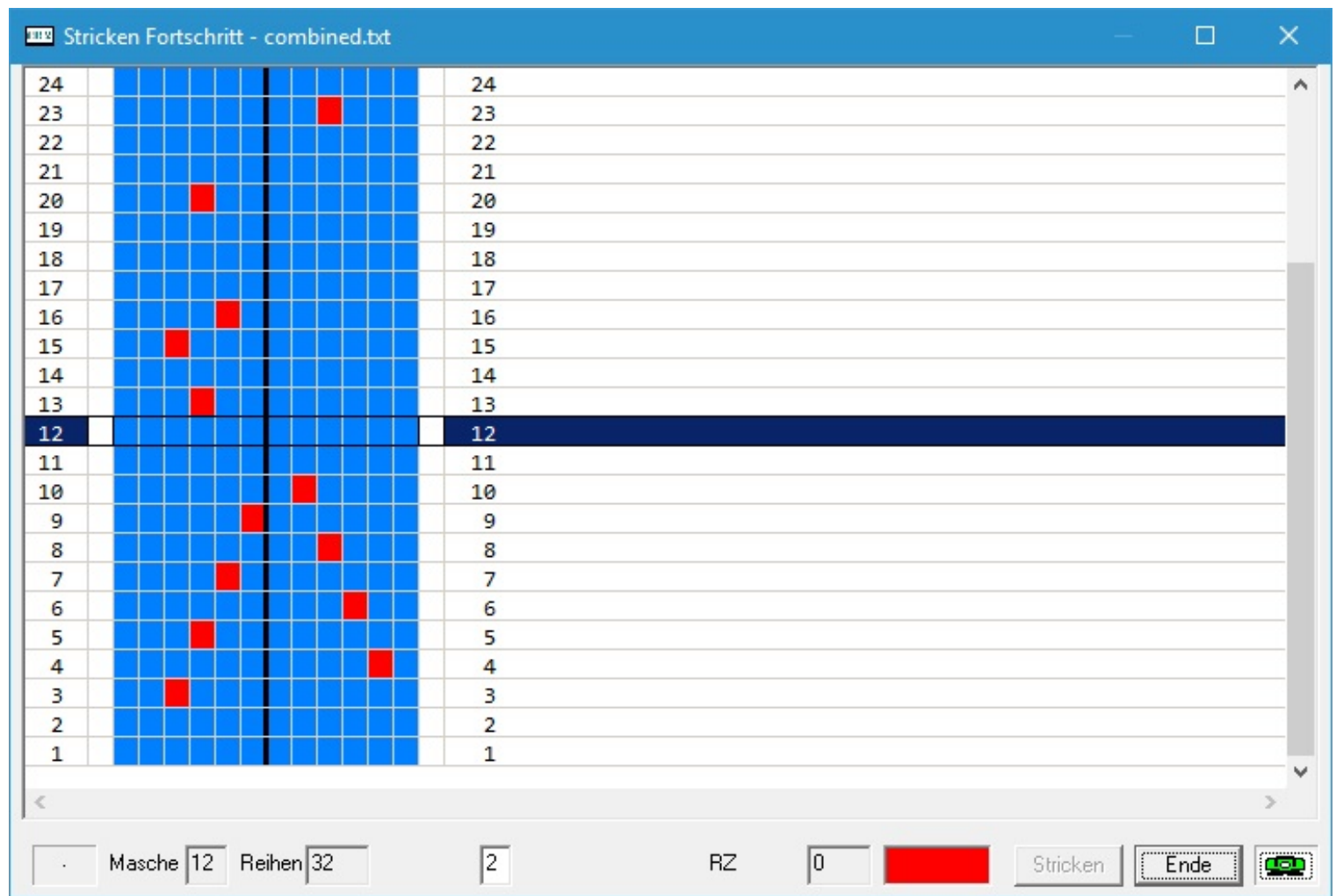
Abbrechen

Maschine

KH970

Beim Laden wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. CB-2 verwendet die Breite des Musters als Strickbreite.

When you need to knit with the main carriage (K), the on screen carriage will change from L carriage to K carriage and the memo field in the middle of the dialog will show how many rows you need to knit with the K carriage.



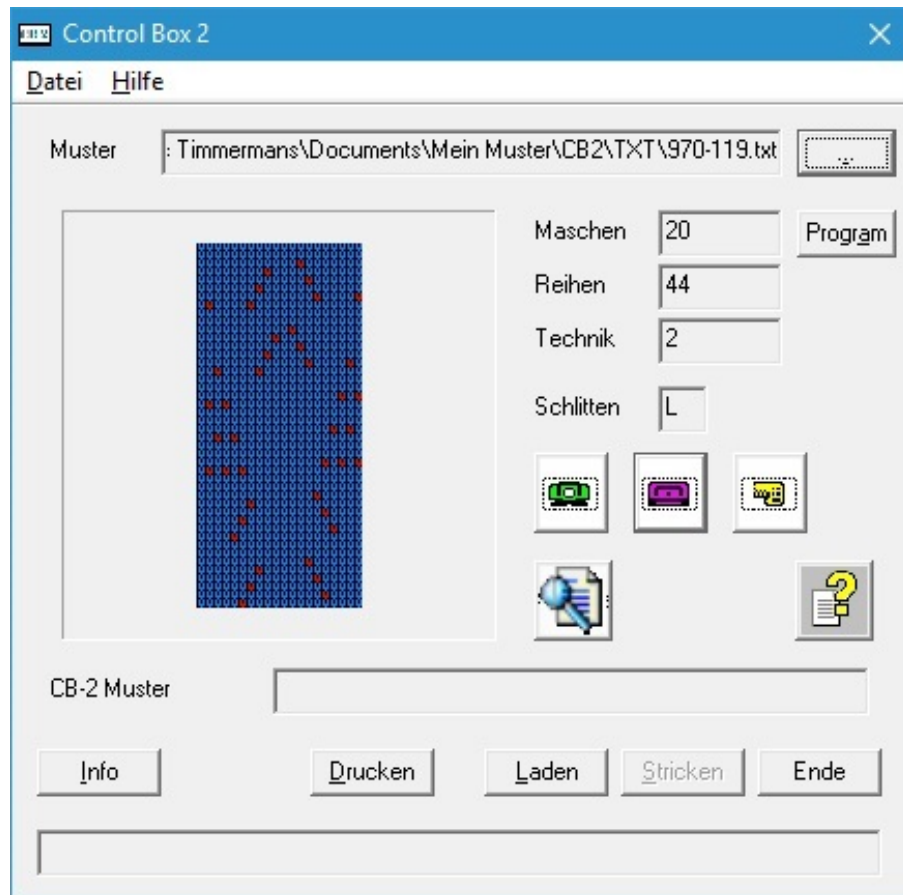
The memo number decreases every time you do a carriage pass with the K carriage.

Control Box 2

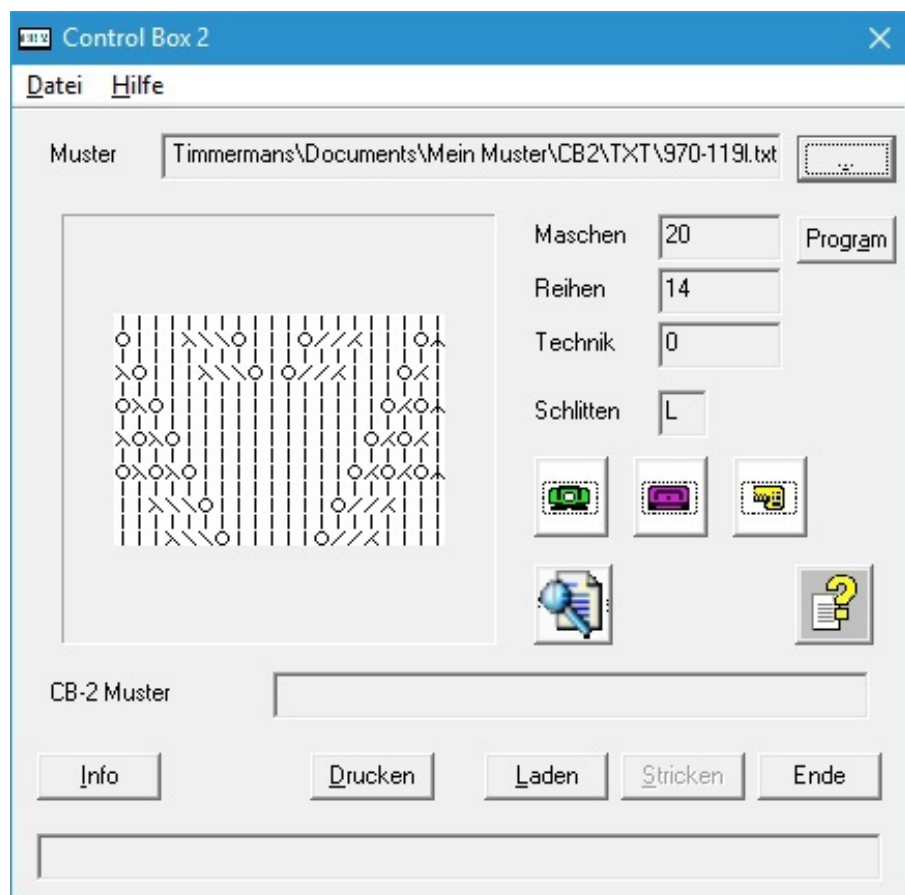
Normal Lace

970-119.txt is a normal lace pattern created with Notepad. You specify \$memo as second line in the file. The rows become one character longer. The extra character is the memo number for the row. The stitches are represented as 0 and 1. The digit 1 shows the selections.

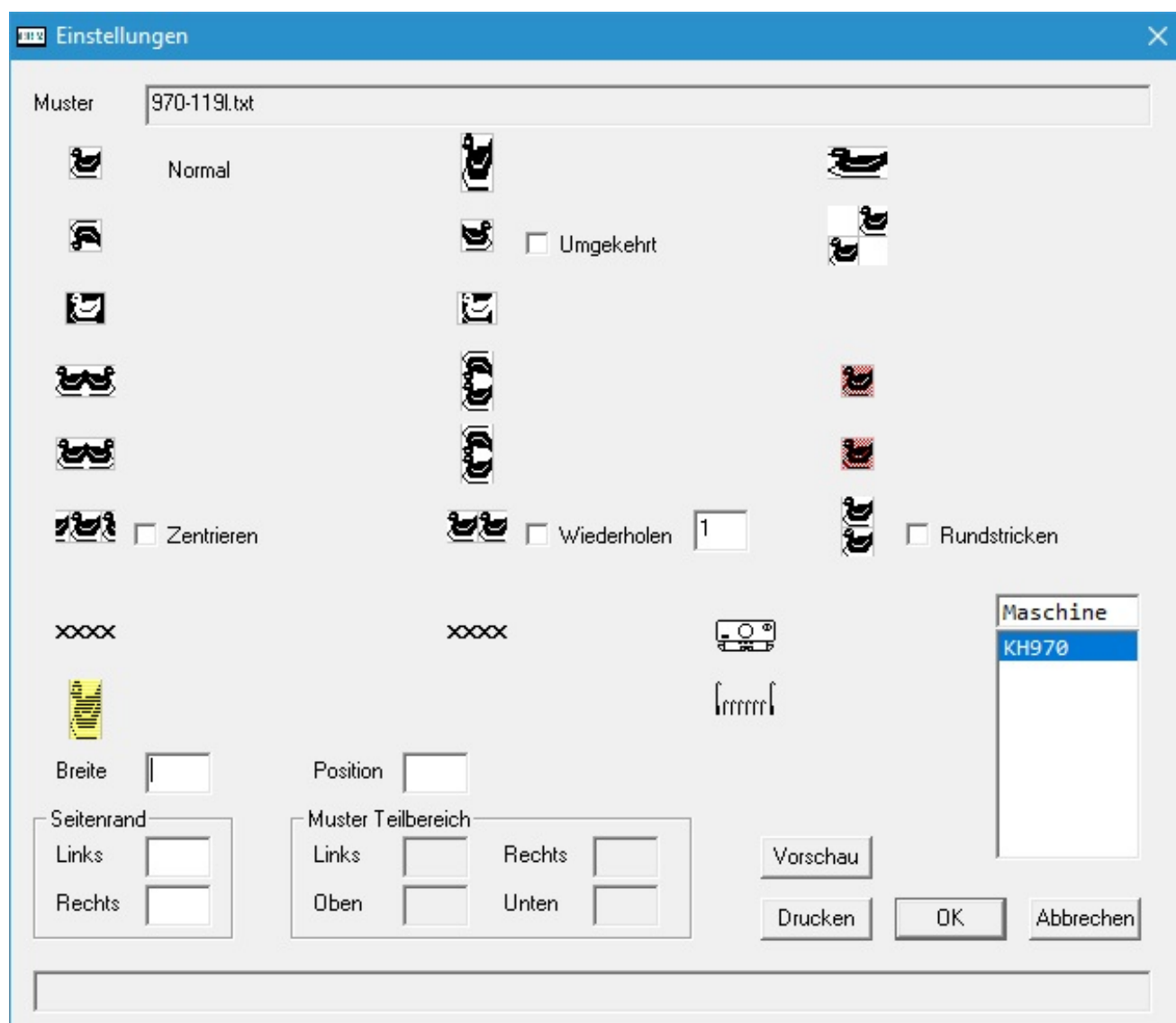
The extra character shows a number for the last row of a lace row set, similar as you can find in Stitch World Pattern Book III. For other rows, the number is 0.



This design can also be represented with lace symbols.



When you download the pattern, you see that most variations are not available.



Stricken Fortschritt - 970-119l.txt

44 44

43 43

42 42

41 41

40 40

39 39

38 38

37 37

36 36

35 35

34 34

33 33

32 32

31 31

30 30

29 29

28 28

27 27

26 26

25 25

24 24

23 23

22 22

21 21

20 20

19 19

18 18

17 17

16 16

15 15

14 14

13 13

12 12

11 11

10 10

9 9

8 8

7 7

6 6

5 5

4 4

3 3

2 2

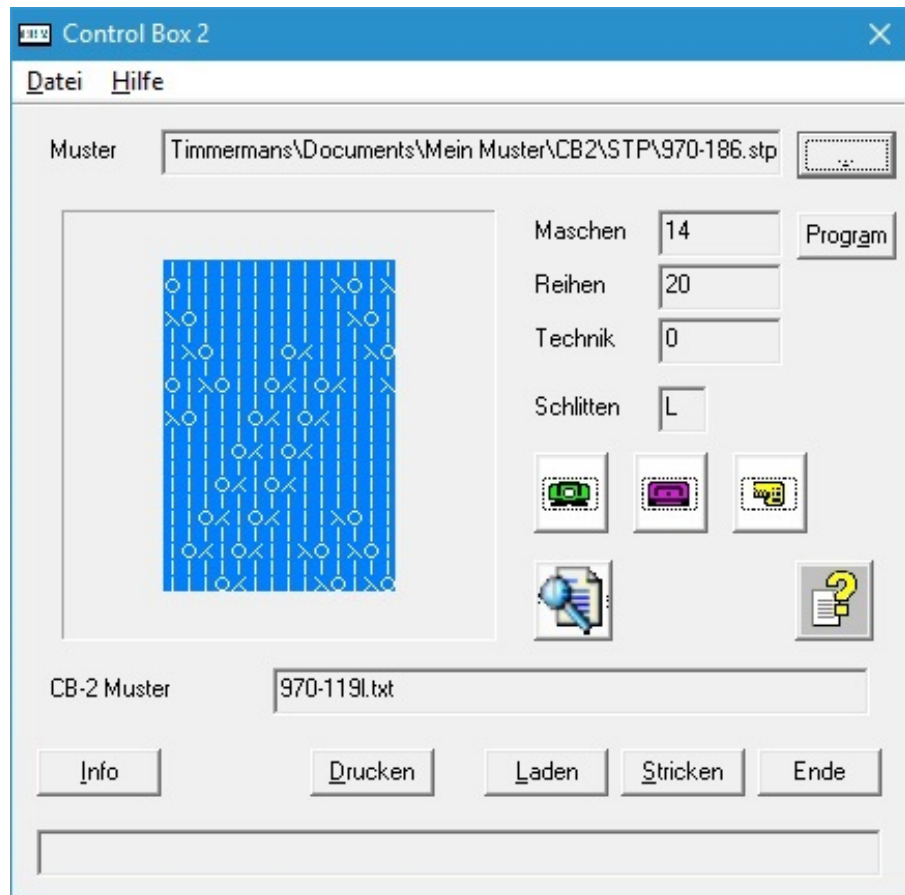
1 1

Masche 20 Reihen 44 0 RZ 0 Stricken Ende .

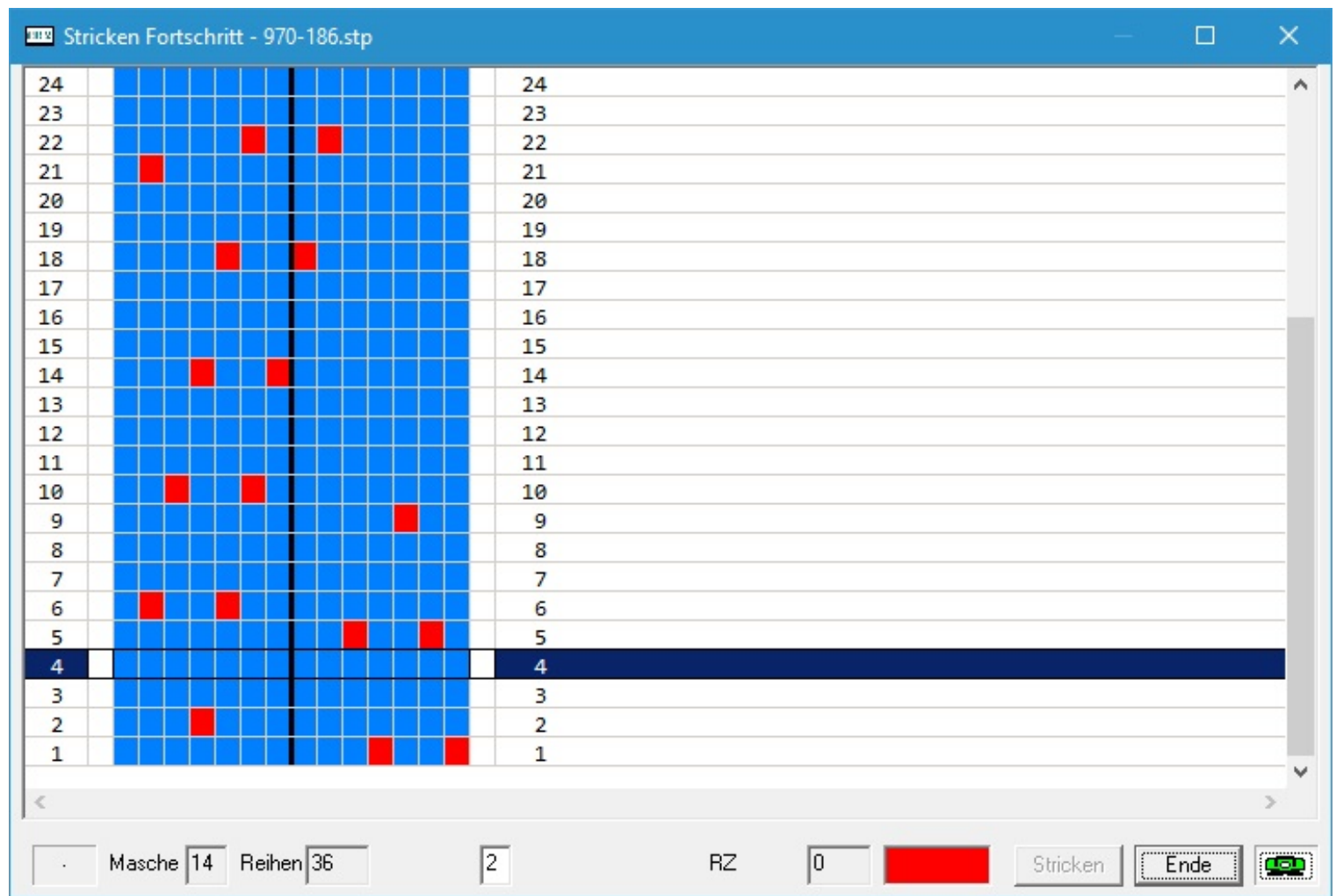
Control Box 2

Fine Lace

970-186.stp is a fine lace pattern created with DesignaKnit with Lace module. Fine lace can be drawn just like normal lace with holes and yarn overs. The setting of the Lace Change Lever on the lace carriage (L) determines whether you knit normal lace (N) or fine lace (F). The fine lace symbols have to be used when you want to knit mixed lace (normal and fine lace in the same design).



When you download the pattern, you see that most variations are not available.

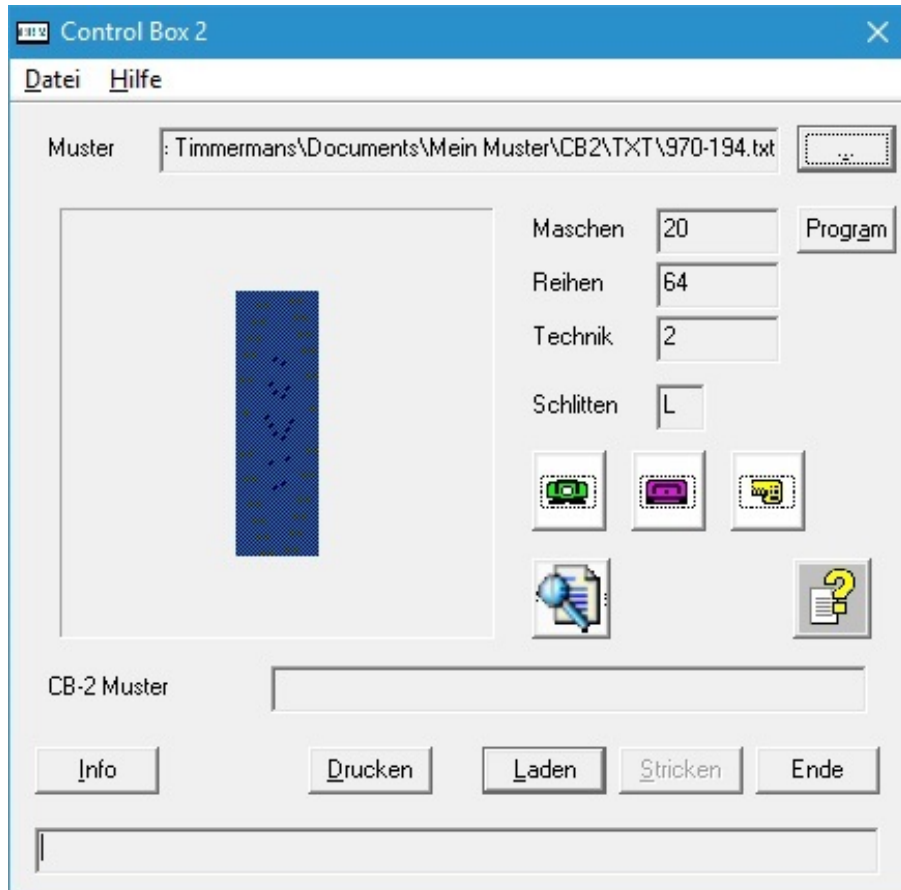


The memo number decreases every time you do a carriage pass with the K carriage.

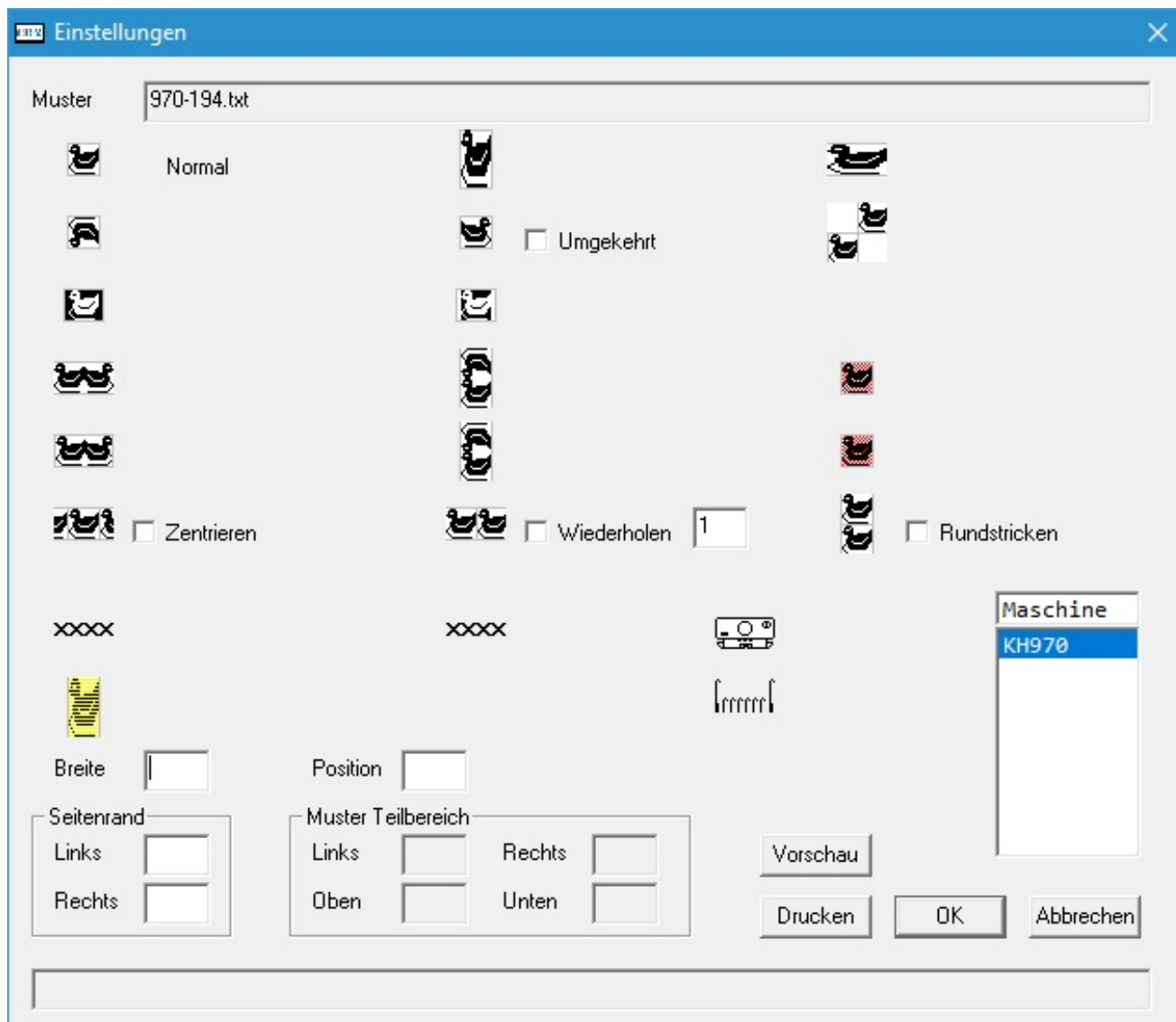
Control Box 2

Mixed Lace

970-194.txt is a mixed lace pattern created with Notepad. You specify \$memo as second line in the file. The rows become one character longer. The extra character is the memo number for the row. The stitches are represented as 0 and 1. The digit 1 shows the selections. The extra character gives a number for the last row of a lace row set, similar as you can find in Stitch World Pattern Book III. The F is represented by as semicolon (;) and the N is represented by a colon (:).



When you download the pattern, you see that most variations are not available.

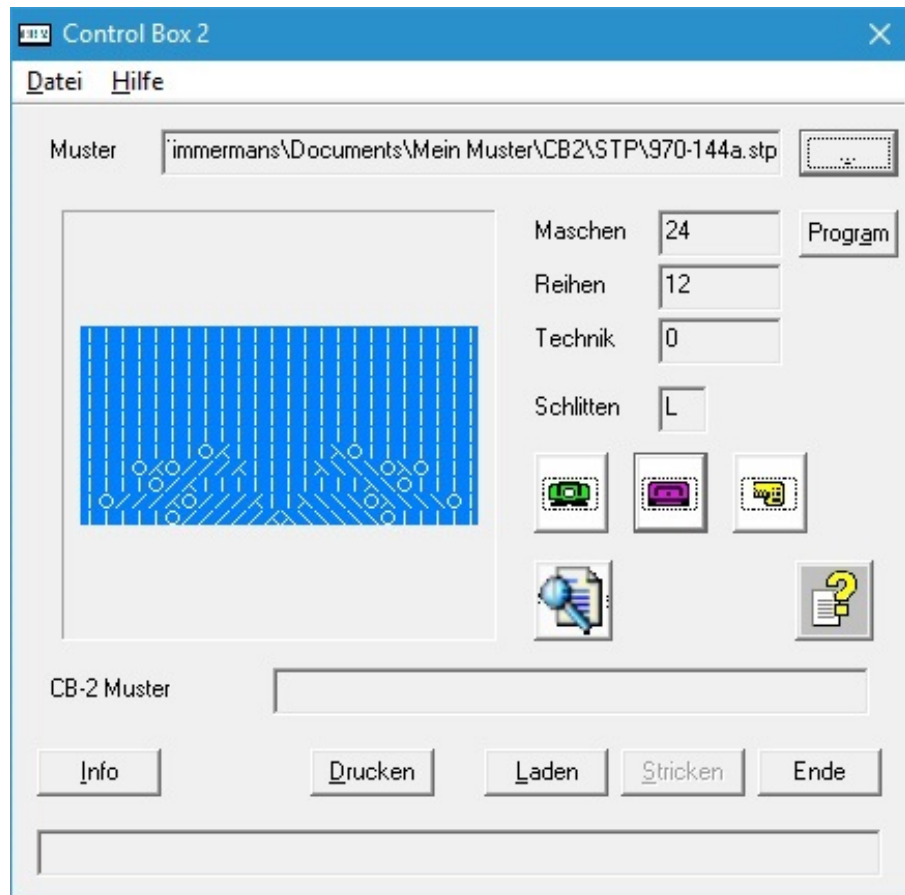


During download the Width field was not populated. CB-2 used the number of stitches of the design as the width to be knitted.

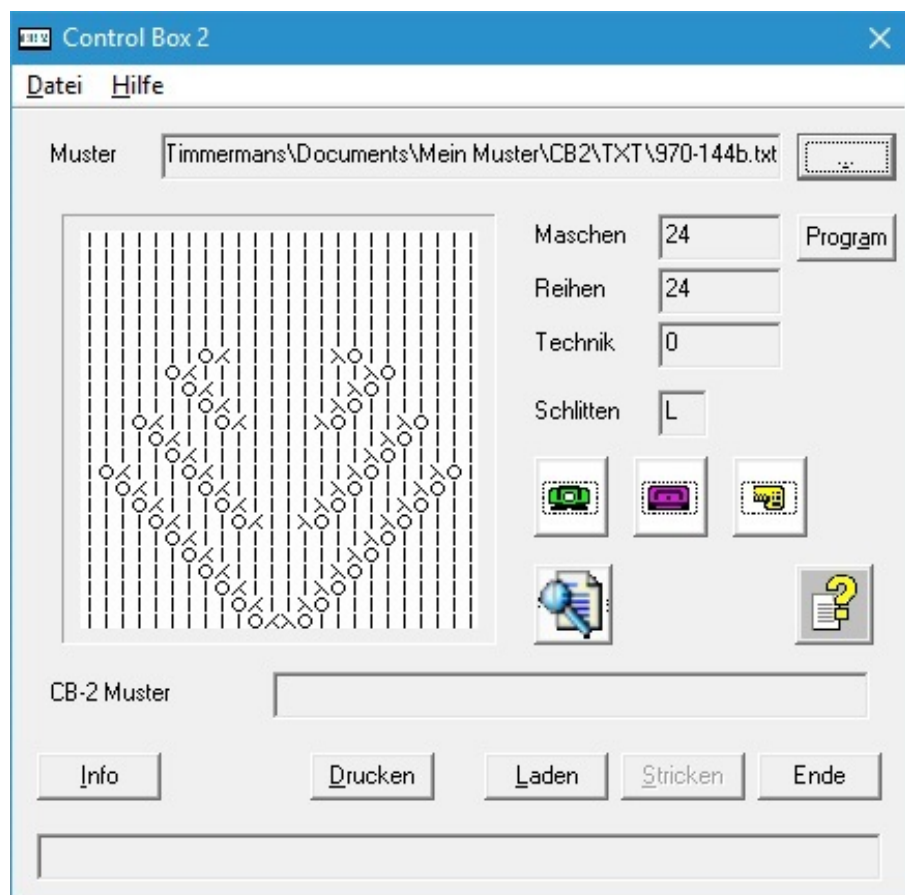
Control Box 2

Multiline Lace

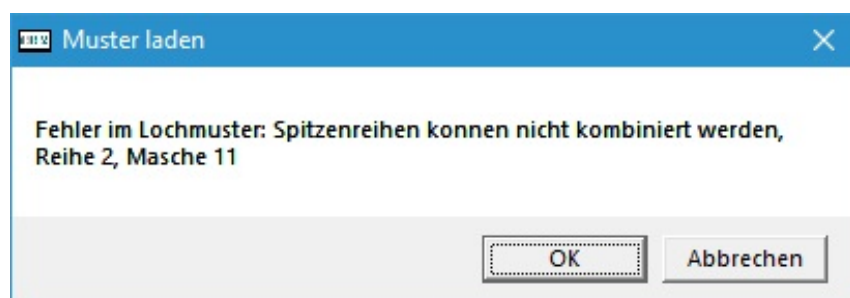
Pattern 144 in Stitch World Pattern Book III is a pattern that cannot be digitised using current lace symbols and lace rules. You can enter pattern 144 in DesignaKnit (970-144a.stp), but when you try to save, DesignaKnit will give you a message that there are lace transfers in both row 1 and 2. The good news is that DesignaKnit lets you save your work. In Notepad you can do the same.



Here is where you use the Multiline Lace feature of the CB-2 software. When the CB-2 recognises that a design contains multiple rows with lace symbols without blank rows in between, the CB-2 software considers those as a single lace line. Now we have the feature of Multiline Lace, we can digitise design 144 also using the individual rows in the pattern book (970-144b.txt).

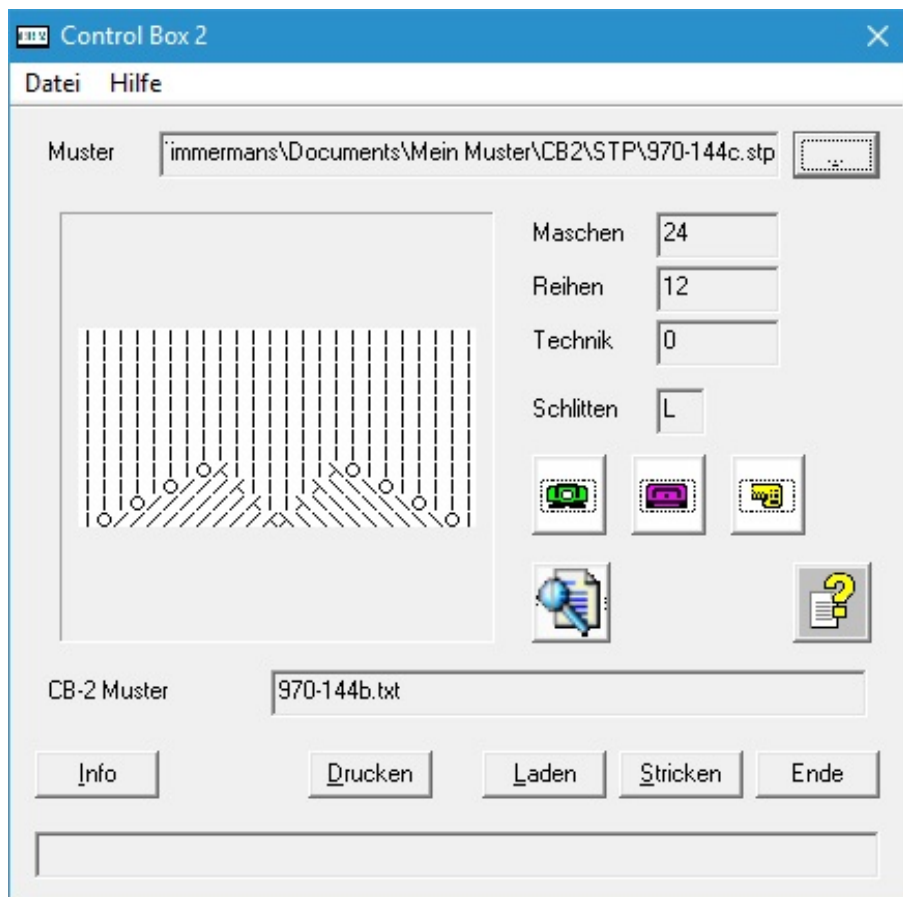


When you download the pattern, you get a message that some lace rows cannot be combined.



CB-2 software first tries to combine adjacent rows with lace stitches. Combining multiple rows into one row is to facilitate the knitting of some Silver Reed lace patterns. When you think this message is result of an incorrect design, press **Cancel**. In the case you have a multiline lace pattern, press **OK**.

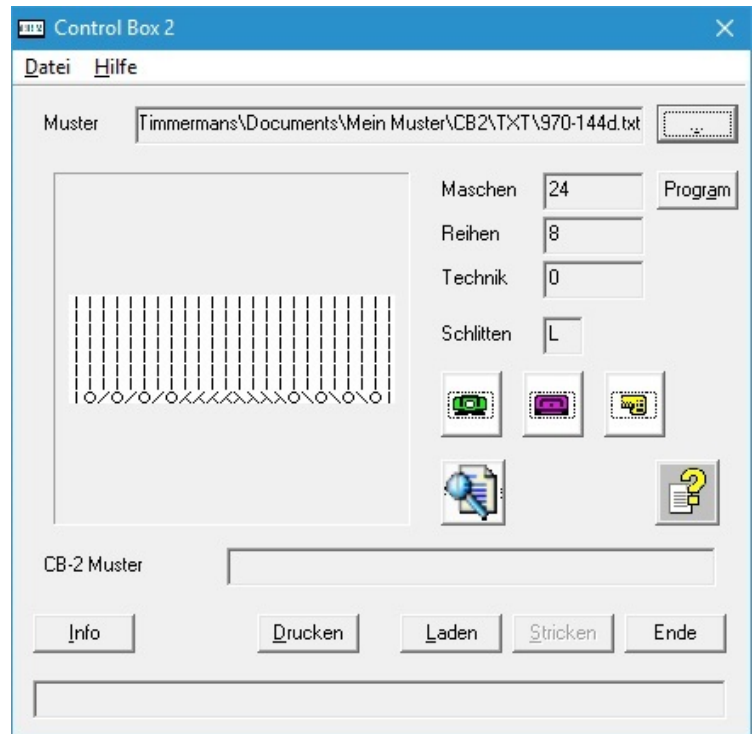
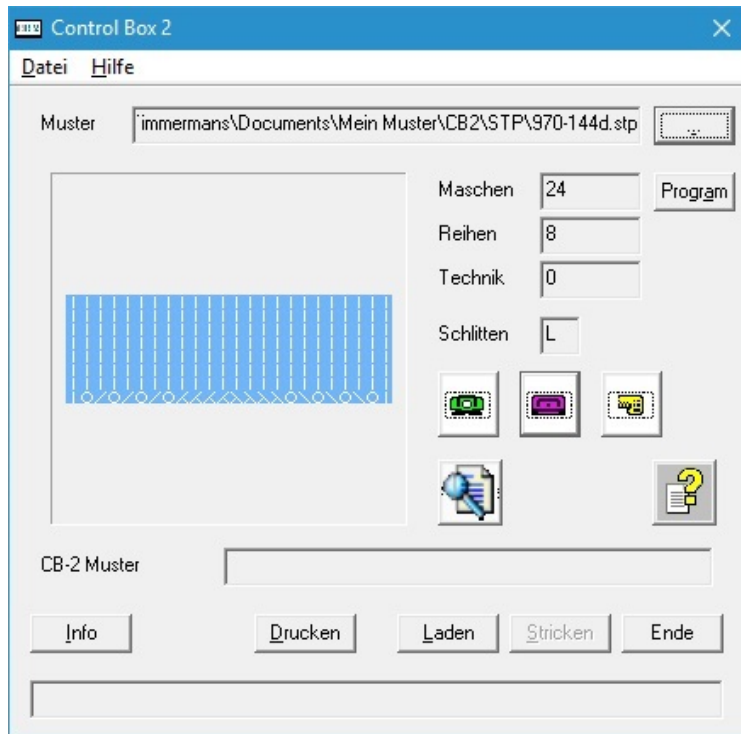
When you download the pattern, you see that most variations are not available.



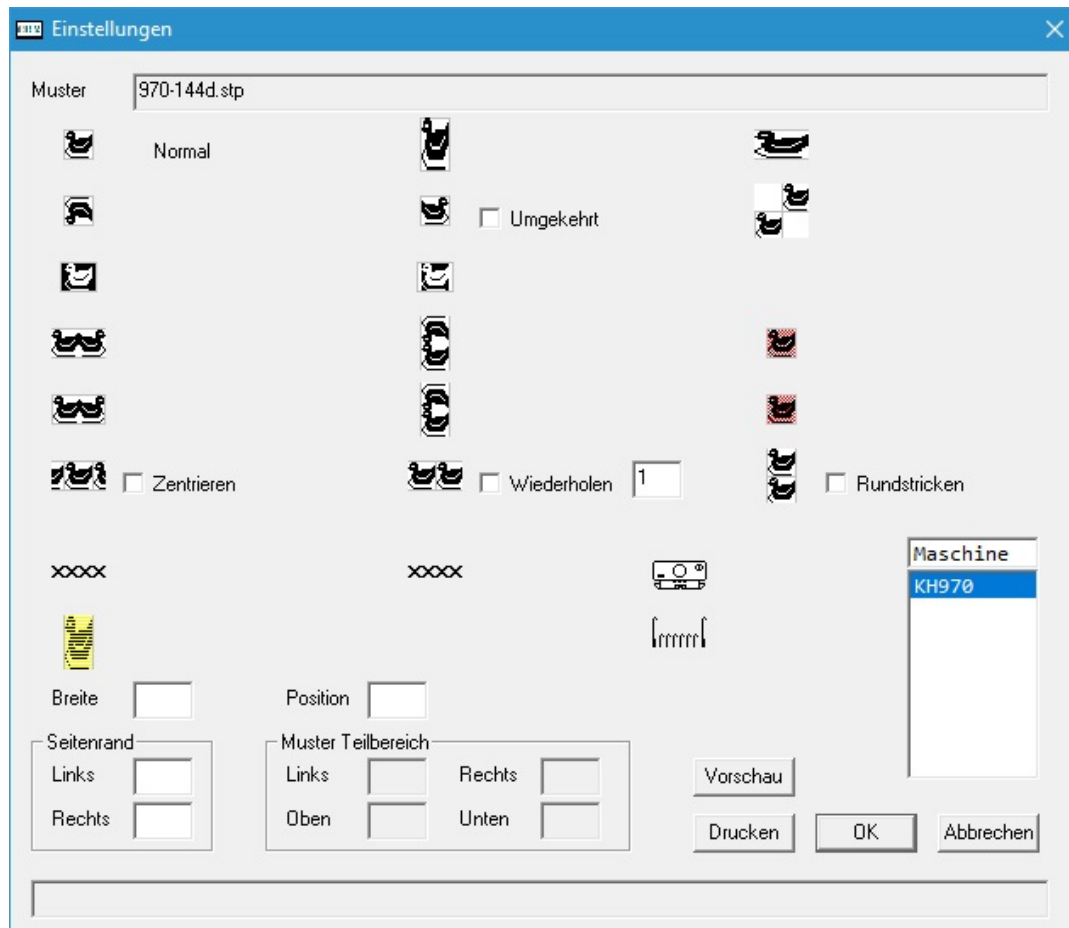
Control Box 2

Superimposed Lace

Pattern 144 in Stitch World Pattern Book III is a pattern that cannot be digitised using current lace symbols and lace rules. You can enter pattern 144 in DesignaKnit (970-144d.stp) as a superimposed lace pattern, but when you try to save, DesignaKnit will give you a message that there is an invalid lace sequence in row 1. The good news is that DesignaKnit lets you save your work. In Notepad you can save pattern 144 as superimposed pattern.



When you download the pattern, you see that most variations are not available.



During download the Width field was not populated. CB-2 used the number of stitches of the design as the width to be knitted.

Stricken Fortschritt - 970-144d.stp

46

46

45

45

44

44

43

43

42

42

41

41

40

40

39

39

38

38

37

37

36

36

35

35

34

34

33

33

32

32

31

31

30

30

29

29

28

28

27

27

26

26

25

25

24

24

23

23

22

22

21

21

20

20

19

19

18

18

17

17

16

16

15

15

14

14

13

13

12

12

11

11

10

10

9

9

8

8

7

7

6

6

5

5

4

4

3

3

2

2

1

1

Masche

24

Reihen

46

0

RZ

0

Stricken

Ende

.

Stitches

24

Rows

46

0

Row Cnt

0

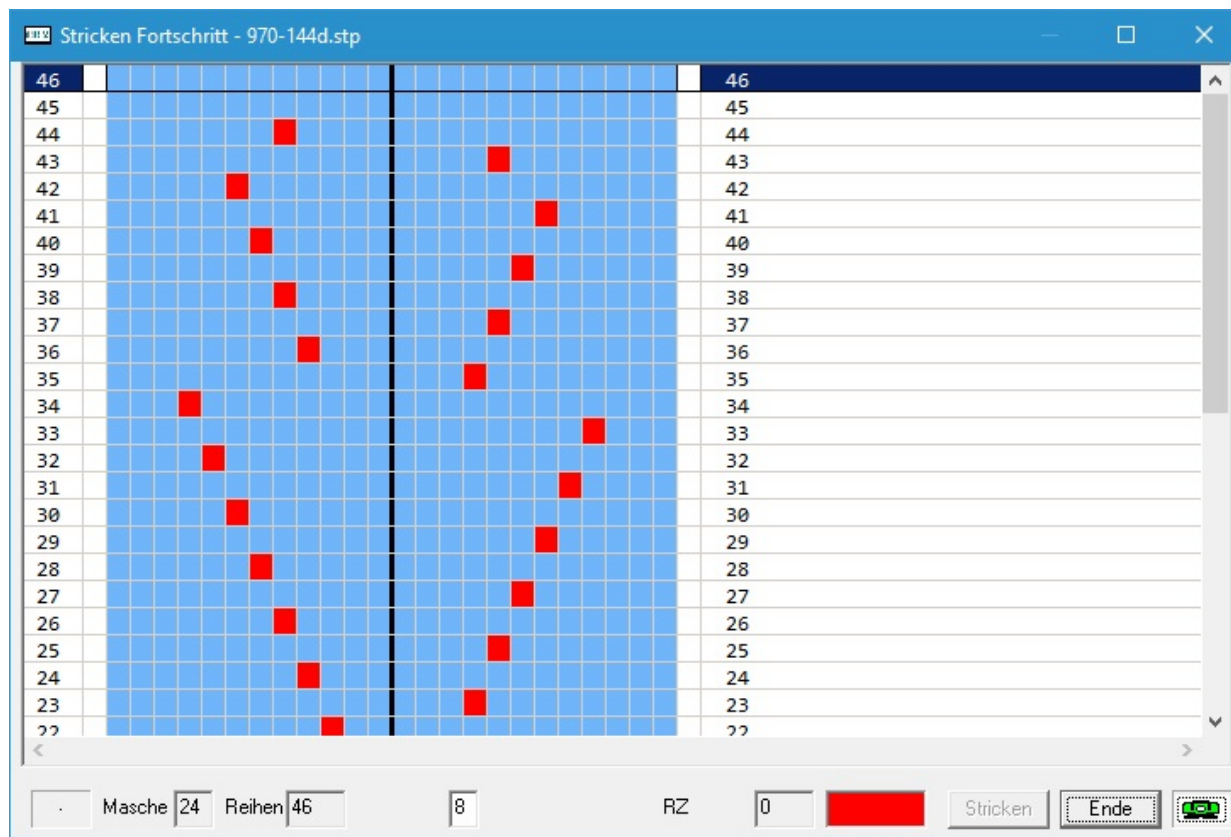
Knit

Close

.

Superimposed lace is knitted with the lace carriage (L) with the Lace Change Lever set to N. The stitches are the yarn overs.

When you need to knit with the main carriage (K), the on screen carriage will change from L carriage to K carriage and the memo field in the middle of the dialog will show how many rows you need to knit with the K carriage.



Control Box 2

Spezielle Lochmuster

Es gibt beim Lochmusterstricken einige besondere Fälle. CB-2 utility wird versuchen, Ihre Muster-Vorgaben umzusetzen. Hierfür sind aber einige Rahmenbedingungen zu beachten.

Sie können auf der [Fallstricke](#)-Seite einige Beispiele sehen, wie man es nicht machen sollte.

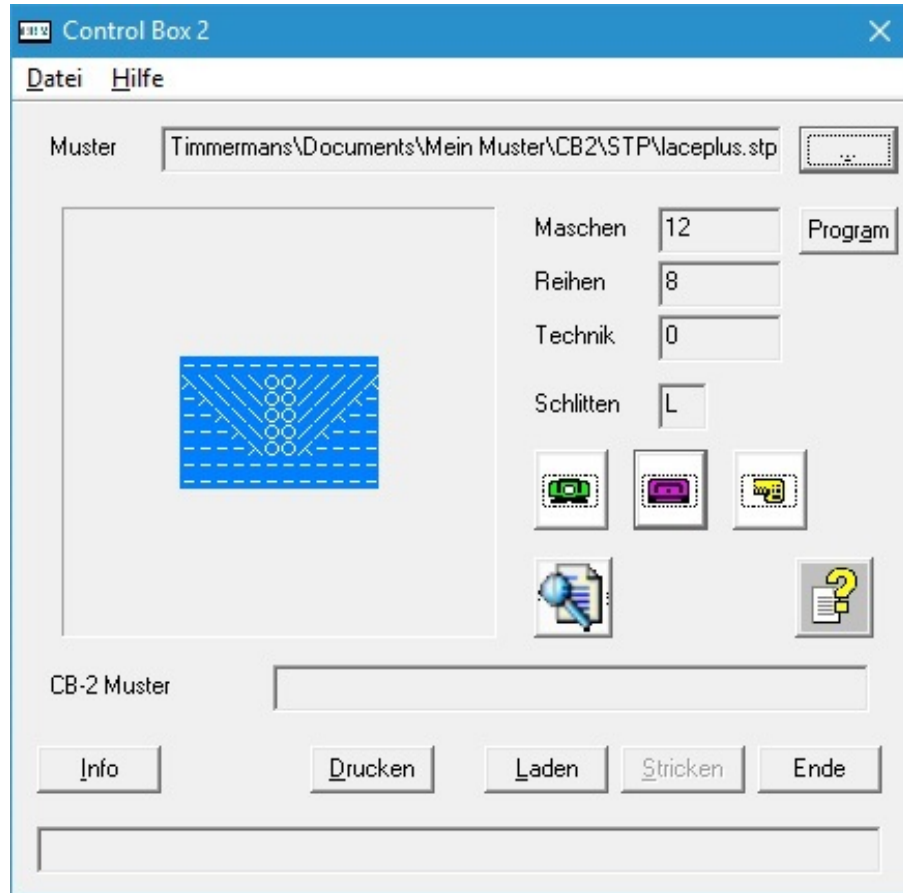
Die Seite [Umschlag übereinander](#) zeigt ein Beispiel, das gestrickt werden kann.

Die Seite [Umschlag nebeneinander](#) zeigt ein weiteres Beispiel, das gestrickt werden kann.

Control Box 2

Lochmuster Fallstricke

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge nebeneinander sowie Umschlag übereinander.



Dieses Muster wird zwar ohne Probleme angezeigt, wenn man aber beginnt zu Stricken, erhält man ...

Stricken Fortschritt - laceplus.stp

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Masche

12

Reihen

34

0

RZ

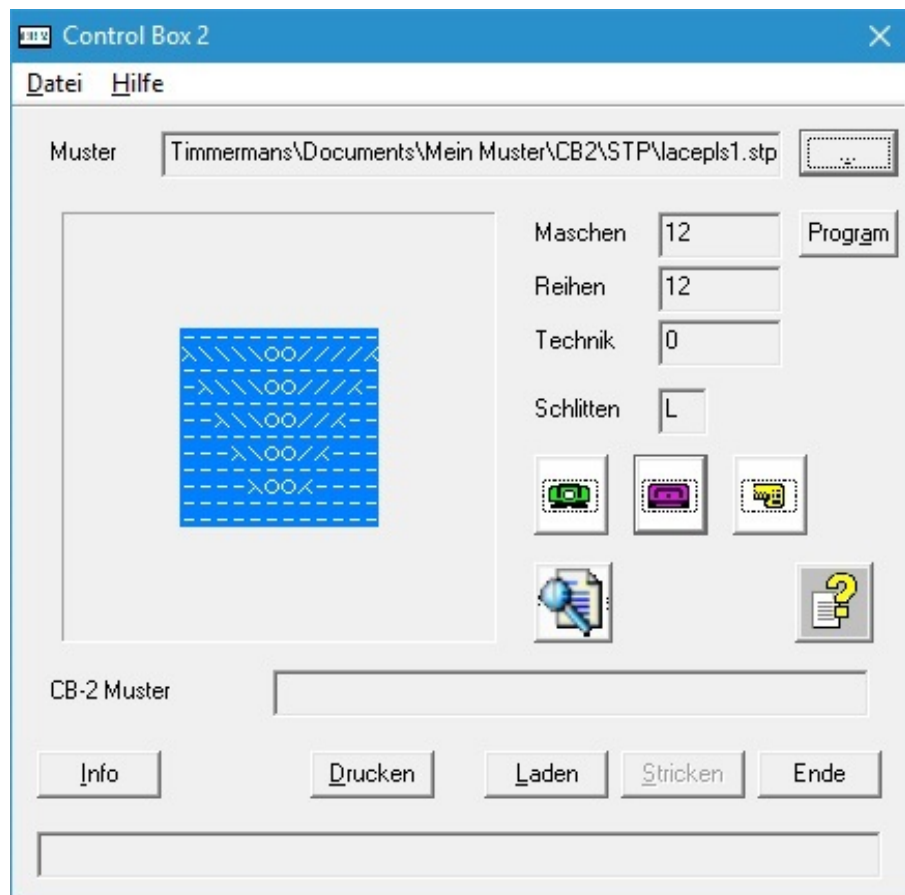
0

Stricken

Ende

.

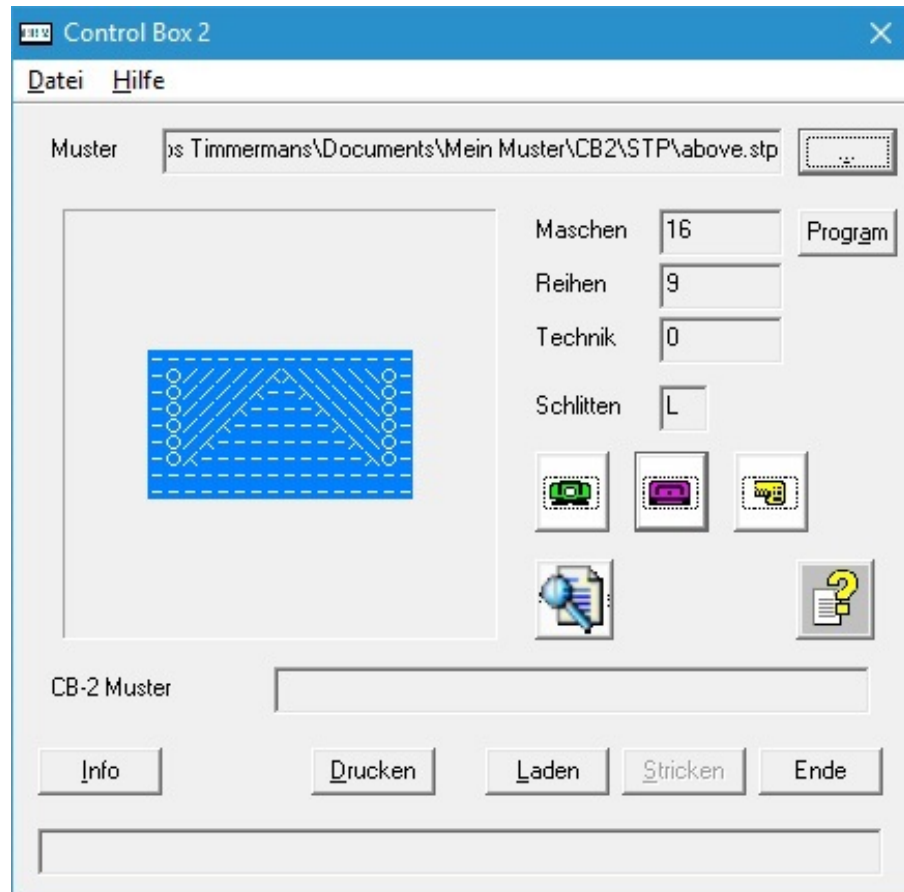
Wenn man nun das Muster abändert, um volle gestrickte Reihen zu erhalten, bleibt die Problematik des Strickens weiter bestehen.



Control Box 2

Umschlag übereinander

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge übereinander.

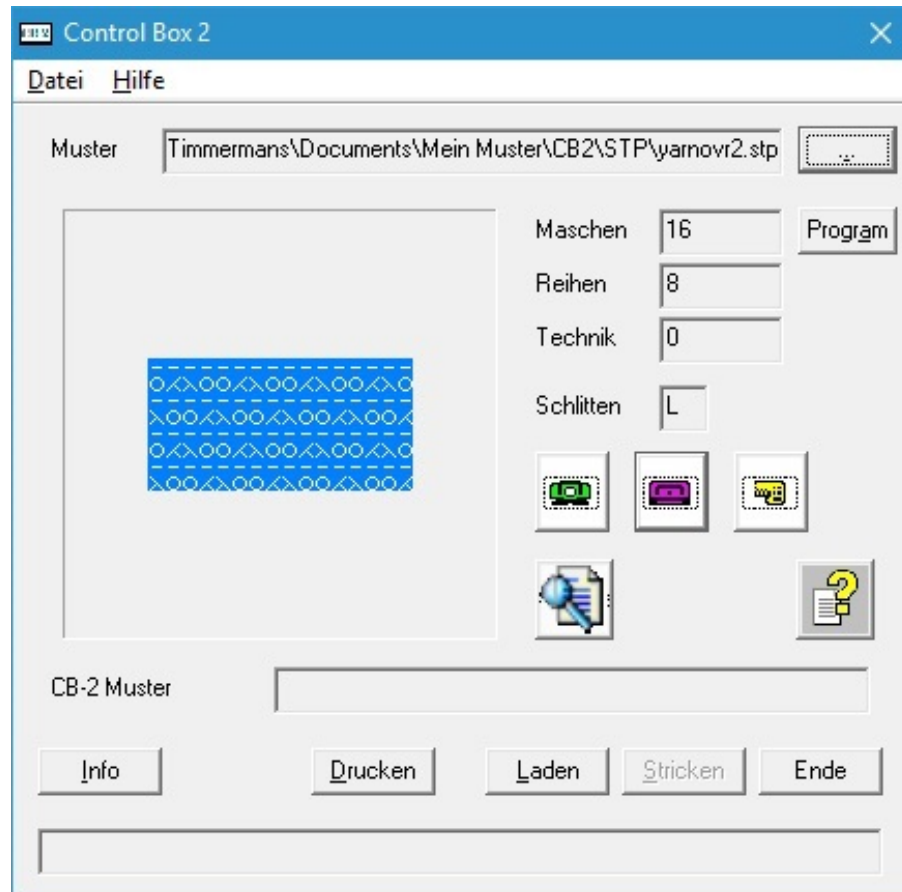


Dieses Muster wird problemlos angezeigt und gestrickt.

Control Box 2

Umschlag nebeneinander

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge nebeneinander.

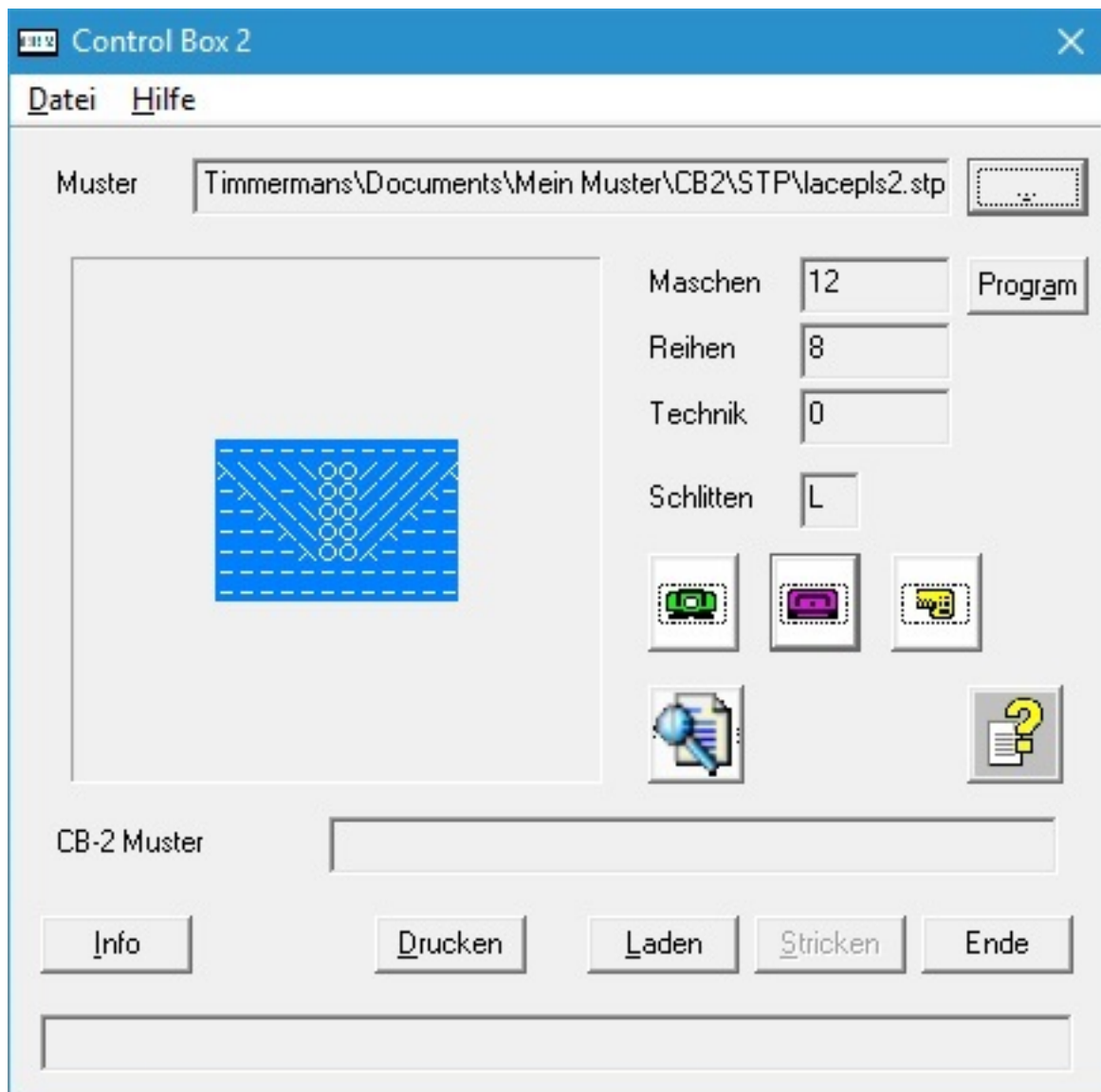


Dieses Muster wird problemlos angezeigt und gestrickt.

Control Box 2

Lochmuster Fehler

Fehler im Lochmuster werden ermittelt, wenn Sie das Muster in die Control Box 2 Box laden.



Obiges Muster hat z.B. einen Fehler in Reihe 6.



Sie erhalten obige Fehlermeldung, wenn CB-2 Utility einen oder mehrere Fehler feststellt.

Angezeigt wird der erste Fehler und die Übertragung angehalten. Beheben Sie in diesem Fall den Fehler und Laden das Muster erneut.

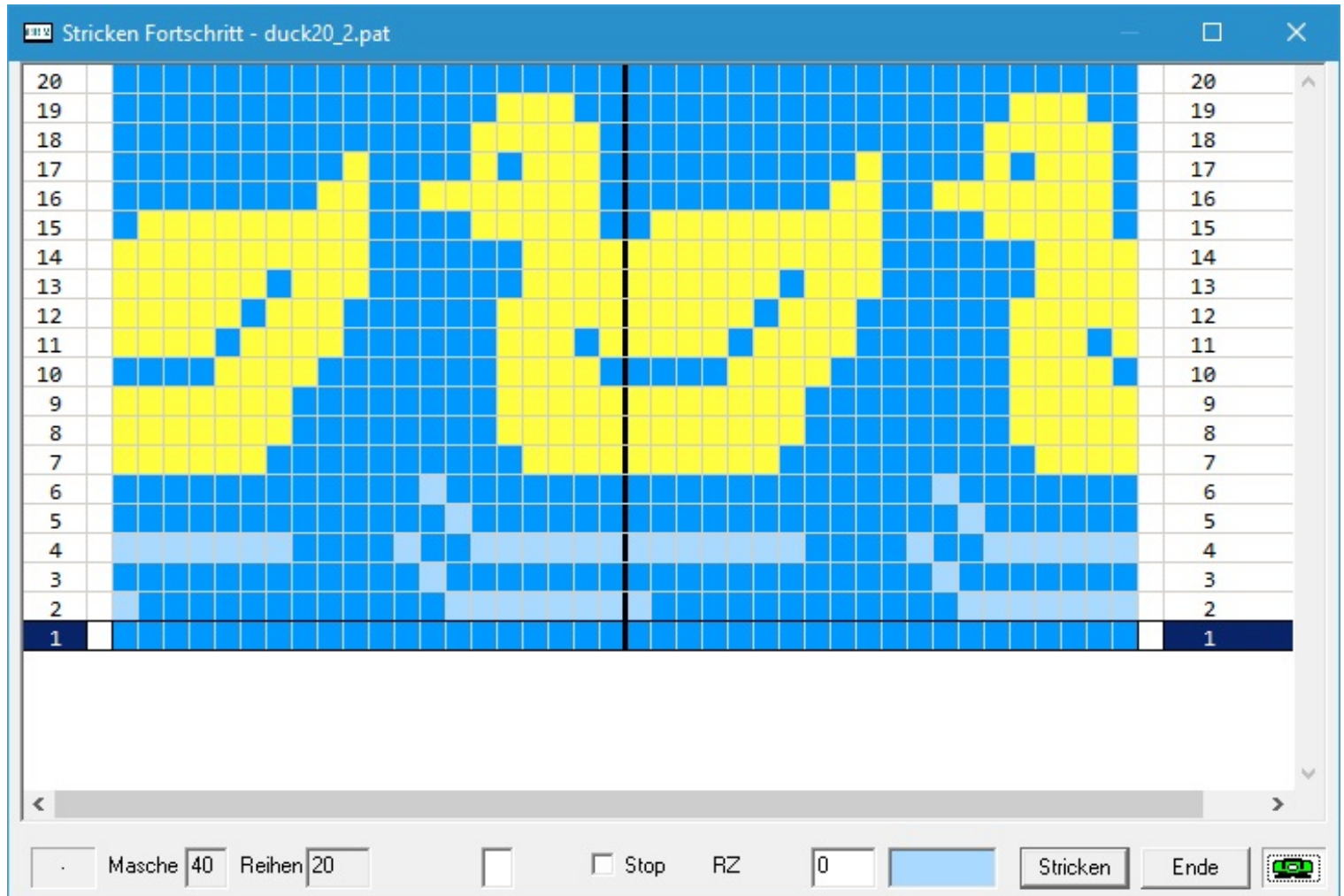
Es wird immer nur der erste Fehler angezeigt, da sich die Problematik evtl. mit der ersten Korrektur insgesamt erledigt hat.

Letzte Änderung: 31. August 2017 © 2002,2017 [Computerservice SSHS BV](#).

Control Box 2

Stricken

Nachdem Sie auf die **Stricken** Schaltfläche auf dem Control Box 2 Dialog geklickt haben, sehen Sie den nachfolgenden Control Box 2 Fortschrittsdialog.



Das obige Beispiel zeigt ein Muster, das in den Maschenbereich des Fortschrittsdialoges passt. Wenn Sie ein Muster haben, das größer ist, als der Maschenbereich, wird die horizontale Bildlaufleiste aktiviert werden. Wenn Sie ein Muster haben, das höher ist als der Strick-Bereich, wird die vertikale Bildlaufleiste aktiviert werden. Der Fortschrittsdialog hat eine Mindestgröße, kann aber auch auf volle Bildschirmgröße gezogen werden.

In der Fußzeile sind folgende Informationen zu sehen: Größe des Musters in Reihen und Maschen, Positionen der Begrenzer sowie ein Reihenzähler.

Die Zeile, die als nächste gestrickt wird, ist auf dem Strickbild hervorgehoben. Ein roter Rahmen um die Zeile markiert den aktuellen Stand. Das Bild des Strickschlittens zeigt an, auf welcher Seite sich der Schlitten befinden soll, bevor die Reihe gestrickt wird. Normalerweise beginnt jedes Strickstück immer Rechts, es sei denn Sie haben aus bestimmten Gründen vor dem Laden "Links" angegeben.

Sie können in einer beliebigen Reihe beginnen, indem Sie auf die Reihe auf dem Strickbild klicken. Sollten Sie gerade beim Stricken gewesen sein, wird dies angehalten und die **Stricken** Schaltfläche wird wieder aktiviert.

Nun kann der Schlitten bewegt werden. Fährt der Schlitten am mittel of Bed vorbei, verändert sich die Anzeige auf dem Strickbild inklusive rotem Rahmen. Der Reihenzähler wird um eins erhöht. Nachdem die letzte Reihe gestrickt wurde, wird wieder mit der ersten begonnen.

Der Strickvorgang wird beendet entweder durch Klick auf eine andere Reihe oder durch Klick auf die **Ende** Schaltfläche.

Control Box 2

DesignaKnit

Das CB-2 Paket hat 2 Modelle: eins mit Unterstützung für DesignaKnit und eins ohne Unterstützung für DesignaKnit. Ein CB-2-Paket ohne Unterstützung für DesignaKnit kann später zu einem Paket mit Unterstützung für DesignaKnit aufgerüstet werden.

Die CB-2 mit DesignaKnit-Option unterstützt 2 Funktionen von DesignaKnit:

- Herunterladen von das Muster im Stitch Designer zu CB-2
- Interaktives Stricken

Herunterladen von DesignaKnit zu CB-2 finden Sie im Topic "[Durchsuchen DesignaKnit](#)"

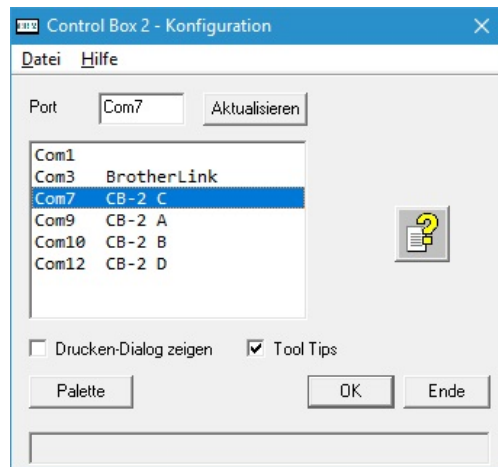
Information about Interactive Knitting you find in the topic "[Interactive Knitting](#)"

Die Brotherlink 1, Brotherlink 5 und Brotherlink 1/5 USB werden auf grund der begrenzten FB100-Unterstützung das DesignaKnit bietet für die Übertragung von FB100-Daten nicht auf dem FB-Port unterstützt.

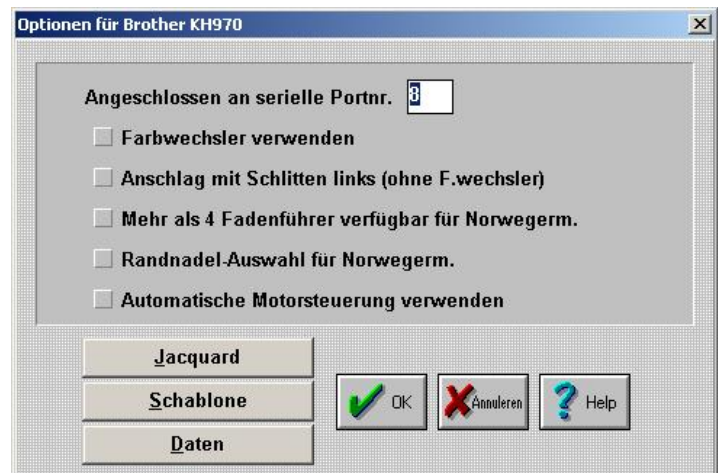
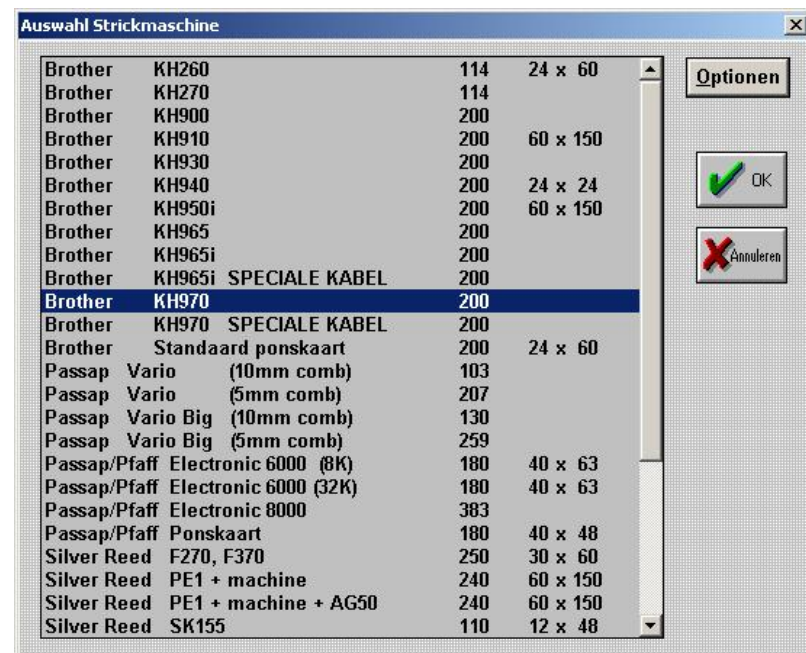
Control Box 2

Configuration

Die CB-2 mit DesignaKnit-Option unterstützt DesignaKnit mit dem C-Port der CB-2 Box. You can find the port number of the C port in the Configuration dialog. You find the Configuration dialog by pressing **Help**, **Configuration** on the menu of the Control Box 2 dialog.



Erinnere dich an die Nummer des CB-2 C-Port, wie du es brauchst, um DesignaKnit zu konfigurieren.
Make sure the CB-2 A port is selected and press **OK** to continue CB-2 Utility.



Oben sehen Sie die Konfiguration für DesignaKnit 7. Nach Auswahl des KH970 und Drücken von Setup erhalten Sie den Optionen-Dialog. Sie geben die Portnummer ein und drücken OK, um die Konfiguration zu beenden. Sie haben vielleicht bemerkt, dass dem DesignaKnit-Port eine neue, niedrigere Portnummer zugeordnet ist. Dies liegt daran, dass DK7 keine Portnummern über 9 unterstützt. Sie können diese Änderung bei Bedarf im Geräte-Manager vornehmen.

Wahl Strickmaschine für Übertragung

Brother	KH270	114	
Brother	KH930	200	
Brother	KH940	200	
Brother	KH950i	200	
Brother	KH965	200	
Brother	KH965i	200	
Brother	KH965i	Spezial Kabel	200
Brother	KH970	200	
Brother	KH970	Spezial Kabel	200
Brother	PPD extras cartridge	200	
Brother	PPD für CK35	200	
Brother	PPD für KH270	114	
Brother	PPD für KH900	24	
Brother	PPD für KH930	200	
Brother	PPD für KH930M	200	
Brother	PPD für KH940/950i/965(i)/970	200	
Silver Reed	PE1 + Maschine	240	
Silver Reed	PE1 + Maschine + AG50	240	

Optionen

OK

Abbrechen

Optionen für Brother KH970

Link

Magnetkabel

Aktualisiere Firmware

Angeschlossen an USB oder COM

7

Schnittstelle finden

☐ Farbwechsler ein (alle geöffneten Muster werden dadurch angepaßt)

☐ Anschlag mit Schlitten links (ohne F.wechsler)

☐ Mehr als 4 Fadenführer verfügbar für Norweger

☐ Randnadel-Auswahl für Norweger

☐ Automatische Motorsteuerung verwenden

Jacquard

Daten

Maschine kopieren

Schablone

Technik

Maschine entfernen

OK

Abbrechen

Hilfe

Oben sehen Sie die Konfiguration für DesignaKnit 8. Nach Auswahl des KH970 und Drücken von Setup erhalten Sie den Optionen-Dialog. Sie geben die Portnummer ein und drücken OK, um die Konfiguration zu beenden. Sie können auch auf Link suchen klicken, um DesignaKnit für den Port zu suchen. Eine Umbenennung des Com-Portes ist bei DesignaKnit 8 nicht erforderlich. Der Link-Typ muss auf Magnetkabel gesetzt sein.

Control Box 2

Interactive Knitting

Die CB-2 mit DesignaKnit-Option unterstützt DesignaKnit mit dem C-Port der CB-2 Box.

Für das interaktive Stricken brauchen Sie nicht mehr den Magnetarm(en). Die CB-2 signalisiert DesignaKnit, wenn der Musterzeilenzähler vorrückt. Der CB-2 C-Port dient zur Signalisierung von DesignaKnit.

Information about configuration of DesignaKnit can be found in the [Configuration](#) topic.

DesignaKnit does NOT use the lace support provided by the CB-1 and CB-2. Specify the K carriage when you download a lace pattern obtained from DesignaKnit.

Control Box 2

Stocking Stitch

There are 2 methods for knitting stocking stitch in the CB-1 and CB-2:

1. download a pattern without selecting needles (KH970, 524 row 1 only); knit with Change Knob on the K carriage set to KC (I) or KC(II)
2. knit with Change Knob on the K carriage set to N.L.

Method 1 is the same as any pattern: the CB-2 signals DesignaKnit when the pattern/fabric row counter increments.

For method 2 there is a difference between the CB-1 and CB-2. On the CB-1 you use a magnetic switch link. The magnet on the carriage passing the knitlink box signals DesignaKnit that a row has been knitted. This functionality is provided by the magnetic switch link only; no action on the CB-1.

On the CB-2 you need to knit a pattern to activate the signalling to DesignaKnit. Here are the steps:

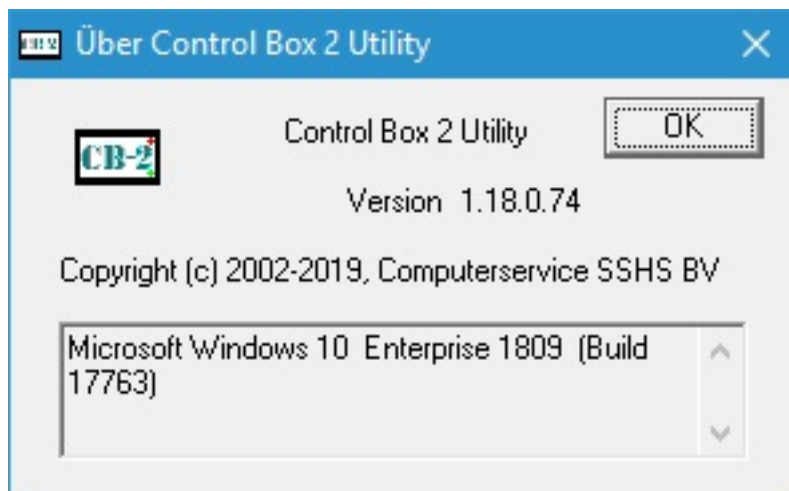
1. browse for KH970 pattern 183 (any pattern in the range 108-205 is usable)
2. select the K carriage if not already done
3. download the pattern
4. if you want to start knitting on the right side, tick the check box carriage Left
5. press **OK** button
6. after successful download, press the **Knit** button
7. click on the top row of the pattern (in case of 183, row 6 becomes blue)
8. tick the **Stop** check box (top row will be knitted continuously)
9. press **Knit**

At this point the CB-2 is ready to send signals to DesignaKnit.

Control Box 2

Über

Der Dialog "Über" des CB-2 Utility bietet Informationen zur aktuellen Versions.

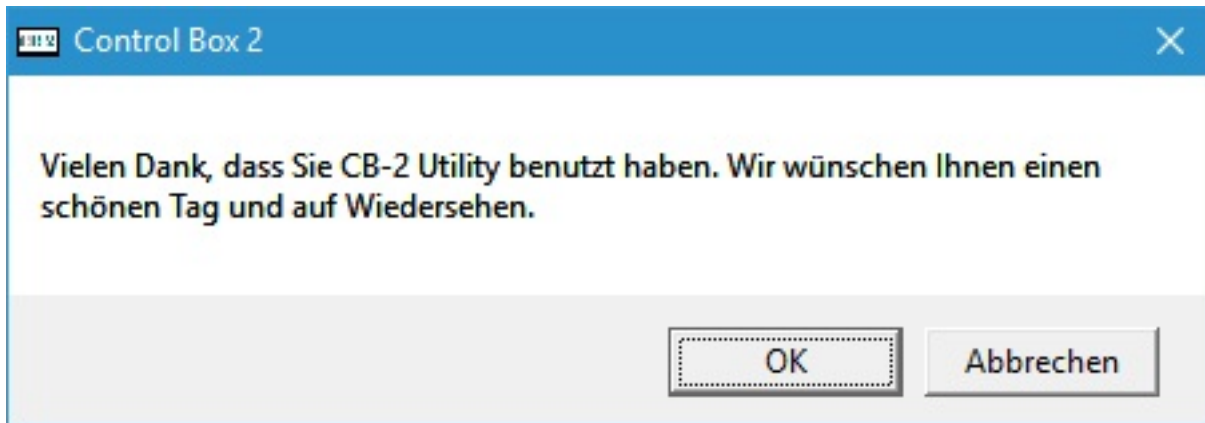


Sie sehen hier die aktuelle Versions-Nr. des CB-2 Utility.

Im unteren Feld sehen Sie die aktuelle Windows-Version.

Control Box 2

Ende



Control Box 2

Erstellen Sie Ihr eigenes Muster

Bisher bestanden nur zwei Möglichkeiten, ein Muster zu verwenden:

- Ein Muster wurde von jemand anderem erstellt
- Ein Bild wurde digitalisiert

Das CB-2 Utility akzeptiert Windows BMP-Dateien zum Stricken. Hierbei interpretiert CB-2 utility jeden Bildpunkt in der Bitmap als eine Masche. Daher können Sie jedes beliebige Malprogramm verwenden, um Strickmuster-Dateien selbst zu erstellen. Für relativ kleine Strickmuster können Sie sogar das in Windows mitgelieferte "Microsoft Paint" verwenden. Für detailreiche Bilder oder Fotografien braucht man dann aber schon ausgereifere Programme wie z.B. "Paint Shop Pro" oder "Photoshop". Wenn Sie ein sehr großes Strickmuster erstellen möchten, wird es sinnvoller sein, eines der größeren Programme zu verwenden. Hiermit können Sie dann Vorlagen einscannen sowie Farbreduktion und -korrekturen vom Programm vornehmen lassen.

CB-2 Utility akzeptiert sogar Text-Dateien (TXT) zur Verarbeitung. CB-2 Utility interpretiert dabei jedes Zeichen der Zeile als eine Masche. Wenn Sie ein Paar einfache Regeln einhalten, können Sie das Strickmuster mit jedem beliebigen Programm erstellen, das Texte verarbeitet. So ist z.B. der bei Windows integrierte "Microsoft Notepad" Editor bestens geeignet. Ein zusätzlicher Vorteil ist, dass sogar Lochmuster erstellt werden können.

Control Box 2

Paint

Das CB-2 Utility akzeptiert Windows BMP Dateien zum Stricken. CB-2 Utility betrachtet jeden Bildpunkt als Masche.

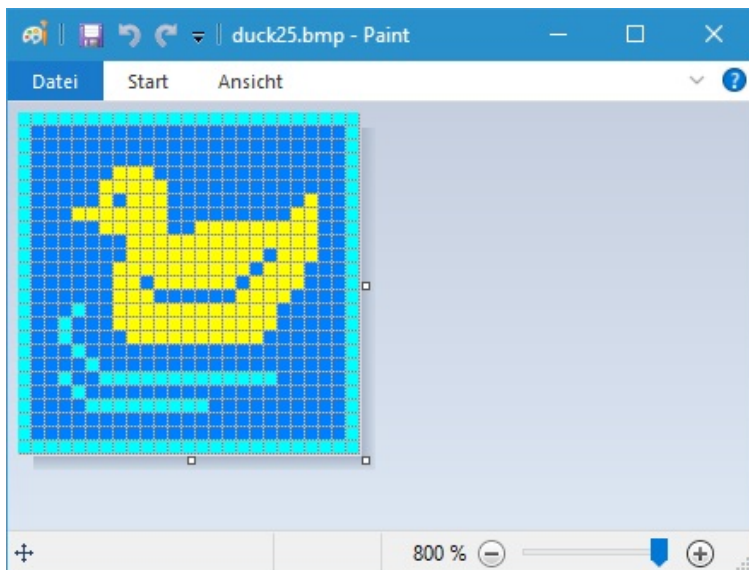
Muster in der Größe bis 25 x 25 können ohne große Anstrengung sehr schnell mit Microsoft Paint erstellt werden. Das Muster "Duck25" wurde damit erzeugt. Hier nun einige Hinweise zur Verwendung:

1. im Menü Bild, Attribute setzen Sie die Maßeinheit auf Pixel.
2. im Menü Bild, Attribute setzen Sie den Wert im Feld Breite auf die gewünschte Anzahl Maschen.
3. im Menü Bild, Attribute setzen Sie den Wert im Feld Höhe auf die gewünschte Anzahl Reihen.
4. im Menü Ansicht, Zoomfaktor, Benutzerdefiniert setzen Sie den Zoomfaktor auf 800%
5. im Menü Ansicht, Zoomfaktor aktivieren Sie den Eintrag "Raster einblenden".

Nun sehen Sie ein Raster, bei dem jedes Pixel einer Masche entspricht.

Wenn Sie ein Muster z.B. aus einer Zeitschrift kopieren, brauchen Sie auf die Farben nicht achten, da zunächst nur die Schwarz/Weiss Information entscheidend ist. Wenn Sie zwei bestimmte Farben verwenden möchten, setzen Sie die Hintergrundfarbe als Hauptfarbe und die Stiftfarbe als Musterfarbe. Falls Sie die Farben vertauschen, auch kein Problem, da man diese im CB-2 Utility noch vertauschen kann. Ebenso ist eine spätere Spiegelung zur Seite oder oben/unten möglich.

Das bedeutet, dass auch Schriften kein Problem darstellen. Man kann den Text normal erstellen und später auf links drehen.



Obiges Strickmuster wurde in Minuten erstellt. CB-2 Utility interpretiert obiges Muster als 3 farbiges Jacquard. Nachstehendes Bild wurde in Schwarzweiss erstellt und verwendet Buchstaben von Microsoft Paint.



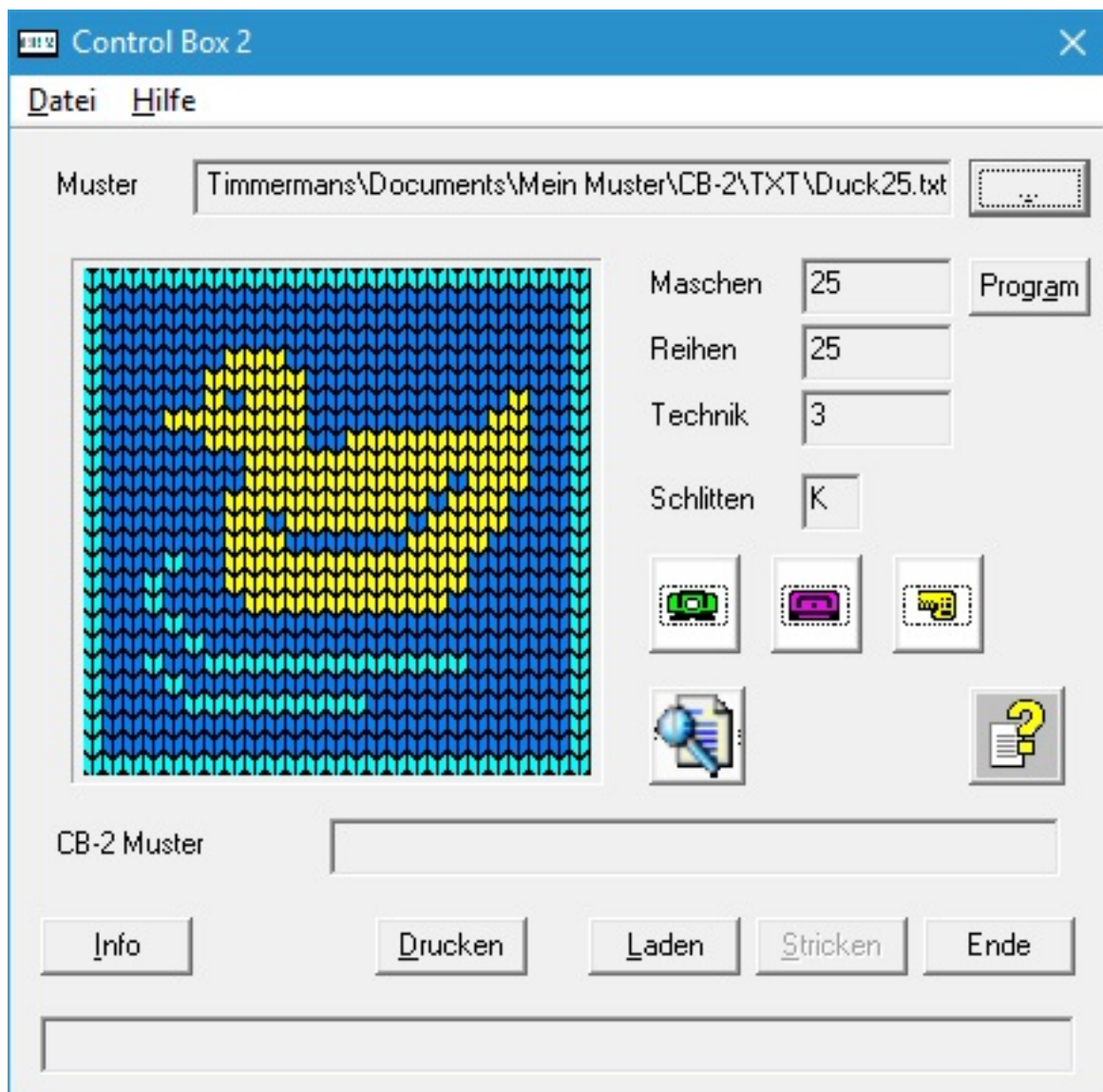
Control Box 2

Editor

Das CB-2 Utility akzeptiert Text Dokumente (TXT) als Strickmusterdateien. CB-2 betrachtet jedes Zeichen einer Reihe als Masche.

Muster in der Größe bis 25 x 25 können ohne große Anstrengung sehr schnell mit dem Microsoft Editor erstellt werden. Das Muster "Duck25" wurde damit erzeugt. Hier nun die einzigen 5 Regeln Sie Sie einhalten müssen:

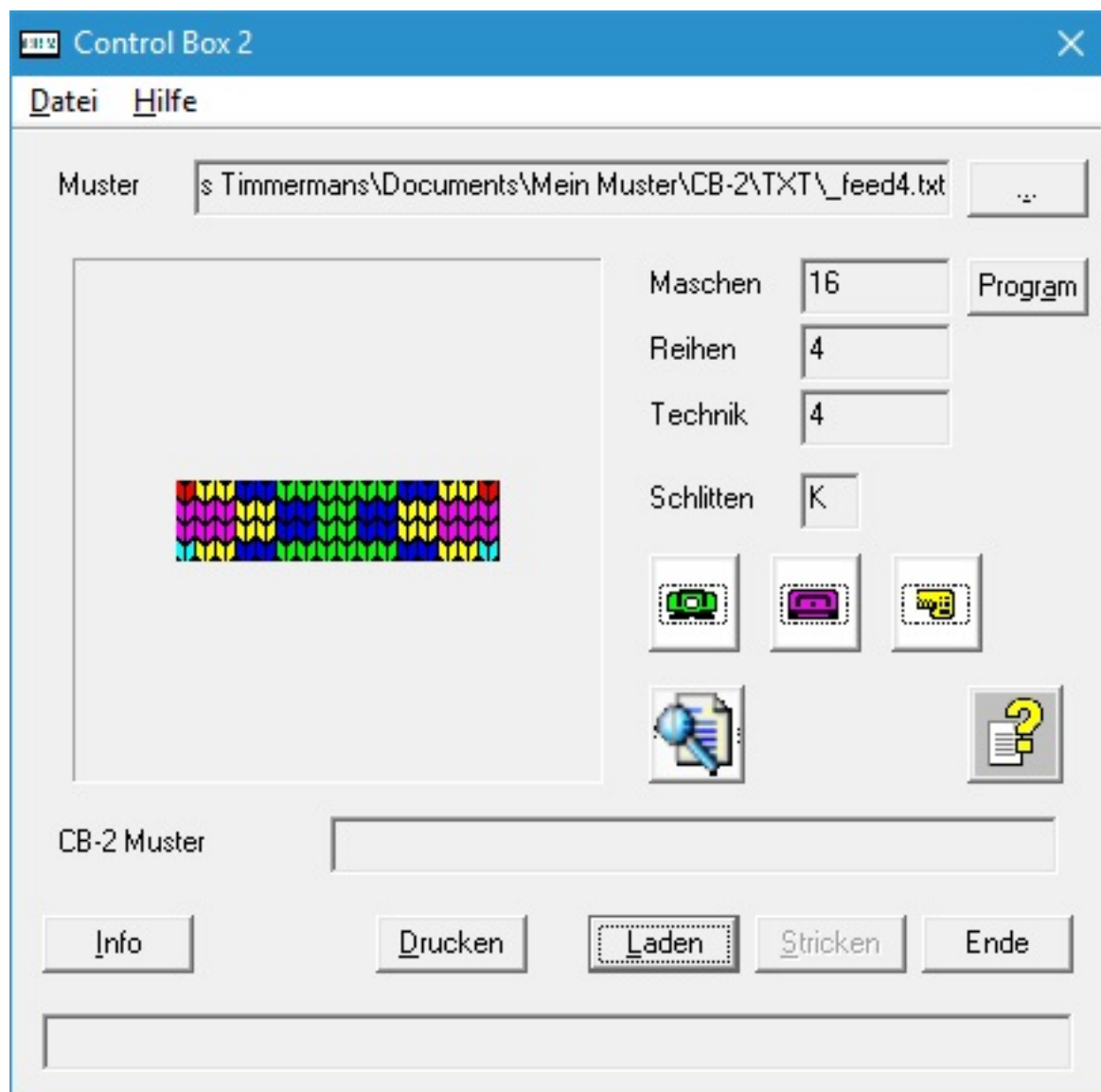
- Die erste Zeile enthält das Wort "ControlBox2" (ohne Anführungszeichen).
- Alle Zeilen mit Maschen haben dieselbe Länge.
- Sie können die Ziffern 0 bis 9 als je eine Farbe einsetzen. Die Farbpalette kann später zugeordnet werden.
- Die Zeichen : ; < = > ? sind die letzten Zeichen der Palette.
- Sie können Kommentarzeilen eingeben, indem das erste Zeichen ein % (Prozent Zeichen) ist.



Oben sehen Sie ein Muster, das in Minuten erstellt wurde. CB-2 erkennt das Muster als 3 farbiges Jacquard. Hier der Inhalt der Musterdatei:

Control Box 2

Editor Farben



Oben sehen Sie ein Diagramm, das in kürzester Zeit in Farbe erstellt wurde. CB-2 Utility behandelt das obige Diagramm als 4-Farben-Jacquard.

Unten sehen Sie, was für das obige Design eingegeben werden musste.

ControlBox2

\$feeders

144332222233441123400

5554433223344555523400

5554433223344555543200

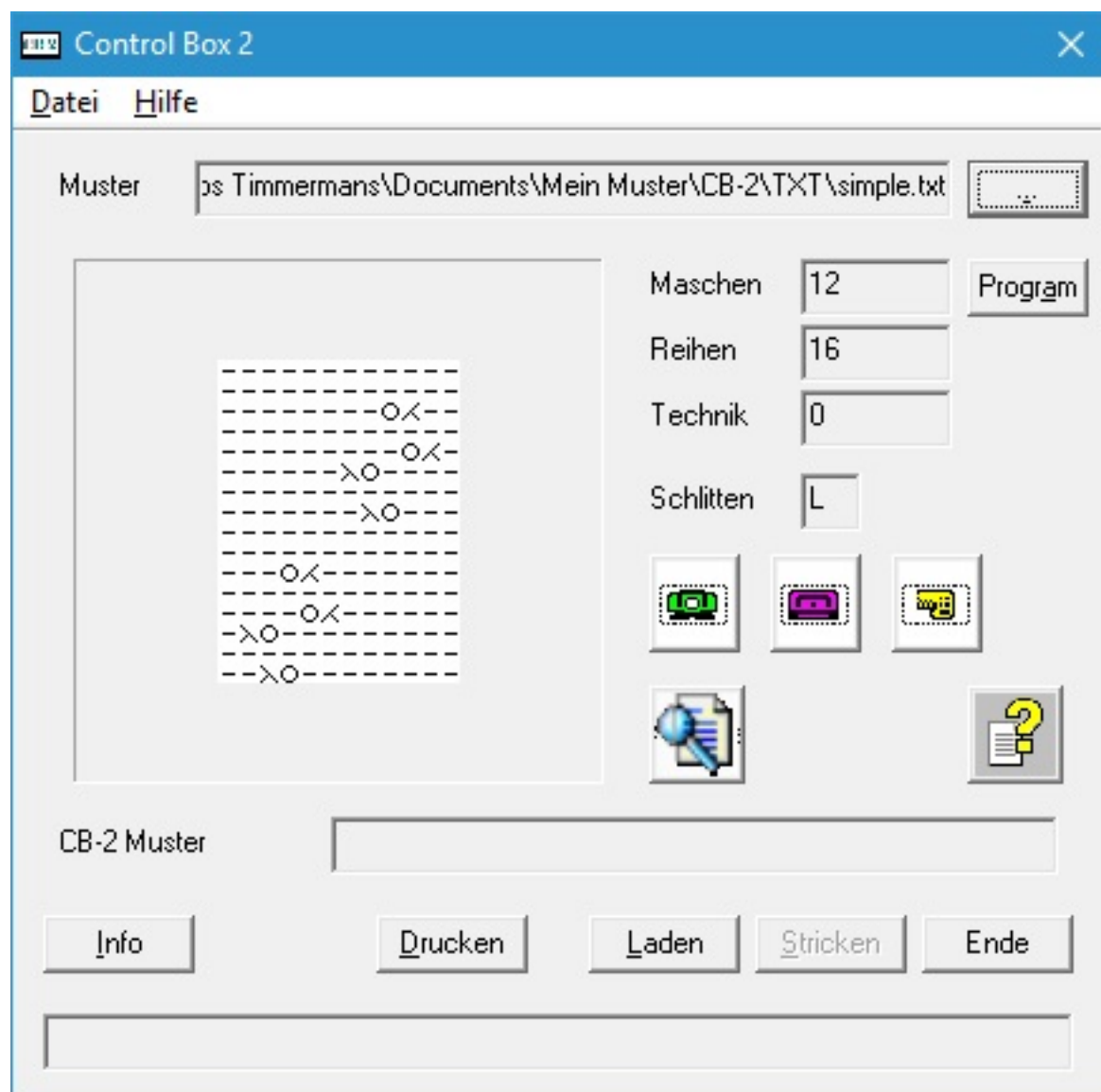
644332222233446643200

Hinweis: Die letzten 6 Zeichen in der Zeile sind die Farbnummern.

Control Box 2

Editor Lochmuster

Das CB2 Utility akzeptiert Text Dokumente (TXT) für das Lochmuster Stricken. Es werden die normalen [Regeln](#) für Text Dokumente angewendet mit der Ausnahme, dass der Zeichensatz etwas anders ist. CB-2 erkennt eine TXT-Datei als Lochmuster-Datei, wenn ausschließlich Symbolzeichen aus untenstehender Tabelle verwendet werden.



Obiges Lochmuster wurde in wenigen Minuten erstellt. Es wird von CB2 als einfaches Lochmuster behandelt. Der Inhalt dieser Textdatei sieht aus wie folgt:

```
ControlBox2
% simple lace
"#####
"#####
"#####)""
"#####
"#####)""
"#####*#####
"#####
```



```

#####*#####
#####
#####
""#)#####
#####
""#)#####
"*#####
#####
""*#####

```

Diese Tabelle enthält den besonderen Zeichensatz:

Zeichen	Symbol	Name	Funktion
!		Ausrufezeichen	Rechte Masche
"	—	Anführungszeichen	Linke Masche
#	⊗	Doppelkreuz	Loch durch Umhängen
'	↘	Hochkomma	Masche nach links umhängen
(	↙	Linke Klammer	Masche nach rechts umhängen
)	↘	Rechte Klammer	Umhängen nach rechts abschließen
*	✕	Sternchen	Umhängen nach links abschließen
/	⋈	Schrägstrich	Zwei Maschen auf eine einzelne Nadel umhängen
±	⬤	Plus-Minus Zeichen	Feinloch nach rechts umhängen
³	◀	Superscript Drei	Feinloch nach links umhängen

Hinweis für "DesignaKnit" Anwender (mit oder ohne Lochmustermodul):

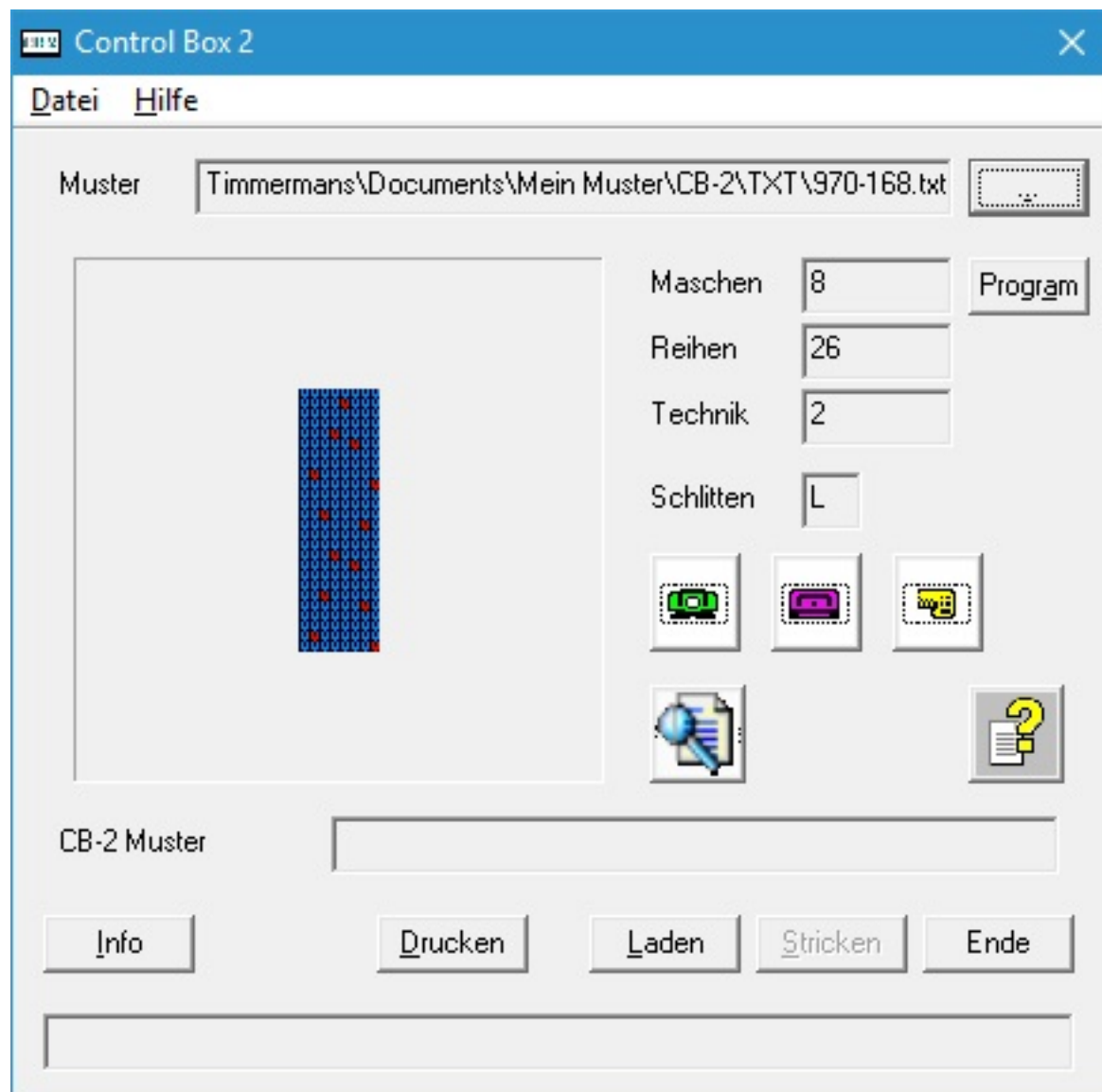
Schreiben Sie an den Anfang der Datei "ControlBox2" und eine neue Zeile. Stellen Sie danach den Zeichensatz um auf "Roosmalen 1". Jetzt können Sie die Lochmustersymbole erkennen, die Sie eingeben; das gerade eingegebene Wort "ControlBox2" ist nun nicht mehr lesbar. Verwenden Sie obige Tabelle, um Ihre Symbol einzugeben. Die Ziffern 0 bis 9 sind weiterhin lesbar, so dass Sie z.B. ein Lineal innerhalb der Datei erstellen können.

Feinlochmuster ist ein Merkmal, das nur auf Brother Strickmaschinen existiert. Falls Sie die Zeichen nicht über Alt + 0177 (& plusmn;) oder Alt + 0179 (& sup3) eingeben können, können Sie auch die von Charmap (Kopieren) und Notepad (Einfügen) angebotenen Kopier- und Einfügeeinrichtungen verwenden. Die Zeichen sind 0xB1 bzw. 0xB3.

Control Box 2

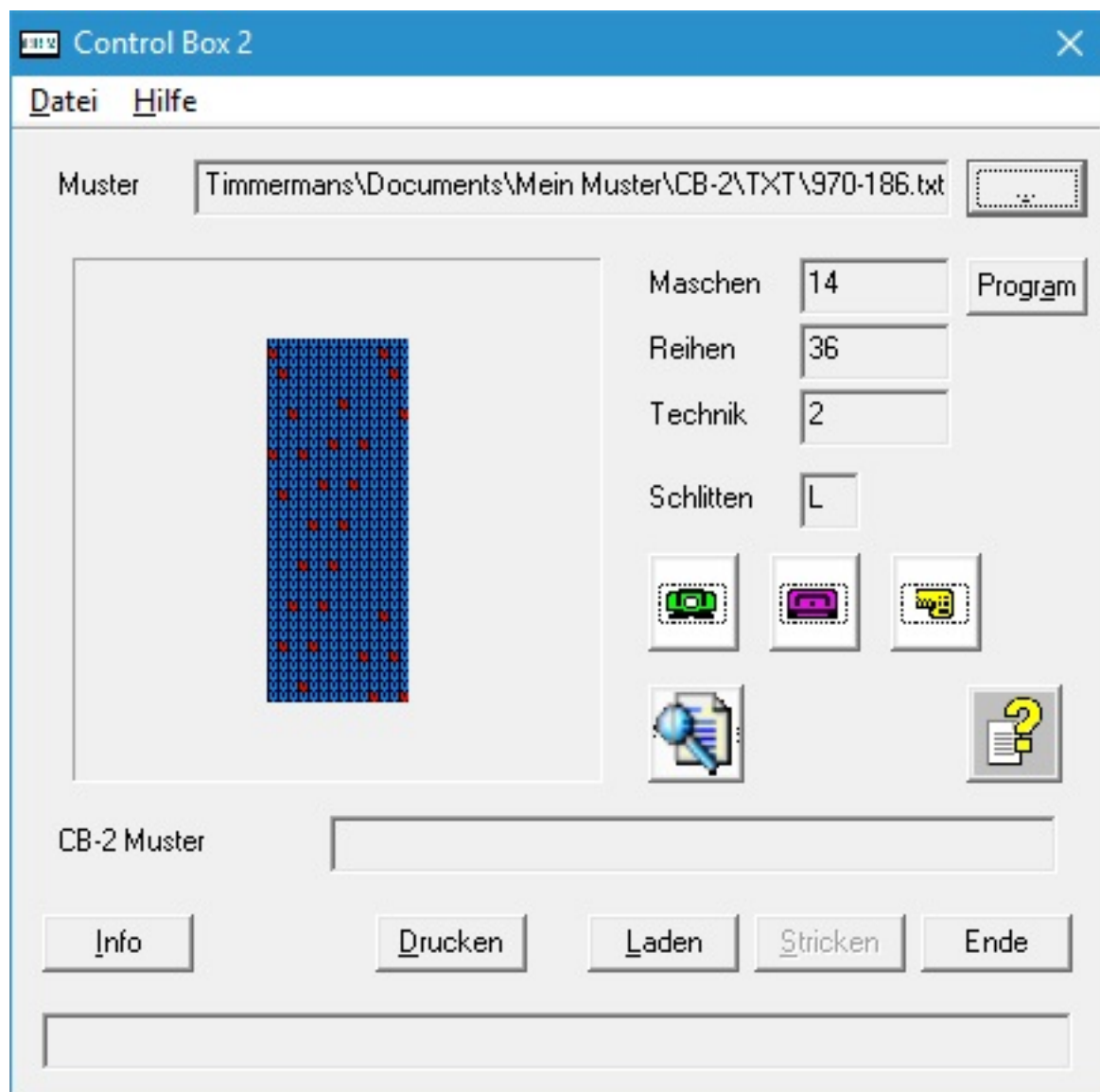
Notepad Separated

The txt format allows for entry of any pattern. This becomes handy when entering lace patterns. A row in a separated lace pattern represents one lace carriage pass. The passes of the main carriage (K) are not part of the pattern. The number of rows with the K carriage after a lace sequence is stored in the memo number for that row.



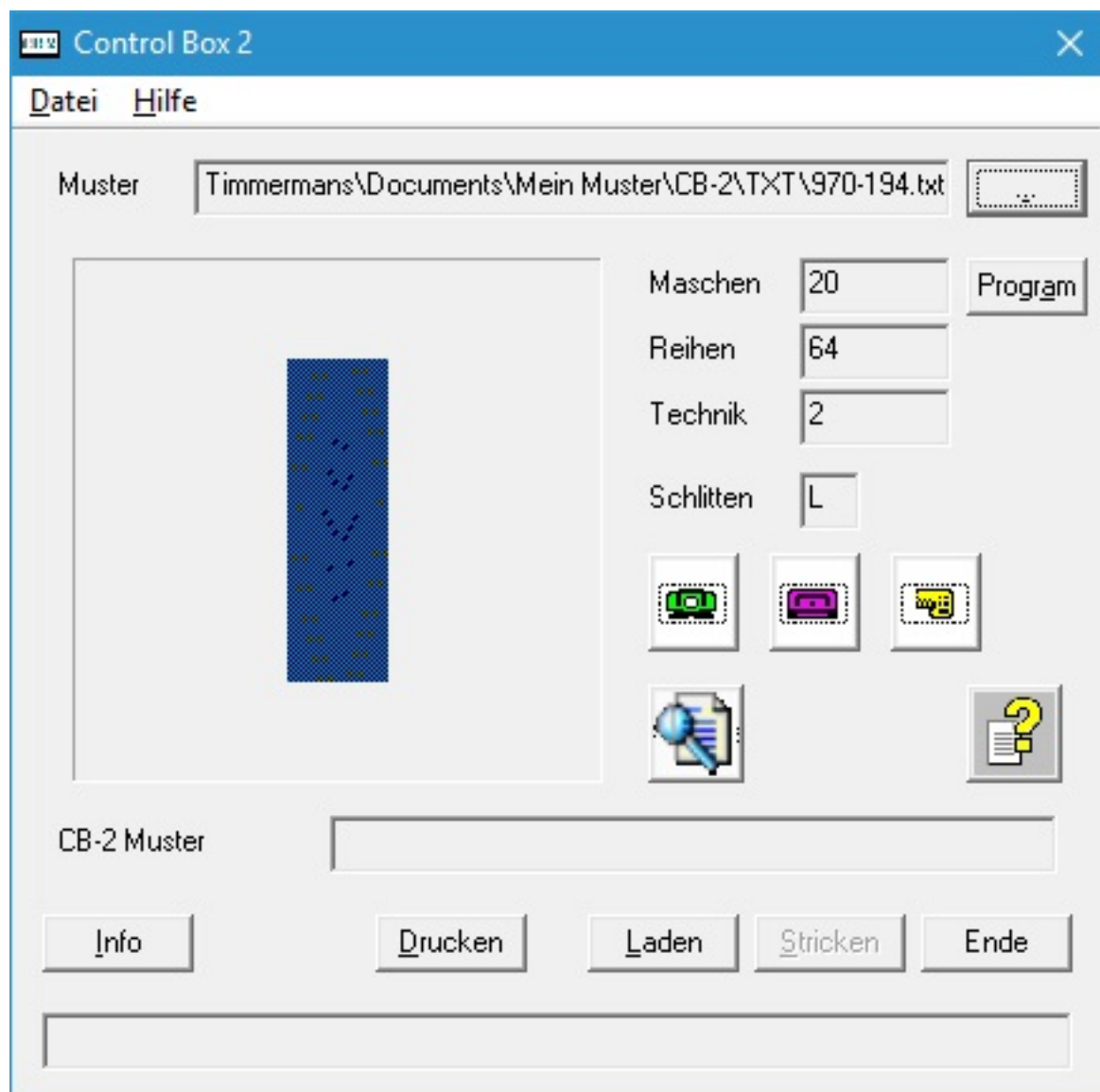
Design 970_168.txt shows an example of a separated normal lace design. The memo numbers can be included by adding a line with \$memo before the first row of stitches. The memo number is stored as the last character of a row with stitches.

Both normal and fine lace designs can be digitised using the above notation.



Design 970_186.txt shows an example of a separated fine lace design.

For mixed lace designs the memo number specifies the type of lace or the number of rows to be knitted with the K carriage. The character for fine lace is semicolon (;); the character for normal lace is colon (:). The type of lace of a row with a numerical value is the same as the type of the preceding row.



Design 970_194.txt shows an example of a separated mixed lace design. The dark yellow stitches are the Fine lace stitches; the dark blue stitches are the Normal stitches. 970-194l.txt is the symbol version of pattern 194.

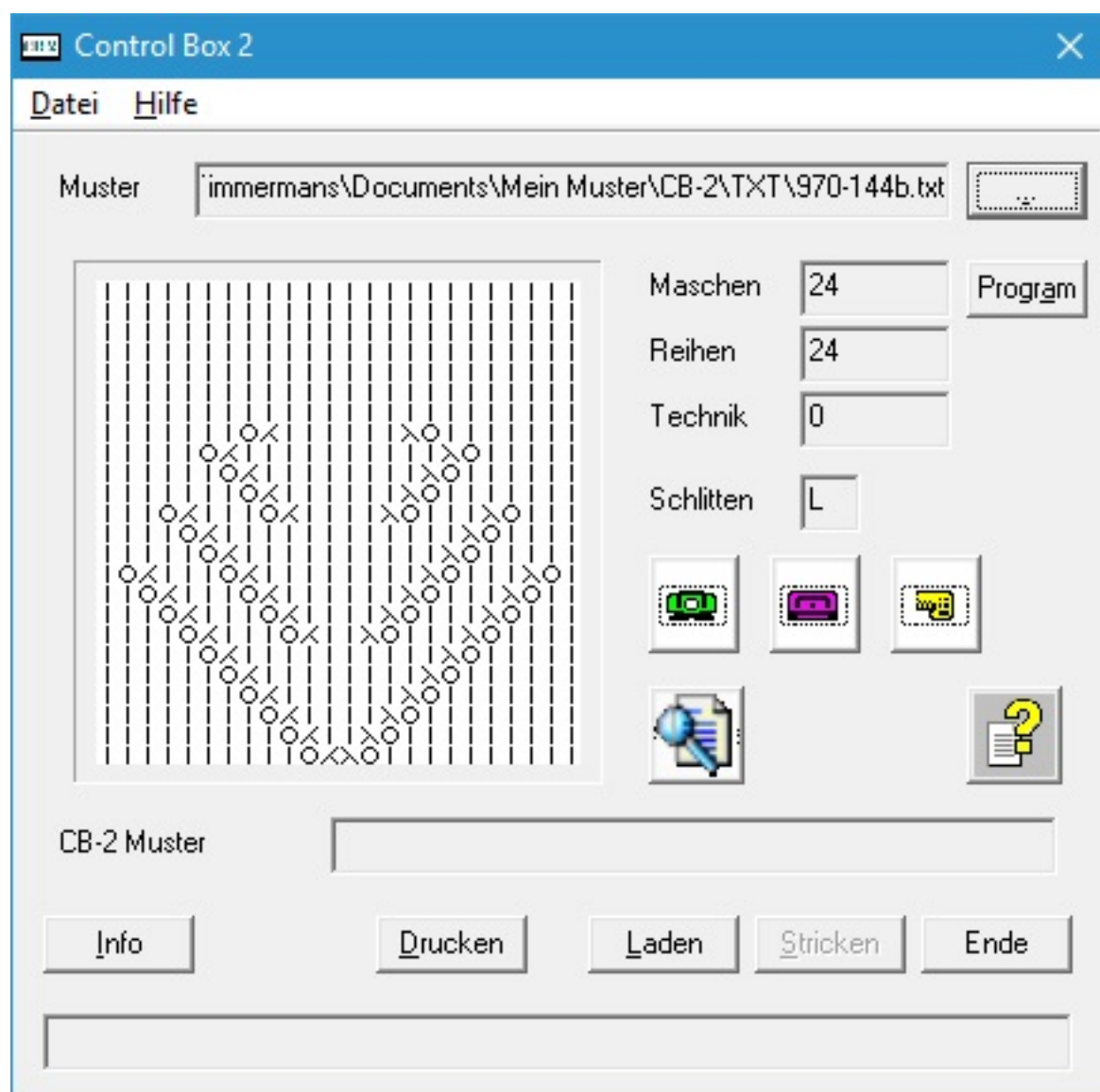
Control Box 2

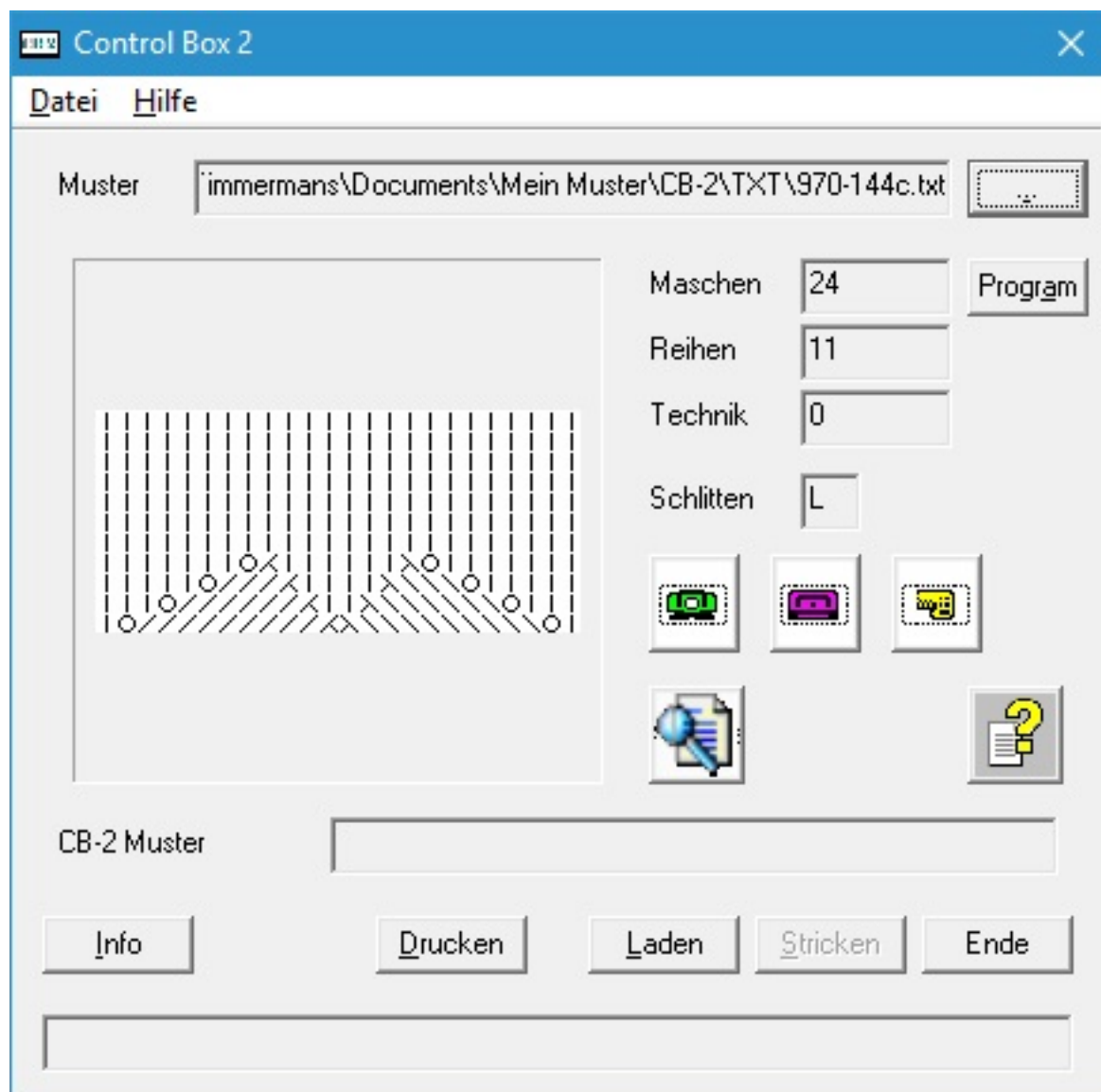
Notepad Multiline

Lace designs are knitted as a number of carriage passes with the L carriage, followed by a number of passes with the K carriage. The K carriage passes are done with the Change Knob on the K carriage set to N-L. N-L knits tricot fabric.

Some lace designs require that a certain needle is transferred more than once in a set of lace carriage passes. Pattern 144 in Stitch World Pattern Book III is an example of such a pattern.

You have 2 options to enter such a pattern using multiline lace:





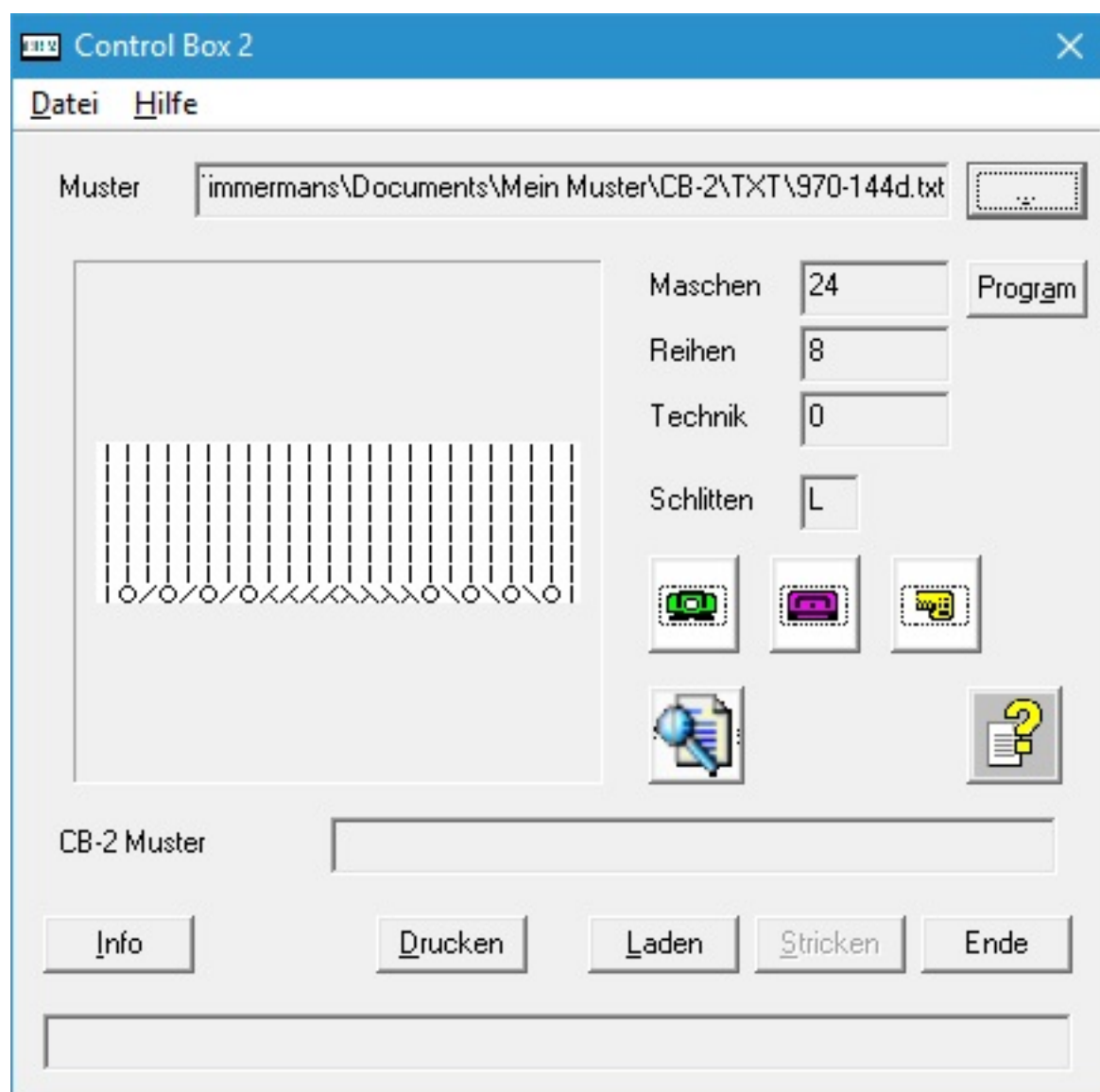
Control Box 2

Notepad Superimposed

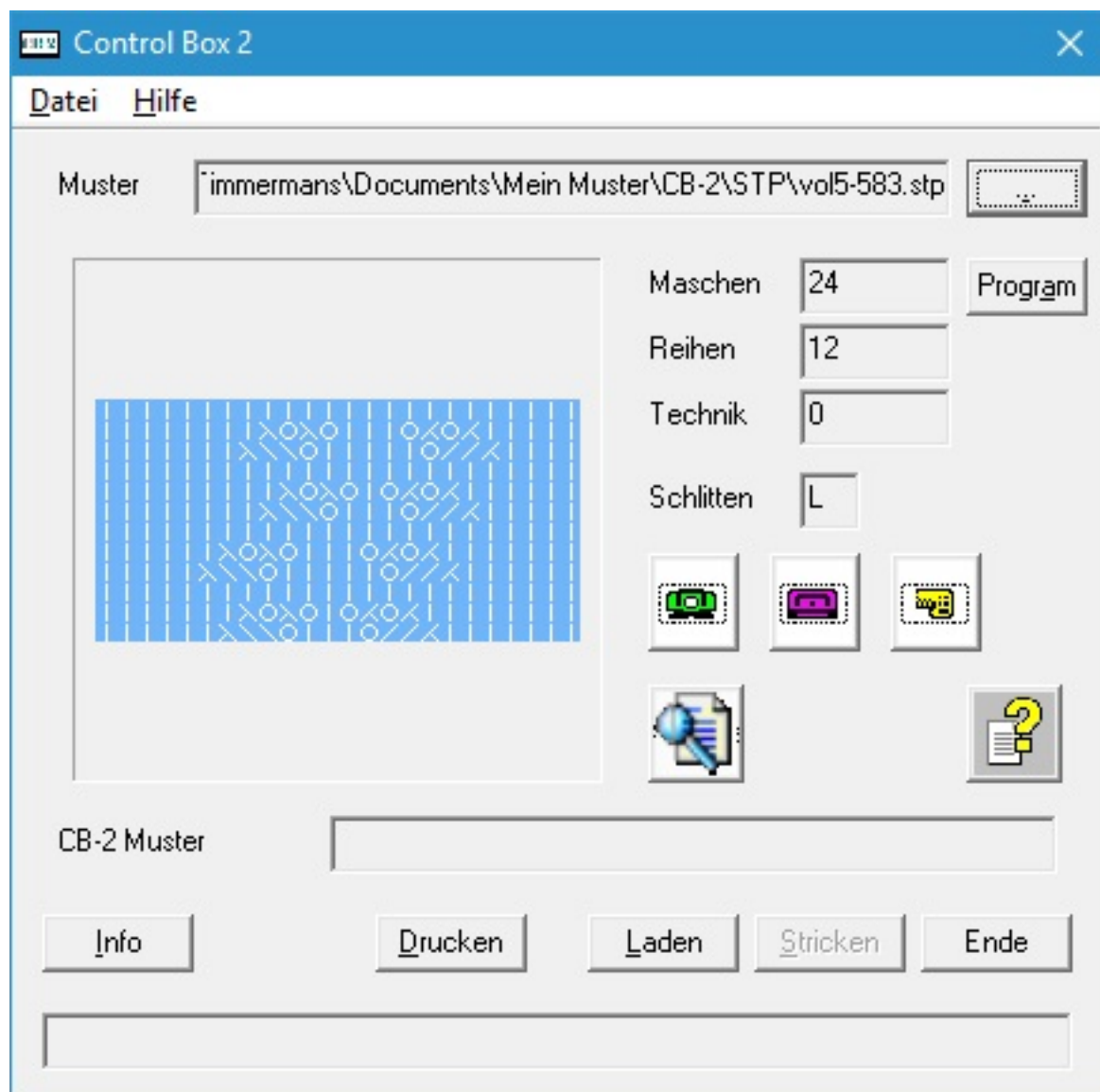
Lace designs are knitted as a number of carriage passes with the L carriage, followed by a number of passes with the K carriage. The K carriage passes are done with the Change Knob on the K carriage set to N-L. N-L knits tricot fabric.

Some lace designs require that a certain needle is transferred more than once in a set of lace carriage passes. Pattern 144 in Stitch World Pattern Book III is an example of such a pattern.

In most cases you can enter such a pattern as superimposed lace:



There are patterns however that cannot be entered as Superimposed Lace:



Above pattern can be found in the book Brother Punch Card Pattern Vol.5, page 166 pattern 583.

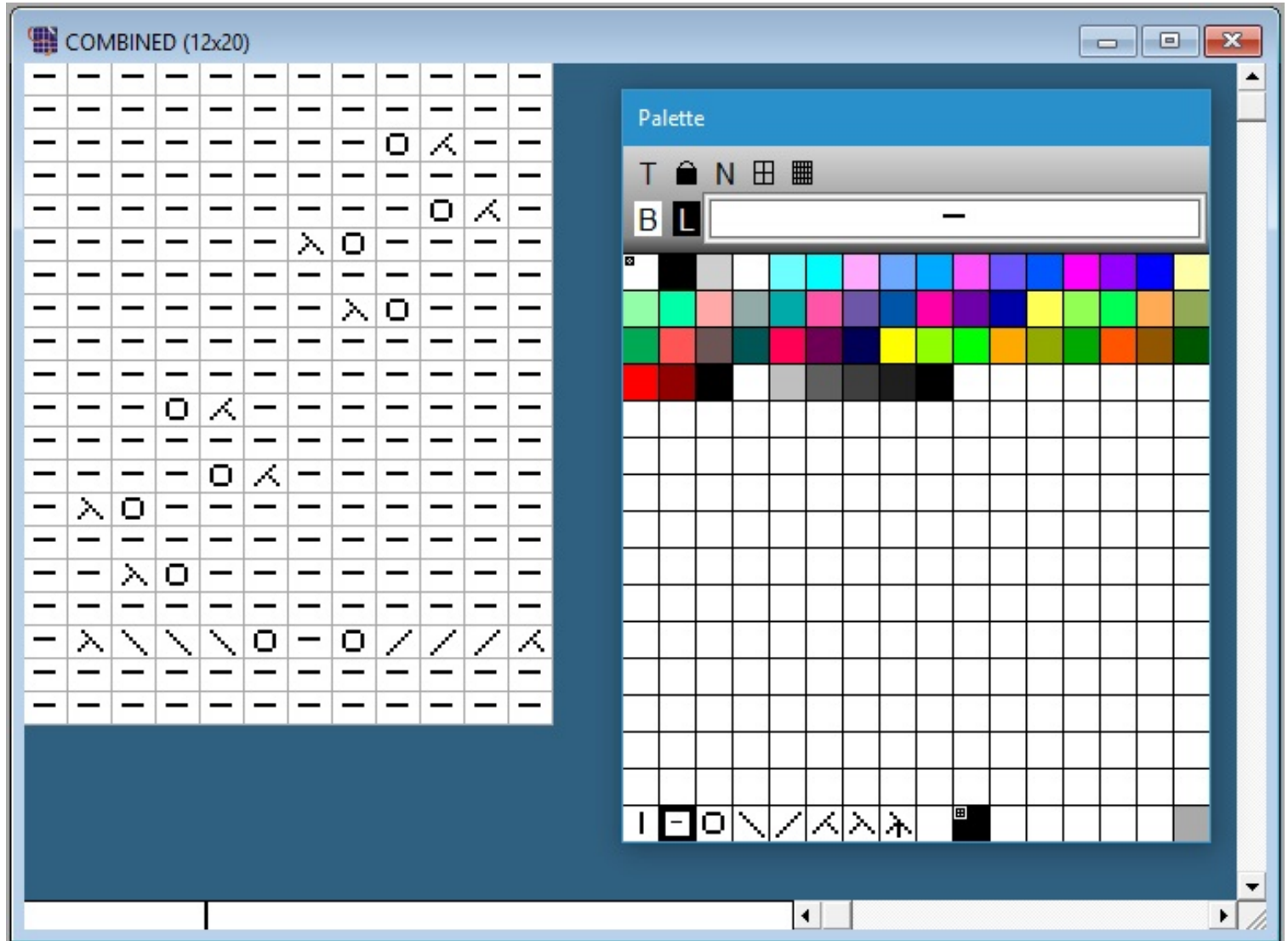
Control Box 2

Stitch Painter Lochmuster

Für Stitch Painter Lochmuster benötigen Sie eine Vorlagendatei (Template.stc) die im Ordner "Meine Muster" abgelegt ist. Öffnen Sie "Template.stc" und speichern Sie diese unter Ihrem neuen Musternamen.

Eine STC-Datei wird als Lochmuster erkannt, wenn die Datei ausschließlich Lochmustersymbole enthält. Sie finden die Lochmustersymbole am oberen Ende der Palette. Ändern Sie diese Symbole nicht, da die Auswirkungen nicht absehbar sind.

Nachfolgend sehen Sie ein Lochmuster in Stitch Painter.



Tip: Setzen Sie den Vergrößerungsfaktor auf 3 oder 4 für eine bessere Anzeige. In obigem Bild ist der Faktor auf 3 gesetzt.

Control Box 2

Beispiel Muster

Während der Installation des CB-2 Utility wurde ein Ordner "Mein Muster" im Ordner "Eigene Dokumente" angelegt. In "Mein Muster" sind wiederum drei weitere Ordner: "CB-2", "Superba" und "Silver Reed". Im Ordner "CB-2" enthält eine Anzahl von verschiedenen Mustern, die auch hier in der Hilfe verwendet wurden. Geordnet sind diese Dateien nach Dateitypen (also BMP, DAT, usw.).

Im Ordner "Superba" finden sie die Muster der Superba Maschinen.

Ordner	Inhalt
Memo II	Muster für Memo II
Pegboard	Muster für Peg Board
Lightbox	Muster für Light Box
624	Muster für MT624
9000	Muster für 9000

Im Ordner "Silver Reed" sind die Lochkarten der Silver Reed Maschinen in digitaler Form abgelegt.

Ordner	Inhalt
AG	Muster für AG50
EC1	Muster für EC1
Lace	Muster für Lochmusterschlitten
SK550-560	Muster für SK550 & SK560
SK580	Muster für SK580

Sie finden alle Muster passend zu Ihrem Musterbuch, das der Maschine beiliegt.

Control Box 2

Erste Schritte

Teile Liste

1. [CB-2](#) Gerät
2. CB-2 Box
3. Befestigungsmaterial
4. USB Kabel
5. Netzteil und Zuleitung
6. CD ROM mit CB-2 Utility Software und USB Treiber

Software Installation

Anmerkung: Installieren Sie die Software BEVOR SIE DAS GERÄT ANSCHLIEßEN !

1. Legen Sie die CB-2 Installations CD in das CD ROM Laufwerk
2. Das CB-2 Installationsprogramm startet automatisch
3. Wenn "Autorun" auf Ihrem PC nicht aktiviert ist, suchen Sie auf der CD nach der Datei "Autoplay.exe" und doppelklicken Sie darauf.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, während der InstallShield Assistent Sie durch die Installation begleitet.

Anmerkung: Es wird empfohlen, das CB-2 Utility im vorgeschlagenen Ordner zu installieren.

Hardware Installation

1. Schließen Sie den [B](#) Connector des USB Kabels an den USB Port des CB-2
2. Schließen Sie den [A](#) Connector des USB Kabels an einen freien USB Port an Ihrem PC
3. Überprüfen Sie, ob ein grünes Licht angeht und das andere Licht kurz von rot auf grün wechselt.
4. Windows zeigt eine Meldung "Neue Hardware gefunden".
5. Vorzugsweise lassen Sie Windows selbsttätig nach den Treibern suchen.
6. Falls Windows die Treiber nicht findet, geben Sie den Pfad zur CD an.
7. Falls eine Fehlermeldung von Windows erscheint "Die Treiber sind nicht kompatibel", setzen Sie die Installation trotzdem fort.
8. Danach sind die ersten USB-Treiber installiert.
9. Windows zeigt ERNEUT eine Meldung "Neue Hardware gefunden".
10. Wieder lassen Sie Windows selbsttätig nach den Treibern suchen.
11. Falls Windows die Treiber nicht findet, geben Sie wieder den Pfad zur CD an.
12. Falls wieder eine Fehlermeldung von Windows erscheint "Die Treiber sind nicht kompatibel", setzen Sie die Installation trotzdem fort.
13. Danach sind die SERIELLEN USB-Treiber installiert.
14. Damit ist die Installation abgeschlossen.
15. Bei manchen Systemen ist ein Neustart des PC erforderlich. Starten Sie den Rechner ggf. neu.

Control Box 2

Tipps

Während der Entwicklung und Tests von CB-2 hatten wir mit zunächst unerklärlichen Problemen zu tun. Der erste Gedanke war immer: Was haben wir falsch gemacht? Jedoch hatte es in manchen Fällen mehr mit der Handhabung der Strickmaschine zu tun.

Nachfolgend also einige Punkte, die Ihrer Aufmerksamkeit bedürfen.

Netzteil

Die CB-2 Box benötigt ein Netzteil mit 12 Volt Gleichspannung (1.5 Ampere Minimum). Das Netzteil ist im Lieferumfang enthalten. Sollte aus irgendwelchen Gründen ein anderes Netzteil erforderlich sein, stellen Sie sicher, dass es sich um ein geregeltes Netzteil mit 15 Volt Gleichspannung bei 0.8 Ampere Minimum handelt. Der Stecker muss den positiven Pol in der Mitte haben. Die CB-2 Box ist jedoch gegen Vertauschung der Pole geschützt. Die Verwendung eines Netzteils mit höherer Ausgangsspannung kann die CB-2 Box und/oder den Strickschlitten zerstören. Die Verwendung eines Netzteils mit zu niedriger Ausgangsspannung kann unvorhersehbare Fehler im Strickergebnis zur Folge haben.

Control Box 2

Vergleich DesignaKnit und CB-2

Es gibt eine Reihe von Unterschieden zwischen DesignaKnit und CB-2 bezüglich der Muster. Nachstehende Tabelle zeigt diese auf:.

Thema	DesignaKnit	CB-2
Muster		
Formate	STP, PAT	PAT, BPT, BMP, CST, CUT, PCX, STC, STB, DAT, STP, TXT, NIT, PBM, PGM, PPM, KSW, KSL, QPA, MT, MTF
Datenformat der Maschen	Musterbearbeitung als Design	Musterbearbeitung als Diagramm
Ansicht auf Ihrem PC	Rechte Seite (aussen)	Linke Seite (innen)
Automatische Umkehrung	Ja	Sie bestimmen selbst, ob das Muster umgekehrt wird
Variationen	Beim Entwurf des Musters festgelegt	Änderbar auch vor dem Download
Stricken		
Reihenzähler	Automatisch	Startwert kann eingegeben werden; anschließend automatische Reihenzählung.
Nach letzter Reihe	Stricken stoppt	Beginn bei erster Reihe (Wiederholung von Anfang).
Jacquard		
Bildschirmanzeige	Nicht getrennt	Getrennt
Trennung	Zur Entwurfszeit; evtl. manueller Eingriff erforderlich.	Zur Downloadzeit; automatisch
Anzahl Farben	2, 3, 4, 5 und 6	2 und 3
Norweger als 2farb Jacquard	Nein; zweites Muster erforderlich.	Ja
2farb Jacquard als Norweger	Nein; zweites Muster erforderlich.	Ja
Lochmuster		
Inklusive?	Optional	Ja
Garn Umschlag übereinander	Nein	Ja
Garn Umschlag nebeneinander	Nein	Ja

Control Box 2

What if

In this topic you find a number of conditions and how to handle the situation.



Above picture shows all needles selected except the two outer needles. The needle configuration is the result of a carriage pass using the lace carriage with the non-selection cams in working position. The factory setting of the non-selection cams is working position.

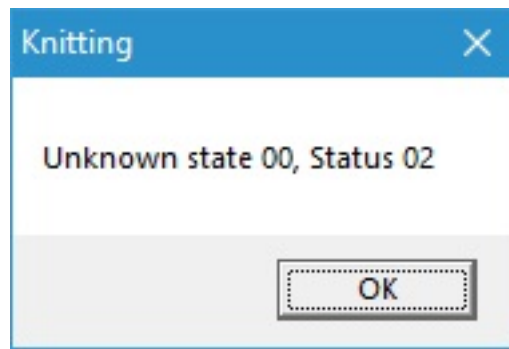
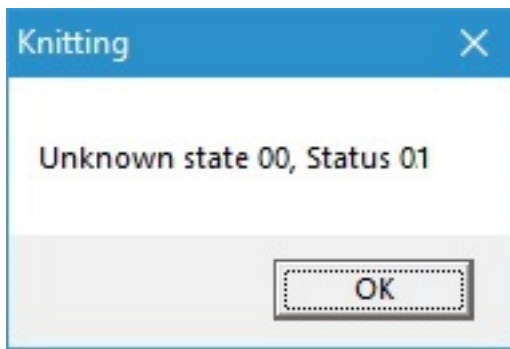
Case 1: What can be wrong in above situation is that there is no power at all applied to the needle bed (KM cord not (properly) connected to the CB-2).

Resolution 1: Make sure the KM cord is connected properly.

Case 2: Another way to get to above needle configuration is to start with the lace carriage inside the position sensors.

Resolution 2: The resolution is simple: always start with the lace carriage outside the position sensors. It is allowed to move the carriage outside the position sensors every row.

Case 3: We have identified a third case where the needle bed doesn't return appropriate signals in time. Extra delays occur when the CB-2 is connected to your computer via a USB hub. These delays can influence the timing inside the CB-2. This can cause a reset of the needle bed after which case two occurs if the carriage was inside the position sensors.



Above 2 messages can occur in case of communication problems occur between the needle bed and the CB-2.

The equivalent error on the CB-1 is: ERROR 6 CB-1 AND KM BODY ARE NOT CONNECTED.

The difference is that you have to turn the CB-1 off and on to fix the problem. The CB-2 will try to restart the communication.

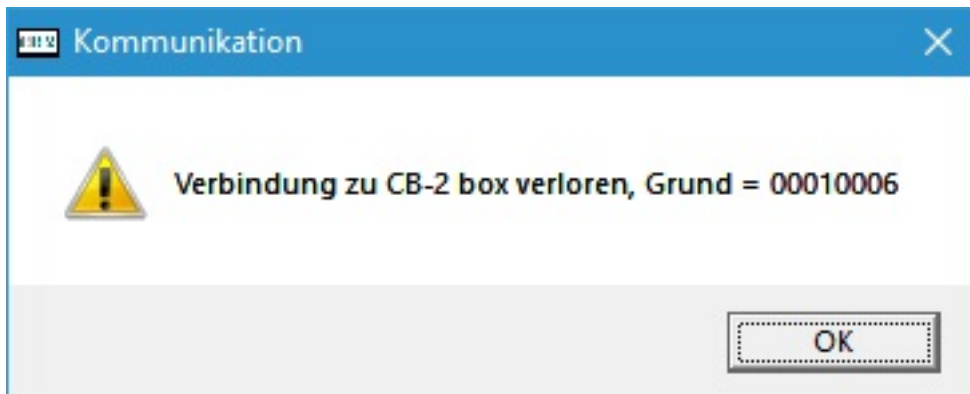
Resolution 3: Consider if you can connect the CB-2 directly to your computer, eliminating the USB hub.

You can also press the **Knit** button again. The CB-2 and needle bed can recover from this situation.

Control Box 2

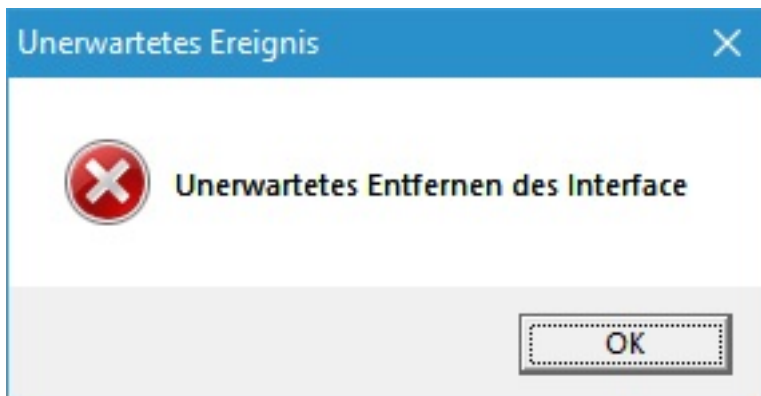
Meldungen

Meldungen, die durch CB-2 ausgegeben werden, sind weitgehend selbsterklärend. Die nachfolgende Meldung ist vielleicht ein wenig schwer verständlich.



Der Grund, warum diese Botschaft kryptisch ist, ist, dass du dies Botschaft nicht an erster Stelle sehen solltest und wenn du das Botschaft siehst, gibt es keine weiteren Informationen, um zu erklären, was los ist. Die Meldung besagt, dass CB-2 Utility die Verbindung mit dem CB-2 verloren hat. Der Grund zeigt, warum CB-2 Utility nicht mehr mit der CB-2 Box kommunizieren kann. Die letzten 4 Ziffern des Grundes geben den von Windows zurückgegebenen Fehlercode an, im obigen Fall 5. Fehlercode 5 bedeutet: Zugriff verweigert, was nicht wirklich nützlich ist.

Der häufigste Grund ist in solchen Fällen "Unerwartetes Entfernen".



Das bedeutet folgendes: Das USB-Kabel zur CB-2 wurde unterbrochen, während eine Kommunikation mit der Box lief. In manchen Fällen kann es sein, dass ein schlechtes USB-Kabel oder andere USB-Geräte Störungen verursachen.

Die einfachste Lösung: Beenden Sie CB-2, ziehen Sie das USB-Kabel von der CB-2 box, warten Sie 10 Sekunden und stecken Sie das USB-Kabel wieder in die Box.

Eine weitere Möglichkeit, öfters auftretendes "Unerwartetes Entfernen" in den Griff zu bekommen, ist, einen USB-Hub zwischenschalten oder auszutauschen.

Knit and Sew

Dialog Manager

Der Dialog Manager ist, wie der Name schon sagt, ein Paket zur Verwaltung der Dialog Funktionen. Der Dialog Manager erleichtert dem Windows Programmierer den Heckmeck mit den Systemfunktionen und verbessert dadurch die Anwenderfreundlichkeit.

Der Dialog Manager erweitert sogar den Funktionsumfang der Standard Windows Dialoge. Folgende Erweiterungen sind in dieser Anwendung umgesetzt:

- Schraffierte Schaltflächen: die Schaltfläche ist abhängig von dem Inhalt eines oder mehrerer Felder, wobei die Inhalte nicht plausibel sind. Der Anwender kann auf die schraffierte Schaltfläche klicken, um weitere Informationen zum unerfüllten Zustand zu erhalten.
 - Farbige Felder: Wenn eine Schaltfläche den Fokus hat, können farbige Felder darauf hinweisen, dass eine Aktion erforderlich ist.
 - Erweiterung: Wenn eine Reihe in einer Tabelle aktiviert ist, erweitern sich die Spaltenfelder zu einzelnen Eingabefeldern.
-

Knit and Sew

Dialog Manager - Einführung

Eine Dialog Manager Anwendung enthält einen oder mehrere Dialogfenster.

[Hilfe zu einem Dialogfenster.](#)

Ein Dialog kann enthalten:

- [Schaltflächen](#)
- [Eingabefelder](#)
- [Mehrzeilenfelder](#)
- [Listenfelder](#)
- [Häkchenfeld](#)

Man kann sich mittels Maus oder Tastatur in einem Dialog bewegen.

[Zugriffstasten](#)

[Scrollbalken](#)

[Fokus und Tabulator Reihenfolge](#)

[Farbhinweise](#)

Knit and Sew

Dialog Manager - Schaltflächen

Ein Dialog enthält normalerweise eine **OK** Schaltfläche, eine **Abbrechen** Schaltfläche und einige weitere Aktions-Schaltflächen.

Sie 'betätigen' eine Schaltfläche mittels Mausklick oder mit der Tastatur:

- Drücken der **Enter** Taste ist gleichbedeutend mit Betätigen der Standard-Schaltfläche. Diese erkennt man an der starken Umrandung. Die Standard-Schaltfläche ist diejenige mit dem sogenannten [Fokus](#), oder, wenn keine Schaltfläche den Fokus hat, die vorgesehene Schaltfläche. Der Dialog Manager macht immer die zuletzt betätigte Schaltfläche zum Standard.
 - Durch Betätigen der Leertaste wird immer die Schaltfläche betätigt, die gerade eine punktierte Linie als Rand hat.
 - Wenn ein Buchstabe in der Element-Beschriftung unterstrichen ist, können Sie das Element auswählen, indem Sie die **Alt-Taste** zusammen mit dem unterstrichenen Buchstaben drücken.
-

Knit and Sew

Dialog Manager - Eingabefelder

Ein einzeliges Eingabefeld dient der Anzeige oder Eingabe von Zeichenketten. Üblicherweise sind Eingabefelder bei Öffnen des Dialoges leer, oder enthalten manchmal einen bestimmten Text.

Wenn ein Eingabefeld die Texteingabe erlaubt, kann man mittels Mausklick die Schreibmarke an eine bestimmte Stelle setzen und mit der Tastatur bearbeiten. Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Anfang des Feldes, und die **Ende** Taste bewegt ihn an das Ende des Textes. Die **Entf** Taste löscht Zeichen hinter dem Cursor, und die **<--Rück** Taste löscht Zeichen, die vor dem Cursor stehen.

Man kann Text markieren, indem man den Cursor mit der Maus darüberzieht. Die **Entf** Taste löscht dann markierten Text. Schreibt man bei markiertem Text los, wird dieser durch die neuen Zeichen ersetzt.

Knit and Sew

Dialog Manager - Mehrzeilenfelder

Ein Mehrzeilenfeld dient der Anzeige oder Eingabe von Zeichenketten. Üblicherweise sind Eingabefelder bei Öffnen des Dialoges leer, oder enthalten manchmal einen bestimmten Text.

Wenn ein Eingabefeld die Texteingabe erlaubt, kann man mittels Mausklick die Schreibmarke an eine bestimmte Stelle setzen und mit der Tastatur bearbeiten. Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Anfang des Feldes, und die **Ende** Taste bewegt ihn an das Ende des Textes. Die **Entf** Taste löscht Zeichen hinter dem Cursor, und die **<--Rück** Taste löscht Zeichen, die vor dem Cursor stehen.

Man kann Text markieren, indem man den Cursor mit der Maus darüberzieht. Die **Entf** Taste löscht dann markierten Text. Schreibt man bei markiertem Text los, wird dieser durch die neuen Zeichen ersetzt. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **Strg+Enter** wird eine neue Zeile eingefügt.

Knit and Sew

Dialog Manager - Listenfeld

Ein Listenfeld zeigt eine Liste von Einträgen. Bewegen Sie sich durch die Liste mittels Scrollbalken oder auf eine dieser Arten:

- Doppelklick auf einen Eintrag
- Klick auf einen Eintrag und Drücken von **Enter**
- Bewegen mit den Pfeiltasten in der Liste und Betätigen der Leertaste.

Die Farbe ändert sich, je nachdem, ob Sie den Fokus oder Auswahl betätigen. Sie nehmen eine Auswahl zurück, indem Sie die **Entf** Taste betätigen.

Knit and Sew

Dialog Manager - Häkchenfeld

Ein Häkchenfeld wird verwendet, um eine Option zu aktivieren oder abzuwählen. Die Auswahl ist aktiv, wenn ein Häkchen oder Kreuz erscheint.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Zugriffstasten

Eine Zugriffstaste ermöglicht es Ihnen, die Elemente [Eingabefeld](#), [Mehrzeilenfeld](#), [Schaltfläche](#), [Häkchenfeld](#), oder [Listenfeld](#) in einem Dialogfenster per Tastatur anzuspringen. Wenn ein Buchstabe in der Element-Beschriftung unterstrichen ist, können Sie das Element auswählen, indem Sie die **Alt-Taste** zusammen mit dem unterstrichenen Buchstaben drücken.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 (c) Copyright 2004, [Computerservice SSHS BV](#)

Knit and Sew

Dialog Manager - Scrollbalken

Ein Scrollbalken erscheint am rechten oder unteren Rand eines [Listenfeld](#) oder [Mehrzeilenfeld](#) wenn der Inhalt nicht komplett angezeigt werden kann. Jeder Scrollbalken hat zwei Scrollpfeile und eine Scrollbox, mit denen man durch den Inhalt des jeweiligen Fensters rollen kann.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Erster Fokus und Tabulator Reihenfolge

Wenn ein Dialog-Element aktiv ist, hat es den Fokus und man kann hierauf mittels Tasten einwirken, um z.B. in einem Eingabefeld einen Text einzugeben.

Mittels TAB-Taste kann man nun zum nächsten Element springen, wodurch dieses den Fokus erhält. Die Reihenfolge, in der die Elemente angesprungen werden nennt man "Tabulator Reihenfolge".

Die Verwendung von **Tab** ist z.B. besonders nützlich und vernünftig, um von einem Eingabefeld zum nächsten zu springen.

Knit and Sew

Dialog Manager - Farbhinweise

Farbhinweise erscheinen in Form von grauen oder schraffierten Schaltflächen, Eingabefeldern oder Listen, wenn eine bestimmte Bedingung noch nicht erfüllt ist. In diesem Fall muss erst an anderer Stelle ein Wert eingegeben oder aktiviert werden.

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

Knit and Sew

Dialog Manager - Hilfe zu einem Dialog

Wenn der Dialog Manager einen Dialog anzeigt, kann man Hilfeinformationen durch Drücken der Taste F1 erhalten. Dadurch erscheint ein Dialog mit folgender Auswahl (sofern verfügbar):

- Allgemein zeigt diese Hilfe
- Formular zeigt Hilfe zur Anwendung
- Feld zeigt Hilfe für das Feld, das den Fokus hat

Sie können ebenso den Formular- oder Feld-Schlüssel verwenden, um direkt zur entsprechenden Hilfestelle zu gelangen.
